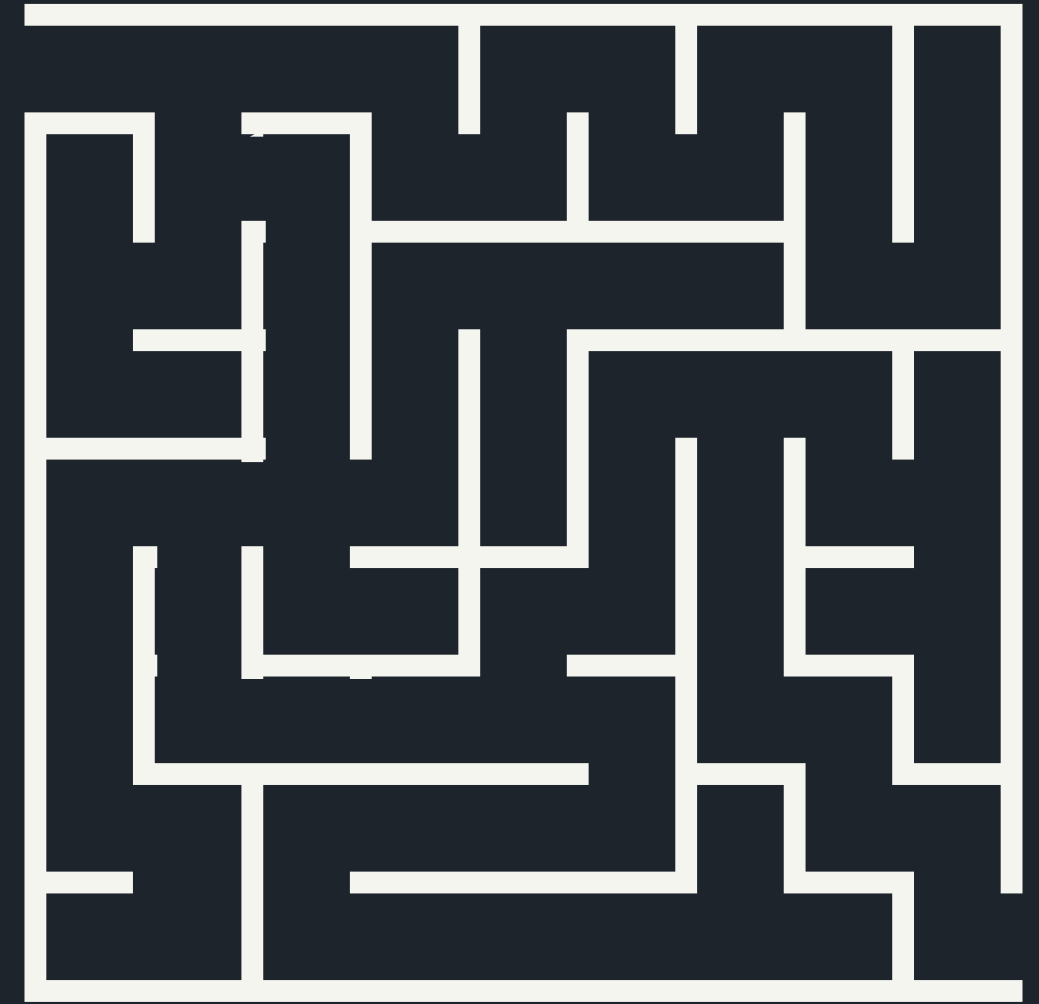




Université
de Lille

PROJET-MAZE

PROGRAMATION ORIENTÉE OBJET



BELKACEM Alycia
HADJEMI Mohamed El Amine

PROGRAMME D'AUJOURD'HUI

- PRÉSENTER L'ÉTAT D'AVANCEMENT DU PROJET
- MODÉLISATION DU PROJET
- LES DIFFÉRENTES EXTENSIONS DU PROJET
- ORGANISATION DE L'EQUIPE
- LES DIFFICULTÉS PRINCIPALES
- UN BILAN DE CE DÉVELOPPEMENT



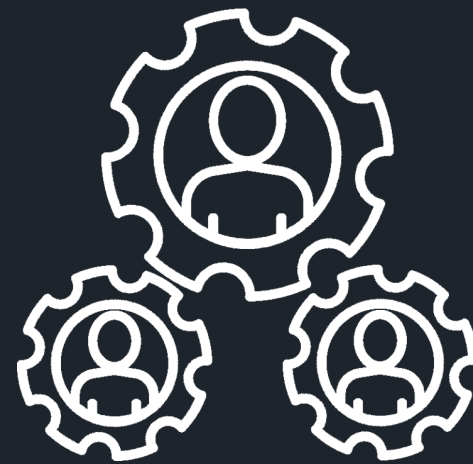
MODÉLISATION DU PROJET



LABYRINTHE

Un labyrinthe parfait:

- Sidwinder
- Binnary Tree



PERSONNAGES

Au plus du joueur (héro) on trouve
d'autres personnage :
marchand, sphynx, fou



OBJETS

On a choisi de mettre 2 objets :
JOYAUX, PARCHEMIN



ACTIONS

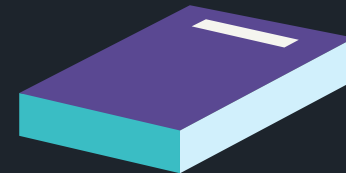
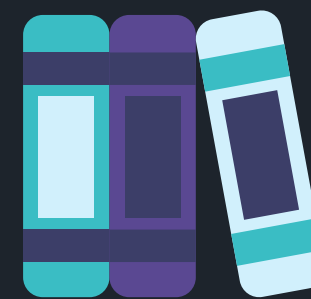
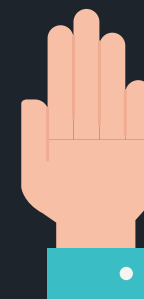
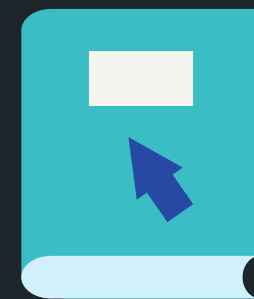
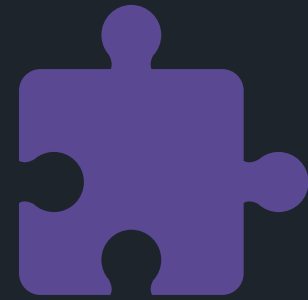
Se Deplacer, Interroger, Observer,
Ramasser, Utiliser

EXTENSION DU PROJET



ORGANISATION

- DÉVELOPPEMENT ET ANALYSE DES COMPORTEMENTS
- TESTES ET CORRECTION DE CODES







BILAN DU DÉVELOPPEMENT

- Développement et Conception d'un projet à partir d'un simple énoncé
- maîtrise des connaissances acquises en POO
- Esprit d'équipe, partage de connaissances ensemble

MERCI POUR VOTRE ATTENTION

Des Questions

