

Analiza sistema

Projekat: Turistička agencija – ASA Travel

Studenti: Adna Kovač

Sarah Kozić

Amina Šehić

Uvod

Ova aplikacija je namjenjena svim ljubiteljima putovanja i automatizira rad turističkih agencija omogućavajući korisnicima da pregledaju aktuelne ponude aranžmana, te da lako vrše pretragu istih. Ukoliko se korisnik odluči za rezervaciju nekog od aranžmana, on otvara korisnički račun ukoliko ga već nema, te time dobiva mogućnost rezervacije, eventualnog unosa koda za obračunavanje popusta, plaćanja i mogućnost ocjenjivanja putovanja. U aplikaciju se moguće prijaviti i kao administrator te dodavati, ažurirati i brisati postojeće ponude.

Klase

Korisnik

apstraktna klasa

Atributi:

- username (string)
- password (string)

Metode:

- geteri, seteri
- konstruktor sa svim parametrima

Klijent

izvedena iz klase Korisnik

implementira interface Ocjenjivanje i Rezervisanje

Atributi:

- ime (string)
- prezime (string)
- datumRodjenja(date)
- mjestoStanovanja (string)
- rezervisanaPutovanja (List<Putovanje>)
- arhivaPutovanja (List<Putovanja>)
- Racun (Racun)

Metode:

- geteri, seteri
- dajArhiviranaPutovanja - metoda koja vraća listu arhiviranih putovanja
- dajRezervisanaPutovanja - metoda koja vraća listu rezervisanih putovanja
- otkaziRezervaciju - metoda implementirana iz interfejsa rezervisanje gdje korisnik može da odustane od neke rezervacije
- rezervisiPutovanje - metoda implementirana iz interfejsa rezervisanje korisnik može rezervisati novo putovanje
- isplati – ako korisnik odluci za karticno placanje, da mu se novac za putovanje skine sa računa
- uplati – ako korisnik odluči da želi poništiti rezervaciju vraća mu se dio novca

Administrator

izvedena iz klase Korisnik:

Atributi(dodatni):

- ID (int)

Metode:

- Konstruktor
- geteri i seteri

Putovanje:

Implementira interface Rezervisanje

Atributi :

- destinacija (string)
- informacije(string)
- slika (string)
- datumPolaska (date)
- datumPovratka (date)
- minBrojLjudi (int)
- maxBrojLjudi (int)
- cijena (double)
- listaPutnika (List<Klijent>)
- ocjena (Ocjena)

Metode:

- geteri i seteri
- konstruktor sa svim parametrima
- rezervisiPutovanje - koja dodaje klijenta, tj. putnika u listu klijenata za dato putovanje
- otkaziRezervaciju - metoda koja brise klijenta iz liste klijenata ukoliko on otkaze rezervaciju

Ocjena:

Atributi:

- brojOcjena (int)
- prosjek (double)

Metode:

- seteri i geteri
- konstruktor
- promijeniProsjeck – prima novu ocjenu, uvećava broj ocjena i mijenja prosjek

Agencija:

Atributi:

- naziv (string)
- info (string)
- usloviPutovanja(string)
- klijensti (list<Klijent>)
- ponude(list<Putovanje>)
- administratori(list<Administrator>)
- racun(Racun)
- kodovi (list<Kod>)

Metode:

- seteri i geteri
- konstruktor sa svim parametrima
- dodajNovoPutovanje - metoda pomocu koje u listu svih ponuda mozemo dodati novu ponudu
- obrisiPutovanje - metoda pomocu koje iz liste svih ponuda mozemo obrisati putovanje
- azurirajPutovanje - metoda pomocu koje mozemo izmijeniti neko putovanje iz liste
- dodajKod - metoda za dodavanje novog koda za neku ponudu
- obrisiKod - metoda za brisanje postojećeg koda iz neke ponude
- uplati – ako korisnik odluci za karticno placanje, da se dodaje novac na racun agencije
- isplati – ako korisnik odluči da želi poništiti rezervaciju
- dajAktuelnaPutovanja - metoda koja vraća listu svih aktuelnih putovanja odnosno onih čiji je datumPolaska od današnjeg datuma pa nadalje
- dajSvaPutovanja - vraća listu svih putovanja
- dodajPutovanje - omogućava nam da dodamo novo putovanje u listu
- obrisiPutovanje – briše se određeno putovanje iz liste putovanja
- dodajKlijenta - omogućava nam da dodamo klijenta u listu
- obrisiKlijenta – omogućava nam da obrišemo klijenta iz liste

Racun:

Klasa koja je potrebna za izvršavanje načina plaćanja, sadrži podatke o računu

Atributi:

- brojRacuna(String)
- iznosNovca(double)

Metode:

- konstruktor
- seteri i geteri
- dodajNaRacun – metoda koja je potrebna ukoliko korisnik želi da odustane od rezervacije
- skiniSaRacuna – metoda koja je potrebna pri plaćanju

Kod:

Atributi:

- putovanje(Putovanje)
- postotak

Metode:

- konstruktor sa svim parametrima
- geteri i seteri

Interface

Rezervisanje:

rezervisiPutovanje

otkaziRezervaciju

Veze između klasa

- ❖ generalizacija: Korisnik – Klijent, Korisnik – Administrator
- ❖ realizacija: Klijent – Rezervacija, Putovanje – Rezervacija
- ❖ agregacija: Klijent – Putovanje
- ❖ generalizacija: Agencija – Putovanje, Agencija – Kod, Agencija – Korisnik, Agencija – Administrator, Agencija – Racun, Klijent – Racun, Putovanje - Ocjena