

# *Journal de Développement*

**Amina Assouane (Groupe 2)**

**Mounia Benkaci (Groupe 3)**

## Semaine 1

03/03 – 10/03

### Notes :

Avec presque 2 mois de retard, on commence notre projet avec un lourd désavantage mais on est bien déterminés à le finir dans les temps et ce proprement.

Il nous manque encore une personne dans le groupe.

### Objectifs de la semaine :

1. Faire un plan du projet à effectuer :
  - Découpage modulaire
  - Répartition des tâches
  - Diagramme de Gantt
2. Compréhension et détermination des librairies et outils à utiliser.
3. Commencer à développer le projet.
4. Compléter notre équipe (trouver un 3<sup>ème</sup> membre).

## Semaine 2

10/03 – 17/03

### Notes :

On effectue le groupe à 2.

Beaucoup d'avancement a été effectué cette semaine.

Voici les plus importants :

### Résultats de la semaine passée :

1. Découpage modulaire effectué.
2. Répartition des tâches effectuée.
3. Diagramme de Gantt effectué.
4. Librairies à utiliser choisies :
  - SDL2
  - SDL\_image
  - SDL\_imagesave (pour enregistrer les images en plus formats)
5. Développement du premier module (Fichier) effectué

### Objectifs de la semaine prochaine :

1. Développement du module Sélection
2. Développement du module Copier/Coller
3. Début de développement du module Transformations

## Semaine 3

18/03 – 25/03

### Notes :

L'avancement a été retardé cette semaine à cause de plusieurs CC à préparer et de plusieurs TP à rendre, néanmoins on a intégré les « events » au programme et développé le module « Selection »

### Résultats de la semaine passée :

1. Utilisation des events dans le main
2. Développement du module Auxiliaire qui contient des fonctions intermédiaires au programme
3. Développement du module Selection
4. Création du Makefile

### Objectifs de la semaine prochaine :

1. Développement du module Edition (qui se charge du Copier/Coller)
2. Début de développement du module Transformations

## Semaine 4

26/03 – 01/04

### Notes :

On a pu commencer à développer la classe Transformations et la classe Edition, néanmoins on s'est plus focalisés sur la restructuration de la classe cimp, qui n'était pas faites sous forme de parseur mais de menu de choix.

### Résultats de la semaine passée :

1. Début de développement des fonctions de transformation
2. Développement des fonctions de la classe Edition
3. Restructuration du projet sous forme de parseur

### Objectifs de la semaine prochaine :

1. Terminer le parseur
2. Terminer les fonctions de transformations

## Semaine 5

26/03 – 01/04

### Notes :

Cette semaine, on a fait beaucoup d'avancement puisqu'on a pu terminer les fonctions de transformations et on a finalement développé le parseur.

Beaucoup de problèmes sont néanmoins survenus, surtout car nous utilisons deux systèmes d'exploitation différents (Windows et Linux).

### Résultats de la semaine passée :

1. Fin des fonctions de transformation
2. Construction du parseur
3. Détermination de nouvelles extensions à ajouter au projet

### Objectifs de la semaine prochaine :

1. Faire la sauvegarde dans plusieurs types d'images
2. Commencer à tester le projet en entier

## Semaine 6

02/04 – 09/04

### Notes :

Cette semaine, on a assemblé tout ce que nous avons assemblé de notre côté pour faire le projet finale (il reste bien sûr beaucoup de choses à faire), et on a pu implémenter la sauvegarde dans plusieurs types différents.

### Résultats de la semaine passée :

1. Assemblage du projet final
2. Sauvegarde dans plusieurs types différents : PNG, JPG, BMP.
3. Documentation sur la sélection à la souris.

### Objectifs de la semaine prochaine :

1. Faire un Makefile plus optimale
2. Régler des bugs qui sont survenus suite à la selection
3. Commencer à travailler avec la sélection souris

## Semaine 7

10/04 – 17/04

### Notes :

Cette semaine, on a fait un Makefile finale qui utilise les méthodes apprises en cours, et on a développé la sélection d'une région à la souris.

### Résultats de la semaine passée :

1. Redéfinition du Makefile
2. Sélection souris

### Objectifs de la semaine prochaine :

1. Ajouter des interfaces pour organiser le projet.
2. Arranger le copier/coller



## Semaine 8

18/04 – 25/04

### Notes :

Première semaine de vacances avant les examens. On se concentre plus sur les révisions, mais nous prenons quand même soin de régler plusieurs bugs qui sont survenus.

On a aussi déterminé que l'extension qu'on implémentera sera l'addition d'une classe de dessin graphique.

### Résultats de la semaine passée :

1. Détermination de l'extension à ajouter : classe de dessin graphique.
2. Correction de bugs.

### Objectifs de la semaine prochaine :

1. Faire une liste de tâches qu'il nous reste à faire.

## Semaine 9

26/04 – 03/05

### Notes :

Cette semaine, nous avons développé des fonctions auxiliaires : HELP, qui donne des informations sur toutes les commandes, nous avons déterminé une nouvelle utilisation de SDL (on ne travaillera que sur les surfaces et plus sur les renderer et textures) et fait un planning de ce qu'il nous reste à faire.

### Résultats de la semaine passée :

1. Développement commande HELP
2. Passage d'une utilisation des renderer et textures à un traitement des surfaces
3. Planning des dernières modifications du projet à faire après la semaine d'examens

### Objectifs de la semaine prochaine :

Semaine de pause : Examens.

Semaine 10

04/5 – 11/05

Semaine de pause :

Examens.

## Semaine 11

12/05 – 17/05

### Notes :

Nous implémenté plusieurs nouveautés, la plus grande étant les deux nouvelles classes Dessin et Couleurs qui servent à dessiner des figures géométriques sur les images.

Nous avons bien sûr réparé les derniers bugs, et enfin fait le diagramme d'architecture du projet.

### Résultats de la semaine passée :

1. Développement de la classe Dessin et de la classe Couleurs.
2. Dernières finitions du projet.
3. Diagramme de l'architecture du projet.
4. Corrections de bugs.