Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»	
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управл	ения»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»
Отчет по лабораторной работе №5
программы, реализующую вычисление расстояния Левенштейна с использованием алгоритма Вагнера-Фишера"

" Разработка

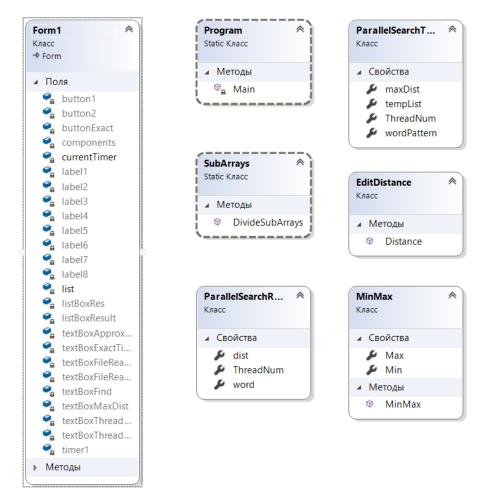
Выполнил: Проверил: студент группы ИУ5-33Б Ларионова Амина Подпись и дата: Подпись и дата: 16.12.20

1)Описание задания

Разработать программу, реализующую вычисление расстояния Левенштейна с использованием алгоритма Вагнера-Фишера.

- 1. Программа должна быть разработана в виде библиотеки классов на языке С#.
- 2. Использовать самый простой вариант алгоритма без оптимизации.
- 3. Дополнительно возможно реализовать вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна (с учетом перестановок соседних символов).
- 4. Модифицировать предыдущую лабораторную работу, вместо поиска подстроки используется вычисление расстояния Левенштейна.
- 5. Предусмотреть отдельное поле ввода для максимального расстояния. Если расстояние Левенштейна между двумя строками больше максимального, то строки считаются несовпадающими и не выводятся в список результатов.

2) Диаграмма классов



3) Текст программы

Program.cs

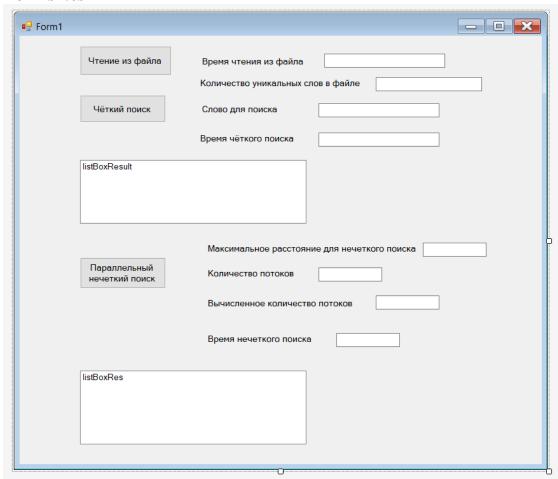
```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Лабораторная___4
    static class Program
        /// <summary>
        /// Главная точка входа для приложения.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Form1());
    }
}
MinMax.cs
namespace Лабораторная___4
    public class MinMax
        public int Min { get; set; }
        public int Max { get; set; }
        public MinMax(int pmin, int pmax)
            this.Min = pmin;
            this.Max = pmax;
        }
    }
ParellesSearchResult.cs
namespace Лабораторная___4
    public class ParallelSearchResult
        /// <summary>
        /// Найденное слово
       /// </summary>
       public string word { get; set; }
        /// <summary>
        /// Расстояние
       /// </summary>
       public int dist { get; set; }
        /// <summary>
       /// Номер потока
       /// </summary>
       public int ThreadNum { get; set; }
    }
ParellelSearchThreadParam.cs
```

```
using System.Collections.Generic;
namespace Лабораторная 4
{
    class ParallelSearchThreadParam
   {
        /// <summary>
        /// Массив для поиска
        /// </summary>
        public List<string> tempList { get; set; }
        /// <summary>
        /// Слово для поиска
        /// </summary>
        public string wordPattern { get; set; }
        /// <summary>
        /// Максимальное расстояние для нечеткого поиска
        /// </summary>
        public int maxDist { get; set; }
        /// <summary>
        /// Номер потока
        /// </summary>
       public int ThreadNum { get; set; }
   }
SubArrays1.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace Лабораторная 4
   public static class SubArrays
   {
        /// <summary>
        /// Деление массива на последовательности
        /// </summary>
        /// <param name="beginIndex">Начальный индекс массива</param>
        /// <param name="endIndex">Конечный индекс массива</param>
        /// <param name="subArraysCount">Требуемое количество подмассивов</param>
        /// <returns>Список пар с индексами подмассивов</returns>
        public static List<MinMax> DivideSubArrays(int beginIndex, int endIndex, int
subArraysCount)
        {
            //Результирующий список пар с индексами подмассивов
            List<MinMax> result = new List<MinMax>();
            //Если число элементов в массиве слишком мало для деления
            //то возвращается массив целиком
            if ((endIndex - beginIndex) <= subArraysCount)</pre>
            {
                result.Add(new MinMax(0, (endIndex - beginIndex)));
            }
            else
                //Размер подмассива
                int delta = (endIndex - beginIndex) / subArraysCount;
                //Начало отсчета
                int currentBegin = beginIndex;
                //Пока размер подмассива укладывается в оставшуюся
                //последовательность
                while ((endIndex - currentBegin) >= 2 * delta)
                {
                    //Формируем подмассив на основе начала
                    //последовательности
```

```
result.Add(new MinMax(currentBegin, currentBegin + delta));
                    //Сдвигаем начало последовательности
                    //вперед на размер подмассива
                    currentBegin += delta;
                //Оставшийся фрагмент массива
                result.Add(new MinMax(currentBegin, endIndex));
            //Возврат списка результатов
            return result;
        }
    }
EditDistance1.cs
using System;
namespace Лабораторная___4
    internal class EditDistance
        /// Вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна
        /// </summary>
        public static int Distance(string str1Param, string str2Param)
            if ((str1Param == null) || (str2Param == null)) return -1;
            int str1Len = str1Param.Length;
            int str2Len = str2Param.Length;
            //Если хотя бы одна строка пустая,
            //возвращается длина другой строки
            if ((str1Len == 0) && (str2Len == 0)) return 0;
            if (str1Len == 0) return str2Len;
            if (str2Len == 0) return str1Len;
            //Приведение строк к верхнему регистру
            string str1 = str1Param.ToUpper();
            string str2 = str2Param.ToUpper();
            //Объявление матрицы
            int[,] matrix = new int[str1Len + 1, str2Len + 1];
            //Инициализация нулевой строки и нулевого столбца матрицы
            for (int i = 0; i <= str1Len; i++) matrix[i, 0] = i;</pre>
            for (int j = 0; j <= str2Len; j++) matrix[0, j] = j;</pre>
            //Вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна
            for (int i = 1; i <= str1Len; i++)</pre>
            {
                for (int j = 1; j <= str2Len; j++)</pre>
                    //Эквивалентность символов, переменная symbEqual
                    //соответствует m(s1[i],s2[j])
                    int symbEqual = (
                    (str1.Substring(i - 1, 1) ==
                    str2.Substring(j - 1, 1)) ? 0 : 1);
                    int ins = matrix[i, j - 1] + 1; //Добавление
                    int del = matrix[i - 1, j] + 1; //Удаление
                    int subst = matrix[i - 1, j - 1] + symbEqual; //Замена
                                                                    //Элемент матрицы
вычисляется
                                                                    //как минимальный из
трех случаев
                    matrix[i, j] = Math.Min(Math.Min(ins, del), subst);
                    //Дополнение Дамерау по перестановке соседних символов
                    if ((i > 1) && (j > 1) &&
                    (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) &&
                    (str1.Substring(i - 2, 1) == str2.Substring(j - 1, 1)))
                        matrix[i, j] = Math.Min(matrix[i, j],
```

```
matrix[i - 2, j - 2] + symbEqual);
}
}
//Возвращается нижний правый элемент матрицы
return matrix[str1Len, str2Len];
}
```

Forms1.cs



4) Экранные формы с примерами выполнения программы

