

[illegible]

Avril 2019

Phases / tâches	Date de début	Date de fin	Responsable	Avancement	Semaine 12							Semaine 13							Semaine 14							Semaine 15						
					7	L	M	M	J	V	S	D	7	L	M	M	J	V	S	D	1	M	M	J	V	S	D	8	M	M	J	V
1. Cahier des charges	30/01/2019	01/02/2019	Amina Assouane	100%																												
1.1 Redaction du cahier des charges	30/01/2019	01/02/2019	Amina Assouane	100%																												
2. Interface	01/02/2019	07/03/2019	Arthur Menges	30%																												
2.1 Affichage du plateau	01/02/2019	14/02/2019	Arthur Menges	90%																												
2.2 Boutons nouveau joueur, partie	04/03/2019	07/03/2019	Amina Assouane	0%																												
2.3 Accueil et fin	04/03/2019	07/03/2019	Amina Assouane	0%																												
3. Modele	01/02/2019	14/03/2019	Julien Bersauter	53%																												
3.1 Traitement du tour	01/02/2019	14/02/2019	Julien Bersauter	30%																												
3.2 Modele du déplacement - bille	01/02/2019	14/02/2019	Julien Bersauter	100%																												
3.3 Modele du déplacement - bloc	01/02/2019	14/02/2019	Julien Bersauter	80%																												
3.4 Modele score	08/03/2019	14/03/2019	?	0%																												
4. Contrôleur	14/02/2019	21/03/2019	Amina Assouane	30%																												
4.1 Traitement deplacement - bille	14/02/2019	21/02/2019	Amina Assouane	100%																												
4.2 Traitement deplacement - bloc	04/03/2019	07/03/2019	?	0%																												
4.3 Traitement deplacement - retour	08/03/2019	14/03/2019	?	0%																												
4.4 Traitement gain	21/02/2019	28/02/2019	Amina Assouane	50%																												
4.5 Traitement score	14/03/2019	21/03/2019	?	0%																												
5. Diagramme de Gantt	01/03/2019	03/03/2019	Amina Assouane	0%																												
5.1 Diagramme de Gantt	01/03/2019	03/03/2019	Amina Assouane	0%																												
6. Extensions	01/04/2019	30/05/2019	Equipe	0%																												
6.1 Mode multijoueur	01/04/2019	30/04/2019	Equipe	0%																												
6.2 Surbrillance des blocs	01/04/2019	30/04/2019	Equipe	0%																												
6.3 Grilles spéciales	01/05/2019	30/05/2019	Equipe	0%																												