

Docteur.

CAHIER DE CHARGES SITE WEB DU
DOCTEUR
JANVIER 2022

Présentation de l'entreprise :

Le docteur Rahbani Rafik est un traumatologue qui souhaite renforcer sa présence sur le web et informatiser la gestion de ses patients.

A.Les OBJECTIFS DU SITE :

facilite la gestion des patients par le docteur,fait une publication du cabinet et renforce la présence du cabinet dans le web .

-Le docteur :

Il pourra gérer les patients depuis la page de gestion des patients, il pourra ajouter, éditer et supprimer les fiches dans lesquelles se présentent les patients après le login.

-Les patients :

Chaque patient peut accéder au site ,peut réserver un rendez-vous et nous contacter .

A.2.LES CIBLES:

Ce site va être destiné au docteur et ses patients.

A.3.ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

LES CHOIX DES TECHNIQUES :

- **HTML5** : Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou, dans sa dernière version, HTML5, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web.
- **CSS** : Les feuilles de style en cascade 1, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.
- **JAVASCRIPT** : JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets.
- **PHP** : Le PHP, pour Hypertext Preprocessor, désigne un langage informatique, ou un langage de script, utilisé principalement pour la conception de sites web dynamiques. Il s'agit d'un langage de programmation sous licence libre qui peut donc être utilisé par n'importe qui de façon totalement gratuite.
- **UML** : Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language, est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet.

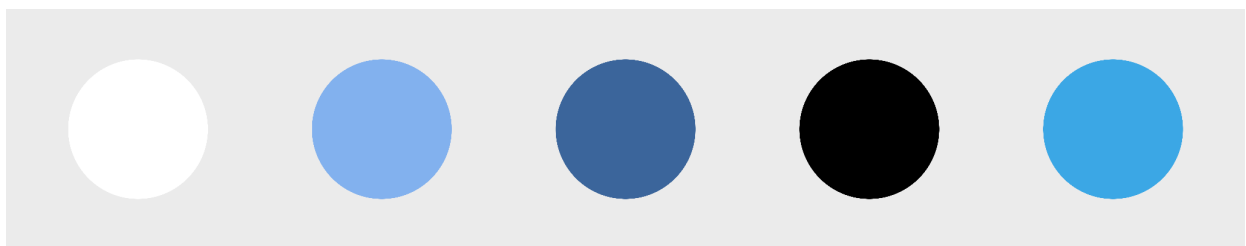
B.GRAPHISME :

LA CHARTE GRAPHIQUE :

LOGO:

Docteur.

Charte graphique :



La police a utilisé : Poppins .

Spécifications fonctionnelles et techniques :

1. Contenue

- Page publicitaire :
Présentation du cabinet .
- Page de gestion des patients :
Page dans laquelle le docteur va être capable de faire la gestion de ces patients .

PRÉSENTATION ATTENDUES ET MODALITÉS DE SÉLECTION DES PRESTATAIRES :

1. Prestations attendues :

- a. Design : Réalisation de maquettes pour chacune des pages principales.
- b. Intégration : Intégration de ces maquettes après validation.
- c. Développement du site .

2. Planning :

Le projet sera découpé en 3 phases :

- **Phase 1 et Phas 2 cahier des charges/Conception (date du rendu 10/01)**
 - Rédiger un cahier des charges.
 - Tenir en compte la modélisation fournit du cas présenté
 - diagramme de Cas d'utilisations
 - diagramme de de Classes.
 - diagramme de Séquences.
- **Phase 3 Maquettage : (date du rendu 12/01)**
 - proposer une charte graphique adéquate du site. Réaliser le Prototype avec Adobe XD ou Figma.
- **Phase 4 Développement front end (date du rendu 14/01)**
 - Réaliser la structure de l'application avec HTML/CSS (Bonus :SASS) Implémenter les interfaces de l'application Implémenter la validation des champs des formulaires avec du Javascript(Regex).
 - Phase 5 workshop sur SQL Manipuler et tester des requêtes SQL sur PHPMyAdmin Créer la base de données à partir de la conception validé pour le SGBD MySQL.
 - ****Phase 6 Développement Back end date du rendu 24/01 **workshop sur PHP Implémenter la logique du backend avec le PHP et faire l'intégration avec le front-end. Réaliser le CRUD de l'application**

3. Méthodologie de suivi :

L'ensemble du projet sera basé sur une méthodologie agile type "scrum".

