Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»	
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления	« F

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»
Отчет по лабораторной работе №4

" Разработка программы, реализующую работу с файлами"

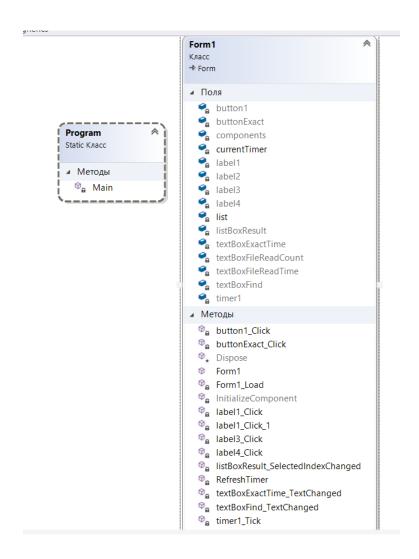
Выполнил: Проверил: студент группы ИУ5-33Б Ларионова Амина Подпись и дата: Подпись и дата: 15.12.20

1) Описание задания

Разработать программу, реализующую работу с файлами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде приложения Windows Forms на языке С#. По желанию вместо Windows Forms возможно использование WPF.
- 2. Добавить кнопку, реализующую функцию чтения файла в список слов List<string>.
- 3. Для выбора имени файла используется класс OpenFileDialog, который открывает диалоговое окно с выбором файла. Ограничить выбор только файлами с расширением «.txt».
- 4. Для чтения из файла рекомендуется использовать статический метод ReadAllText() класса File (пространство имен System.IO). Содержимое файла считывается методом ReadAllText() в виде одной строки, далее делится на слова с использованием метода Split() класса string. Слова сохраняются в список List<string>.
- 5. При сохранении слов в список List<string> дубликаты слов не записываются. Для проверки наличия слова в списке используется метод Contains().
- 6. Вычислить время загрузки и сохранения в список с использованием класса Stopwatch (пространство имен System. Diagnostics). Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).
- 7. Добавить на форму поле ввода для поиска слова и кнопку поиска. При нажатии на кнопку поиска осуществлять поиск введенного слова в списке. Слово считается найденным, если оно входит в элемент списка как подстрока (метод Contains() класса string).
- 8. Добавить на форму список (ListBox). Найденные слова выводить в список с использованием метода «название_списка.Items.Add()». Вызовы метода «название_списка.Items.Add()» должны находится между вызовами методов «название_списка.BeginUpdate()» и «название_списка. EndUpdate()».
- 9. Вычислить время поиска с использованием класса Stopwatch. Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).

2) Диаграмма классов



3) Текст программы

Program.cs

Form1.cs

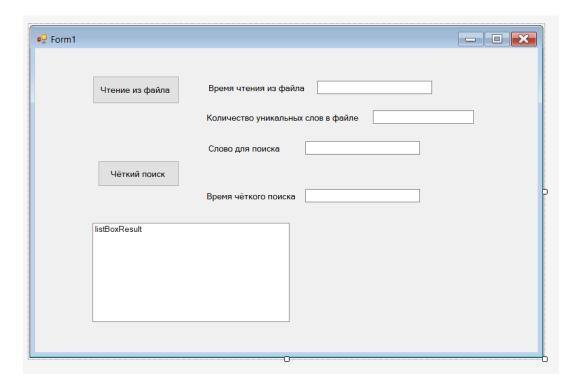
```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Лабораторная___4
{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// Главная точка входа для приложения.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.IO;
using System.Windows.Forms;
namespace Лабораторная 4
{
   public partial class Form1 : Form
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        List<string> list = new List<string>();// Список слов
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog fd = new OpenFileDialog();
            fd.Filter = "текстовые файлы|*.txt";
            if (fd.ShowDialog() == DialogResult.OK)
                Stopwatch t_load = new Stopwatch();
                t_load.Start();
                //Чтение файла в виде строки
                string text = File.ReadAllText(fd.FileName);
                //Разделительные символы для чтения из файла
                char[] separators = new char[] { ' ', '.', ',', '!', '?', '/', '\t', '\n'
};
                string[] textArray = text.Split(separators);
                foreach (string strTemp in textArray)
                {
                    //Удаление пробелов в начале и конце строки
                    string str = strTemp.Trim();
                    //Добавление строки в список, если строка не содержится
                    if (!list.Contains(str)) list.Add(str);
                }
                t_load.Stop();
                this.textBoxFileReadTime.Text = t_load.Elapsed.ToString();
                this.textBoxFileReadCount.Text = list.Count.ToString();
                MessageBox.Show("Файл успешно прочитан");
            }
        }
        /// Текущее состояние таймера
        /// </summary>
       TimeSpan currentTimer = new TimeSpan();
        /// <summary>
        /// Обновление текущего состояния таймера
        /// </summary>
        private void RefreshTimer()
            //Обновление поля таймера в форме
            textBoxFileReadTime.Text = currentTimer.ToString();
        private void label1 Click(object sender, EventArgs e) {}
        private void label3_Click(object sender, EventArgs e) {}
        private void buttonExact_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
   //Слово для поиска
   string word = this.textBoxFind.Text.Trim();
   //Если слово для поиска не пусто
   if (!string.IsNullOrWhiteSpace(word) && list.Count > 0)
        //Слово для поиска в верхнем регистре
        string wordUpper = word.ToUpper();
        //Временные результаты поиска
        List<string> tempList = new List<string>();
        Stopwatch t search = new Stopwatch();
        t_search.Start();
        foreach (string str in list)
            if (str.ToUpper().Contains(wordUpper))
                tempList.Add(str);
            }
        }
        t_search.Stop();
        this.textBoxExactTime.Text = t_search.Elapsed.ToString();
       this.listBoxResult.BeginUpdate();
        //Очистка списка
        this.listBoxResult.Items.Clear();
        //Вывод результатов поиска
        foreach (string str in tempList)
            this.listBoxResult.Items.Add(str);
        this.listBoxResult.EndUpdate();
   }
   else
   {
       MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл и ввести слово для поиска");
   }
}
private void listBoxResult_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e) { }
private void label4_Click(object sender, EventArgs e) { }
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
   //Добавление к текущему состоянию таймера
   //интервала в одну секунду
   currentTimer = currentTimer.Add(new TimeSpan(0, 0, 1));
   //Обновление текущего состояния таймера
   RefreshTimer();
}
private void textBoxFind_TextChanged(object sender, EventArgs e)
}
private void textBoxExactTime_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
```

```
}
private void label1_Click_1(object sender, EventArgs e)
{
    private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        //Обновление текущего состояния таймера
        RefreshTimer();
    }
}
```

Form1.cs[Конструктор]



4) Экранные формы с примерами выполнения программы

```
□ Doctot — Блокнот

□ Файл Правка Формат Вид Справка

У рябчика в снегу два спасения: первое — это под снегом тепло ночевать, а второе — снег тащит с собой на землю с деревьев разные семечки на ^пищу рябчику. Под снегом рябчик ищет семечки, делает там ходы и окошечки вверх для воздуха. Идёшь иногда в лесу на лыжах, смотришь показалась головка и спряталась: это рябчик. Даже и не два, а три спасения рябчику под снегом: и тепло, и пища, и спрятаться можно от ястреба.
```

