

Objekt⁺
↓

bausteine = { Subjekt : ["Täter", "Jemand", "Einbrecher", "er", "Polizei"],
 Objekt : ["beicht", "erwischt", "verschwindet", "vernichtet", "sich",
 PrädiLat : ["Haus", "Täter", "Tatort", "Spuren", "Täter"]

Nr

	Zufall ^x	y	z	i	index	index2	index3
19	↓						
48	3						
49		3					
50			3				
51				0			
52	console log	(Er	+	vernichtet	=	Spuren)	
54					3		
55						3	
56							3
58							
59							

Objekt⁺ angelegt 3 Arrays
 x angelegt mit rnd int
 y } jeweils max. length
 z } des Arrays

if index ungleich -1 → true
 je weiliger Arraysintrac an Stelle

	x	y	z	index	index2	index3
62	bausteine - Subjekt / Objekt / Prädikat Länge = 4					
63	2					
64		1				
65			3			
S1	Durchlauf 2					

→ splice
 ind. int max 4

Alternativitätsdiagramm

