

## گروه پنجم سوالات جاوااسکریپت objects

توی این تمرین میخوایم کار با آبجکت‌ها توی جاوااسکریپت رو مرور و بعد تمرین کنیم.

اول لینک‌های زیر رو بخونید، این لینک‌ها، نحوه تعریف آبجکت‌ها، دسترسی به پراپرتی‌های اون، تغییر و حذف یک پراپرتی رو پوشش میده. همچنین روش‌هایی رو اشاره میکنه که باهاش بتونیم روی کلیدها (همون پراپرتی‌ها) و مقادیرشون حلقه بزنیم. همچنین در مورد کپی کردن آبجکت‌ها و call by reference بودنشون توضیح میده. در ادامه هم راجع optional chaining حرف میزنه. بحث مهم بعدی، this در جاوااسکریپت هست که لینک آخر رو کاویان ربانی از همکاری سابق من که الان رفته هلند نوشته و بسیار کاربردی و مهمه.

<https://javascript.info/object>

<https://javascript.info/object-copy>

<https://javascript.info/optional-chaining>

<https://medium.com/@kavianrabbani/learn-this-keyword-once-and-forever-81c59ec805ba>

بعد از خوندن این لینک‌ها، باید بدونیم آبجکت چی هست، چطوری مقدار کلیدها (پراپرتی‌ها) رو بخونیم، اونا رو تغییر بدیم و یه کلید رو حذف کنیم. چطوری چک کنیم آیا کلیدی توی آبجکت مون وجود داره یا نه، چطوری روی کلیدها و مقادیرشون حلقه بزنیم، رفرنسی بودن آبجکت‌ها یه چی و بخاطرش چطوری آبجکت‌ها رو کپی بکنیم، optional chaining چیه و چه استفاده‌هایی داره و سینتکسش چطوریه و در نهایت this چیه و مقدارش توی شرایط مختلف چطوری تنظیم میشه.

بریم سراغ تمرین‌ها:

این تمرین 3 بخش داره.

توی بخش اول این تمرین، میخوایم از اون لیست 1000 تایی کاربرها که توی تمرین آرایه داشتیم، دوباره استفاده کنیم، پس مثل قبل، اون لیست رو بالا کدمون به اسم متغیر users قرار میدیم.

1 - تابع `groupByCountry`. این تابع، ورودی ندازه. به عنوان خروجی، باید بهمون یه آبجکت بده که کلیدای این آبجکت، اسم کشورا هستن و مقدار هر کلید، لیست یوزرایه هست که توی اون کشوره. فرض کنید از قبل نمیدونیم چه کشورایی وجود دارن.

2 - تابع `groupByGender`. این تابع، ورودی ندازه. به عنوان خروجی، باید بهمون یه آبجکت بده که کلیدای این آبجکت، جنسیت های موجود هستن (که از قبل نمیدونیم چیا هستن) و مقدار هر کلید، باید لیست کاربرای اون جنسیت باشه.

3 - حالا میخوایم یه تابع `groupBy` کلی بنویسیم که اسم یه کلید موجود توی آبجکت کاربر رو بهش میدیم و این بر اساس اون کلید، لیست کاربرا رو در قالب یه آبجکت، گروه بندی میکنه. مثلا:

```
groupBy('country')
groupBy('gender')
groupBy('birthDate')
```

مثلا برای وقتی که کلیدی که بهش میدیم، `country` هست، باید دقیقا جواب سوال 1 و وقتی بهش `gender` میدیم، باید دقیقا جواب سوال 2 رو بهمون برگردونه. مثلا در سناریوی `country`، یه همچین چیزی باید خروجی بده بهمون:

```
{
  Iran: [{}, {}, ...],
  'United States': [{}, ...],
  ...
}
```

4 - حالا میخوایم تابعی قوی تر از سوال قبل بنویسیم. اسم این تابع، `groupByWithKeyGenerator` هست. این تابع، جای اینکه بهش بگیم میخوایم بر اساس کدوم کلید گروه بندی کنیم، بهش یه تابع ورودی میدیم. این تابع رو باید صدا بزنیم تا کلیدهای آبجکت گروه بندی رو حساب کنیم. مثلا:

یه تابع داریم به اسم `getAge` که یه کاربر رو میگیره و سنشو برمیگردونه به این شکل:

```
const getAge = (user) => 2023 - (new Date(user.birthDate)).getFullYear()
```

حالا میخوایم بر اساس سن، کاربر را رو گروه بندی کنیم. تابع `groupByWithKeyGenerator` رو باید اینطوری صداش کنیم:

```
groupByWithKeyGenerator(getAge)
```

و باید خروجی ای شبیه زیر داشته باشیم:

```
{
  18: [{}, {}, ...],
  20: [{}, {}, {}, ...],
  ...
}
```

---

توی بخش دوم، میخوایم توابع `map` و `filter` و `reduce` رو برای آبجکت ها بنویسیم.

5 - تابع `map`: این تابع، یه آبجکت و یک تابع به عنوان ورودی میگیره و یه آبجکت جدید بهمون برمیگردونه. این آبجکت جدید، کلید هاش همون آبجکت ورودی هستن، ولی مقدار هر کلید، خروجی تابع ورودی به `map` به ازای مقدار قبلی هست. تابعی ورودی که قراره برامون صدا زده باشه، باید کلید و مقدار هر عضو رو به اسم `key` و `value` دریافت کنه و انتظار داشته باشه که مقدار جدید `value` رو بهمون برگردونه. مثلاً:

```
Let inputObj = {
  A: 10,
  B: 20
}
Function multiplyByTwo(key, value) { return key + a * 2 }
objectMap(inputObj, multiPlyByTwo)
```

خروجی:

```
{
  A: "A20",
  B: "B40"
}
```

5 - تابع filter، این تابع، مشابه تابع map قبلی و همینطور فیلتر روی آرایه ها عمل میکنه. 2 تا ورودی میگیره و در خروجی بهمون یه آبجکت برمیگردونه که یه سری کلیدا داخلش نیست و فیلتر شدن. این فیلتر شدن رو با استفاده از تابع دوم میفهمه که کلید و مقدار هر پراپرتی رو بهش میده و انتظار داره خروجی اش یه boolean باشه که نشون بده توی آبجکت خروجی، اون کلید و مقدارش باید بیان یا نه.

6 - تابع reduce، این تابع هم مشخصا شبیه تابع reduce روی آرایه ها کار میکنه، ولی ورودی اش یه آبجکت و یه تابع reducer هست. به ازای هر پراپرتی توی آبجکتمون، عملیات reduce رو انجام میده. در نهایت آخرین خروجی عملیات reduce رو برمیگردونه.

---

تمرین بیشتر:

ساختار داده ای داریم به اسم درخت (tree) تو برنامه نویسی. با تو در تو کردن آبجکت ها تو جاوااسکریپت، به یه ساختار داده درخت میرسیم. الگوریتمای Depth First Search و Breadth First Search (به اختصار DFS و BFS) برای پیمایش و جستجو روی درخت ها با عمق نامعلوم استفاده میشن. تفاوت پیمایش و جستجوشون، صرفا در اینه که توی جستجو، همون پیمایش داره انجام میشه، فقط اگه یه مقداری برامون مناسب بود، به عنوان نتیجه جستجو بر میگردونیم و دیگه پیمایش رو ادامه نمیدیم.

<https://javascript.plainenglish.io/tree-traversal-in-javascript-9b1e92e15abb>

<https://dev.to/anishkumar/tree-data-structure-in-javascript-1o99>

در کل مبحث پیچیده ای هست. ممکنه نیاز باشه برای خودتون رو کاغذ نقاشی بکشید تا بفهمید چی میشه.

7 - تابع deepLog. این تابع، یه آبجکت با عمق نامعلوم میگیره و تمام مقادیر غیر آبجکتی (number و string و date و ...) که توی آبجکت وجود داره رو برامون لاگ میکنه.:

```
Let inputObj = {  
  foo: 'bar',  
  baz: {  
    a: 'b',  
    c: 'd',  
    e: {},  
    f: { g: 'h' }  
  }  
}
```

مثلا اگه این آبجکت رو بهش ورودی بدیم، برامون مینویسه 'bar' و 'b' و 'd' و 'h'.