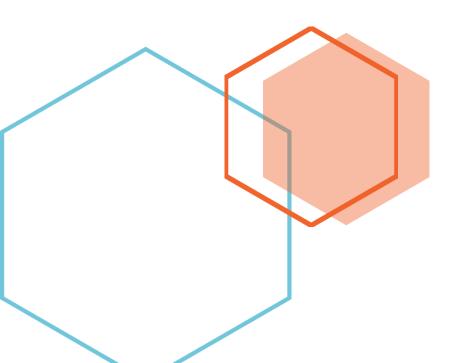


[Compte Rendu]

Inversion de contrôle et Injection des dépendances

Architecture JEE et Middlewares

L'Ecole Normale Supérieure de l'Enseignement Technique de Mohammedia (ENSET)





L'inversion de contrôle

L'inversion de contrôle (*Inversion of control* ou IoC) est un principe d'architecture conduisant à inverser le flux de contrôle par rapport au développement traditionnel.

Habituellement, si je veux développer un programme qui utilise des bibliothèques tierces, je vais appeler les objets ou les fonctions de ces bibliothèques dans mon programme. Le flux de contrôle est géré par mon propre code qui doit réaliser les appels au code tiers.

Dans une approche IoC, le flux de contrôle est orienté du code tiers vers le code de mon application. Le code que je fournis sera sous le contrôle du code tiers. L'IoC est en fait le principe qui est mis en application par la plupart des *frameworks*. On peut même dire que c'est principalement ce qui distingue un *framework* d'une bibliothèque. Le *framework* fournit une ossature, une charpente (d'où son nom) à mon application et je ne dois fournir que le code spécifique qui doit être conforme à ce que le *framework* attend. Par exemple, en fournissant des classes qui héritent de telles classes ou qui implémentent telles interfaces qui sont définies par le *framework*.

Donc le Spring Framework n'est pas fondamentalement différent des autres *frameworks*... sauf qu'il met en pratique le principe de l'IoC dans sa forme la plus générale et la moins intrusive en proposant la notion de **conteneur IoC**.

La construction des objets de notre application va être déléguée à un composant que l'on appelle un conteneur IoC (IoC container). Ce conteneur accueille un ensemble d'objets dont il a la responsabilité de gérer le cycle de vie. Le Spring Framework est avant tout un conteneur IoC. On peut résumer le rôle du Spring Framework en disant qu'il est responsable de la création des objets qui constituent l'ossature de notre application et qu'il s'assure que les dépendances entre eux sont correctement créées.

L'injection de dépendance

L'injection de dépendances (Dependency injection) est un mécanisme qui permet d'implémenter le principe de l'<u>inversion de contrôle</u> (souvent abrégé par l'acronyme IoC). Elle consiste à **injecter dynamiquement les dépendances** pour différentes classes en s'appuyant sur un ou plusieurs **modules**. Ainsi, les **dépendances entre des classes d'implémentation et une interface** ne sont plus exprimées dans le code de manière statique mais déterminées dynamiquement. Il se dégage de cette définition un concept important : pour pouvoir utiliser l'injection de dépendances, il est obligatoire de penser l'architecture de son logiciel avec des interfaces et de coupler leurs implémentations grâce à des modules. En plus de permettre l'injection, c'est une bonne pratique de conception pour éviter des couplages forts entre différents modules d'un logiciel.

Bien entendu, l'injection de dépendances ne se limite pas à l'injection par interface. Il existe 4 types d'injections de dépendances :

- injection par constructeur;
- injection par interface;
- injection par mutateur;
- injection par champs.

Les bibliothèques Java ne supportent pas tous les types d'injection.

1. Créer l'interface IDao

```
package dao;

package dao;

public interface IDao {
 public double getData();
}
```

2. Créer une implémentation de cette interface

```
package dao;

public class DaoImpl implements IDao{
    @Override
    public double getData() {
    double temp=Math.random()*40;
    return temp;
}

}
```

3. Créer l'interface IMetier

```
IMetier.java ×

package metier;

public interface IMetier {
    double calcul();
}
```

4. Créer une implémentation de cette interface en utilisant le couplage faible

```
import dao.IDao;
public class MetierImpl implements IMetier{
    //Couplage faible
    //new == couplage fort
    private IDao dao;
    @Override
    public double calcul() {
        double tmp= dao.getData();
        double res=tmp*540/Math.cos(tmp*Math.PI);
        return res;
}

//affecter une valeur à dao
/** Injecter dans la variable dao un objet d'une
    * classe qu'implemente l'interface IDao
    */
public void setDao(IDao dao) {
        this.dao = dao;
}
```

- 5. Faire l'injection des dépendances :
 - a. Par instanciation statique

```
package pres;
pimport dao.DaoImpl;
import ext.DaoImpl2;
import metier.MetierImpl;
public class Presentation {
    public static void main(String[] args) {
        /* Injection des dépendances par instanciation statique
        * statique => new qu'est le vrai probleme de la maintenance
        * */
        DaoImpl dao=new DaoImpl();
        //DaoImpl2 dao=new DaoImpl2();
        MetierImpl metier=new MetierImpl();
        metier.setDao(dao);
        System.out.println("Résultats = "+metier.calcul());
}
```

```
Presentation ×

"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_321\bin\java.exe" ...

DaoImpl 1

Résultats = 80806.46976433831

Process finished with exit code 0
```

Avec l'extension DaoImpl 2:

```
Presentation ×

    "C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_321\bin\java.exe" ...
    DaoImpl 2
    Résultats = 3240000.0

Process finished with exit code 0
```

b. Par instanciation dynamique



- c. En utilisant le Framework Spring
 - Version XML

On crée un projet maven et dans le fichier pom.xml on ajoute 3 modules de Spring Spring-core, Spring-context et Spring-beans.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
kproject xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>ma.enset
   <artifactId>TP1_Maven</artifactId>
   <version>1.0-SNAPSHOT
   properties>
       <maven.compiler.source>8</maven.compiler.source>
       <maven.compiler.target>8</maven.compiler.target>
   </properties>
   <dependencies>
          <dependency>
              <groupId>org.springframework
              <artifactId>spring-core</artifactId>
              <version>5.3.16
          </dependency>
          <dependency>
              <groupId>org.springframework
              <artifactId>spring-context</artifactId>
              <version>5.3.16
          </dependency>
            <dependency>
                <groupId>org.springframework
                <artifactId>spring-beans</artifactId>
                <version>5.3.16
            </dependency>
    </dependencies>
</project>
```

Après on crée un fichier de configuration XML.

```
package pres;

import metier.IMetier;

import org.springframework.context.ApplicationContext;

import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

public class IOC_Spring_XML {

public static void main(String[] args) {

ApplicationContext context=

new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation: "applicationContext.xml");

// Objet de type IMetier

IMetier metier=(IMetier) context.getBean(s: "metier");

System.out.println(metier.calcul());

}
```

Exécution pour les 3 versions :



- Version annotations

```
package dao;
import org.springframework.stereotype.Component;

/** L'annotation @Component pour dire à Spring au démarrage
  * à chaque fois qu'il trouve une classe precedé par
  * @Component il va l'instancier et lui donner comme nom dao
  */
@Component("dao")
public class DaoImpl implements IDao{
    @Override
    public double getData() {
        System.out.println("DaoImpl 1");
        double temp=Math.random()*40;
        return temp;
    }
}
```

```
package metier;
import ...
@Component
public class MetierImpl implements IMetier{
    /**@Autowired pour faire l'injection des dépendances
    * on demande à spring au moment gu'on il instancie la classe
    * MetierImpl de chercher parmi les objets qu'il a crée un objet
    * de type IDao et l'injecter dans la variable dao

    */
    @Autowired
    private IDao dao;
    @Override

public double calcul() {
        double tmp= dao.getData();
        double res=tmp*540/Math.cos(tmp*Math.PI);
        return res;
}
```

Pour le conflit des beans :

On donne pour chaque extension un nom de bean et on utilise l'annotation @Qualifier ou on indique le non de la classe à instancier.