小组分工与贡献率说明

表1：小组分工与贡献率

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 姓名 | 分工 | 贡献率 |
| 12330100 | 洪泽铨（组长） | 项目管理，游戏逻辑设计及实现，测试 | 15% |
| 12330116 | 胡学东 | 架构设计，UI设计，战斗界面设计及实现，测试 | 20% |
| 12330112 | 胡凡 | 架构设计，交互设计，UI逻辑接口实现，答辩 | 20% |
| 12330115 | 胡鑫 | UI设计，卡牌、人物设计及实现，答辩 | 15% |
| 12330122 | 黄嘉敏 | UI设计，开始界面和选择关卡界面设计及实现，项目文档整理 | 15% |
| 12330120 | 黄慧仪 | 需求分析，Magic设计及实现，项目文档整理 | 15% |

表2：制品与贡献率

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 制品 | 洪泽铨 | 胡学东 | 胡凡 | 胡鑫 | 黄嘉敏 | 黄慧仪 |
| 源码 | 游戏界面模块 |  | 40% |  | 30% | 30% |  |
| UI逻辑接口模块 |  |  | 100% |  |  |  |
| 游戏逻辑 | 70% | 20% | 10% |  |  |  |
| Magic模块 | 10% |  |  |  | 10% | 80% |
| Character模块 |  |  |  | 100% |  |  |
| Card模块 |  |  |  | 80% |  | 20% |
| 文档 | 安装说明 |  |  |  |  |  | 100% |
| 用户手册 | 100% |  |  |  |  |  |
| 软件需求规格说明书 |  |  |  |  |  | 100% |
| 软件设计文档 |  | 10% | 10% | 20% | 60% |  |