

FICHE DE TP JAVA N°3

Exercice 1:

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir trois nombres. Ensuite, le programme doit les trier par ordre croissant et afficher le résultat.

Exercice 2:

Créez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une phrase et un mot. Ensuite, le programme doit déterminer si le mot est présent dans la phrase et afficher le résultat.

Exercice 3:

Demandez à l'utilisateur de saisir un nombre. Ensuite, le programme doit afficher tous les multiples de ce nombre compris entre 1 et 100.

Exercice 4:

Demandez à l'utilisateur de saisir une liste de mots séparés par des virgules. Le programme doit vérifier chaque mot et afficher uniquement les palindromes de la liste

.

Exercice 5:

Élaborez un programme qui permet à l'utilisateur de saisir une série de nombres depuis le terminal. Le programme doit stocker ces nombres dans un tableau. Ensuite, il doit afficher le nombre d'éléments pairs dans le tableau.

Exercice 6:

Demandez à l'utilisateur de saisir une phrase. Ensuite, le programme doit calculer et afficher la fréquence de chaque lettre dans la phrase, en ignorant la casse.

Exercice 7:

Demandez à l'utilisateur de saisir deux nombres. Ensuite, le programme doit calculer et afficher le plus grand commun diviseur (PGCD) de ces deux nombres.