

Парусова Д. УУ5-336

РК1 по БКУТ

Объявление перегрузки оператора < в языке C#

1) Оператор сравнения должен перегружаться парами. То есть при перегрузке оператора из пары групп оператор тоже должен перегружаться

• Оператор $==$ и $!=$

• Оператор $<$ и $>$

• Оператор $<=$ и $>=$

2) для перегрузки операторов используется ключевое слово operator (как и в языке C++)

3) в случае перегрузки оператора, содержащего левую и правую часть, в метод передается два параметра (они принимают две операнда)

Пример класса в котором перегружены операторы $<$ и $>$

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Operators
{
    public class Number // класс для перегрузки операторов
    {
        public int Num { get; protected set; }
        public Number(int param) // конструктор
        {
            this.Num = param;
            Console.WriteLine("Вывод конструктора для {0}, param", param);
        }
    }
}
```

```
public override string ToString() //перегрузка ToString()
{
    return this.Num.ToString();
}
```

```
{
public static bool operator <(Number lhs, Number rhs) //перегрузка оператора сравнения
{
    return lhs.Num < rhs.Num; //lhs - левый операнд, rhs - правый операнд
}
```

```
{
public static bool operator >(Number lhs, Number rhs)
{
    return lhs.Num > rhs.Num;
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```