МГТУ им. Н. Э. Баумана

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Лабораторная работа №2
по курсу «Разработка интернет-приложений»
«Объектно-ориентированные возможности языка Python»

Выполн	ила:
Ларионова А.П., ИУ5-53Б	
Препод	цаватель:
Гапанюк Ю.Е.	

Задание:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - о Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию
 - https://docs.python.org/3/library/__main__.html). Создайте следующие

объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):

- о Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
- о Круг зеленого цвета радиусом N.
- о Квадрат красного цвета со стороной N.
- о Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Текст программы:

Файл "Геометрическая фигура"

```
main.py × i _init_.py × GeometricFigure.py × Rectangle.py × Circle.py × Square.py × FigureColor.py ×

from abc import ABC,abstractmethod

class GeometricFigure(ABC):

# абстрактный метод для вычисления площади фигуры

(abstractmethod

def square(self):

pass
```

Файл "Цвет фигуры"

```
main.py ×  init_py ×  init_p
```

Файл "Прямоугольник"

```
🐞_init_.py × 🐞 GeometricFigure.py × 🐞 Rectangle.py × 🐞 Circle.py × 🐞 Square.py × 🐞 FigureColor.py ×
[ main.py 🗡
 1
         from lap_python_oop.FigureColor import FigureColor
2
         from lap_python_oop.GeometricFigure import GeometricFigure
3
         class Rectangle(GeometricFigure):
              # конструктор
 4
              def __init__(self,width,height,color):
 5
                  self.width=width
6
 7
                  self.height=height
                  # создание объекта класса Цвет фигуры для хранения цвета
8
                  self.c=FigureColor()
9
                  self.c.colorpr=color
10
              # переопределяем метод для вычесления площади
11
              def square (self):
12
                 return self.width*self.height
13
              # название фишуры задаем в виде поля данных класса и возвращаем методом класса
15
              FIGURE_TYPE='Прямоугольник'
              @classmethod
16
17
     def get_figure_type(cls):
                  return cls.FIGURE_TYPE
              # метод возвращает основные параметры фигуры в виде строки
19
20 0 0
              def __repr__(self):
                  return '{0} {1} цвета шириной {2} и высотой {3} площадью {4}'.format(
21
22
                  Rectangle.get_figure_type(),
                  self.c.colorpr,
          Rectangle > repr ()
                  self.width,
                  self.height,
25
                   self.square()
27
                  )
28
```

Файл "Круг"

```
6 GeometricFigure.py × 6 Rectangle.py × 6 Circle.py × 6 Square.py ×
[ main.py 🗡
           [ __init__.py ×
                                                                                 FigureColor.py
 1
        import math
        from lap_python_oop.GeometricFigure import GeometricFigure
 2
        from lap_python_oop.FigureColor import FigureColor
 3
      class Circle(GeometricFigure):
 5
            def __init__(self,radius,color):
                self.radius=radius
 8
                 self.c=FigureColor()
 9
                self.c.colorpr=color
            def square(self):
11
                x=math.pow(self.radius,2)* math.pi
12
                return int(x)
13
            FIGURE_TYPE='Kpyr'
14
            Oclassmethod
15
            def get_figure_type(cls):
16
                return cls.FIGURE_TYPE
17 of
            def __repr__(self):
                 return '{0} {1} цвета радиусом {2} и площадью {3}'.format(
18
19
                     Circle.get_figure_type(),
                     self.c.colorpr,
21
                     self.radius,
                     self.square()
                )
23
24
```

Файл "Квадрат"

```
🐔 _init_.py × 🐔 GeometricFigure.py × 🐔 Rectangle.py × 🐔 Circle.py × 🐔 Square.py ×
                                                                                FigureColor.py X
        from lap_python_oop.Rectangle import Rectangle
        class Square(Rectangle):
2
            def __init__(self,side,color):
                self.side=side
                super().__init__(self.side,self.side,color)
 5
            FIGURE_TYPE='Квадрат'
            @classmethod
            def get_figure_type(cls):
                return cls.FIGURE_TYPE
10 0
            def __repr__(self):
                return '{0} {1} цвета со стороной {2} и площадью {3}'.format(
                     Square.get_figure_type(),
12
                     self.c.colorpr,
13
14
                     self.side,
                     self.square()
15
17
```

Файл main.py

```
👸 main.py × 🚜 _init_.py × 🚜 GeometricFigure.py × 🚜 Rectangle.py × 🐉 Circle.py × 🚜 Square.py × 🚜 FigureColor.py ×
        from lap_python_oop.Rectangle import Rectangle
1
        from lap_python_oop.Circle import Circle
2
        from lap_python_oop.Square import Square
        def main():
            rect= Rectangle(14,14,"синего")
            c=Circle(14, "зелёного")
            sq=Square(14,"красного")
7
            print(rect)
8
            print('\n')
            print(c)
            print('\n')
11
            print(sq)
13
        if __name__ == '__main__':
            main()
14
15
```

Результат работы программы:

```
та c:\Users\user\PycharmProjects\pythonProject4\venv\Scripts\python.exe C:/Users/user/PycharmProjects/pythonProject4/main.py
Прямоугольник синего цвета шириной 14 и высотой 14 площадью 196

Круг зелёного цвета радиусом 14 и площадью 615

Квадрат красного цвета со стороной 14 и площадью 196

Process finished with exit code 0
```

Установка внешнего модуля в наше виртуальное окружение с помощью рір:

```
Terminal: Local × + ∨
PS C:\Users\user\PycharmProjects\pythonProject4> pip install PyQt5
Collecting Pv0t5
 Downloading PyQt5-5.15.5-cp36-abi3-win_amd64.whl (6.7 MB)
                          | 6.7 MB 6.8 MB/s
Collecting PyQt5-Qt5>=5.15.2
 Downloading PyQt5_Qt5-5.15.2-py3-none-win_amd64.whl (50.1 MB)
    | 50.1 MB 16 kB/s
Collecting PvOt5-sip<13.>=12.8
 Downloading PyQt5_sip-12.9.0-cp39-cp39-win_amd64.whl (63 kB)
    | 63 kB 784 kB/s
Installing collected packages: PyQt5-sip, PyQt5-Qt5, PyQt5
Successfully installed PyQt5-5.15.5 PyQt5-Qt5-5.15.2 PyQt5-sip-12.9.0
WARNING: You are using pip version 21.1.2; however, version 21.3.1 is available.
You should consider upgrading via the 'C:\Users\user\PycharmProjects\pythonProject4\venv\Scripts\python.exe -m pip install --upgrade pip' command.
PS C:\Users\user\PycharmProjects\pythonProject4>
```

Вывод небольшого окна с помощью PyQt5:

```
👼 main.py × 🚜 _init_.py × 🚜 GeometricFigure.py × 🚜 Rectangle.py × 🚜 Circle.py × 🚜 Square.py × 🚜 FigureColor.py
1
        from lap_python_oop.Rectangle import Rectangle
 2
        from lap_python_oop.Circle import Circle
        from lap_python_oop.Square import Square
 3
 4
        import sys
        from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget
 5
 7
        def main():
            rect= Rectangle(14,14,"синего")
8
            c=Circle(14,"зелёного")
9
10
            sq=Square(14,"красного")
            print(rect)
11
12
            print('\n')
13
            print(c)
            print('\n')
14
            print(sq)
15
16
            app = QApplication(sys.argv)
17
            w = QWidget()
18
            w.resize(350, 250)
19
            w.move(300, 300)
            w.setWindowTitle('Новое окошко')
21
            w.show()
23
            sys.exit(app.exec_())
24
25
                                            w = QW
Новое окошко
                           ×
                                            w.resi
                                            w.move
                                            w.setW
                                            w.show
                                            sys.ex
                                       if __name_
                              27
                                            main()
                             20
```