

# پلاگین پرداخت درون برنامه ای کافه بازار روی یونیتی



# فهرست

1	پلاگین پرداخت درون برنامه ای کافه بازار روی یونیتی
2	فهرست
3	راهنمای گام به گام
5	نحوه خرید کردن
5	نحوه مصرف کردن
5	نکات

## راهنمای گام به گام

☐ قبل از هر کاری برای حل ارور ها پلتفرم بازی تون به اندروید تغییر بدید تا ارور ها محو بشن .

☐ Prefab مخصوص پلاگین که توی فولدر CafeBazaarStore/PrefabsStoreHandler رو بکشید و بندازید توی Scene.

☐ از طریق منوی Window > CafeBazaar پنجره مخصوص پلاگین رو باز کنید .

☐ با استفاده از پنجره باز شده Item ها درون بازی خود را اضافه کنید .



اینترفیس `IStoreEventHandler` رو `Implement` کنید. ☐

`StartStore` رو صدا کنید و کلاسی که اینترفیس رو `Implement` می کنه به همراه `Public key` و `Payload` به عنوان ورودی برای `StartStore` بفرستید. ☐

خرید کنید مصرف کنید و .... ☐

## نحوه خرید کردن

برای خرید کردن شما نیاز به ShopItem دارید . با استفاده از پنجره CafeBazaar می توانید ShopItem ها تون رو بسازید . این ایتm ها بچه پرفیت StoreHandler می شوند .

برای خرید می توانید این آیتm ها رو به تابع خریدتون بدید یا اینکه از کد زیر استفاده کنید .

```
StoreHandler.Instance.Purchase(StoreHandler.Instance.GetShopItemBySKU("SKU"));
```

که توی این کد باید به جای SKU شناسه کالای مورد نظر خودتون رو قرار بدید .

## نحوه مصرف کردن


برای خرید کردن شما نیاز به ShopItem دارید . با استفاده از پنجره CafeBazaar می توانید ShopItem ها تون رو بسازید . این ایتm ها بچه پرفیت StoreHandler می شوند .

برای خرید می توانید این آیتm ها رو به تابع خریدتون بدید یا اینکه از کد زیر استفاده کنید .

```
StoreHandler.Instance.Consume(StoreHandler.Instance.GetShopItemBySKU("SKU"));
```

که توی این کد باید به جای SKU شناسه کالای مورد نظر خودتون رو قرار بدید .

## نکات

دقت کنید که حتما قبل از انجام هر گونه فعالیت مربوط به پرداخت درون برنامه ای  StartStore رو صدا کرده باشید و Event ای که نشون می ده Store با موفقیت شروع شده رو دریافت کرده باشید .

```
public void OnSetupSuccessful ()  
{  
    // store started successfully  
}
```

دکمه Refresh در پنجره CafeBazaar دکمه ای هست که اگر اخیانا به بچه های پریفب StoreHandler دست زدید می تونید با زدن این دکمه همه چیز رو درست کنید . ارزش استفاده کنید.

یک پریفب دیگر در کنار پریفب اصلی قرار دارد که یکسری تست های خیلی ساده رو می تونید از این طریق انجام بدید. برای استفاده به کلاسی که در اون پریفب وجود دارد رجوع کنید .