

Exercice 4

Consignes

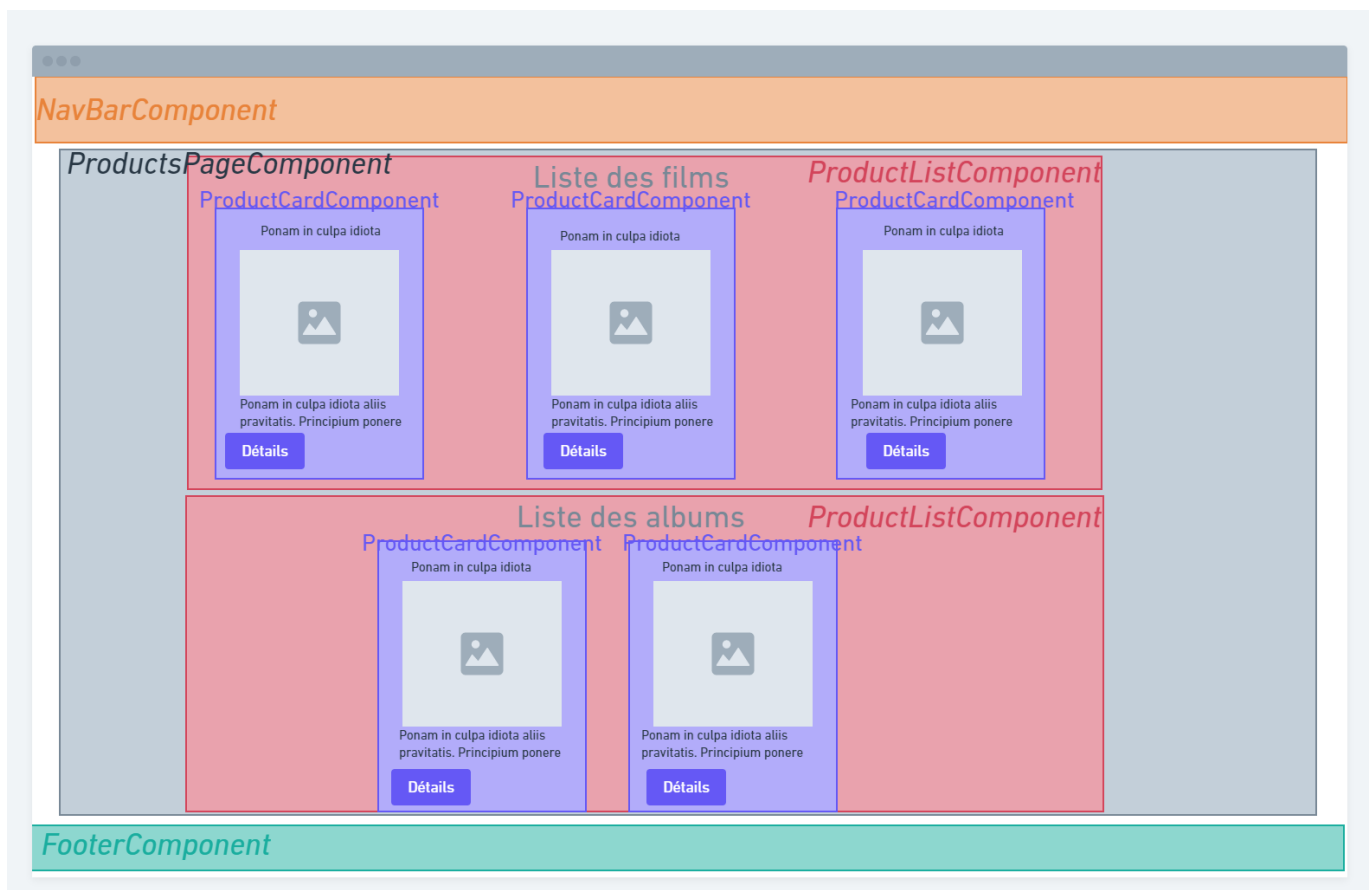
Votre objectif est de créer une page qui liste les article, semblable à celle vu dans le cours.

Vous utiliserez le composant `product-page`, qui servira de composant parent. C'est lui qui contiendra les données des articles. Il appellera un composant enfant `product-list` dont la seule tâche sera de générer autant de cartes que nécessaire, en appelant le composant `product-card`. Les composants enfant lui n'auront AUCUNE logique : ils ne seront chargés que de l'affichage. ProductListComponent est chargé d'afficher le composant ProductCardComponent, qui lui affiche les informations de l'article.

Vous aurez donc 3 composants à réaliser.

Concernant le style, vous êtes libres ! Essayez de faire quelque chose d'un minimum présentable, car nous allons beaucoup travailler sur ce projet !

Vous suivrez le WireFrame suivant :



Jeu de données

Voici un jeu de données que vous pouvez utiliser pour votre application. Pour rappel, les données seront présentes dans le composant parent uniquement.

```
films: any[] = [
  {
    id: 1,
    nom: "La cité de la peur",
    real: "Alain Berbérian",
    synopsis: "Odile Deray, attachée de presse, vient au Festival de Cannes pour présenter le film `Red is Dead`. Malheureusement, celui-ci est d'une telle faiblesse que personne ne souhaite en faire l'écho. Cependant, lorsque les projectionnistes du long-métrage en question meurent chacun leur tour dans d'étranges circonstances, `Red is dead` bénéficie d'une incroyable publicité. Serge Karamazov est alors chargé de protéger le nouveau projectionniste du film.",
    annee: 1994,
    img: "https://fr.web.img2.acsta.net/pictures/19/05/03/14/30/1132544.jpg",
    details: ""
  },
  {
    id: 2,
    nom: "Le parrain",
    real: "Francis Ford Coppola",
    synopsis: "En 1945, à New York, les Corleone sont une des 5 familles de la mafia. Don Vito Corleone, `parrain` de cette famille, marie sa fille à un bookmaker. Sollozzo, `parrain` de la famille Tattaglia, propose à Don Vito une association dans le trafic de drogue, mais celui-ci refuse. Sonny, un de ses fils, y est quant à lui favorable. Afin de traiter avec Sonny, Sollozzo tente de faire tuer Don Vito, mais celui-ci en réchappe.",
    annee: 1972,
    img: "",
    details: ""
  },
  {
    id: 3,
    nom: "Fight Club",
    real: "David Fincher",
    synopsis: "Pourvu d'une situation des plus enviable, un jeune homme à bout de nerfs retrouve un équilibre relatif en compagnie de Marla, rencontrée dans un groupe d'entraide. Il fait également la connaissance de Tyler Durden, personnage enthousiaste et charismatique. Ensemble, ils fondent le Fight Club, où ils organisent des combats clandestins et violents, destinés à évacuer l'énergie négative de chacun.",
    annee: 1999,
    img: "",
    details: ""
  }
]

albums: any[] = [
  {
    id: 4,
    nom: "The Dark Side of the Moon",
    artiste: "Pink Floyd",
    annee: 1973,
    img: "",
    details: ""
  }
]
```

```
    },  
    {  
      id: 5,  
      nom: "Space Oddity",  
      artiste: "David Bowie",  
      annee: 1969,  
      img: "",  
      details: ""  
    }  
  ]
```

Aides du poulet

ProductPageComponent

Sa charge est de posséder et de transmettre les données à ses enfants

ProductListComponent

Son but est de récupérer la liste reçue, et d'appeler le composant **product-card** autant de fois que nécessaire pour afficher les cartes de chaque élément.

ProductCardComponent

Il sera chargé d'afficher une carte à partir d'un objet reçu.

Il proposera un bouton en bas de la carte, qui ne fera rien pour le moment.

Pensez à tronquer le texte de l'article (synopsis), afin de ne pas surcharger la carte.

Aide du poussin

ProductPageComponent

Ce composant va donc appeler le composant **ProductListComponent** et lui passer les données nécessaires. Il sera donc appelé deux fois : une fois pour les films, une fois pour les albums, en lui passant à chaque fois des paramètres différents.

ProductListComponent

Puisque son parent va lui passer des infos, il aura besoin `@Input()` pour les récupérer ! En l'occurrence, il récupérera une liste.

La directive ***ngFor** vous sera utile pour afficher une carte pour chaque élément de la liste. Il passera chaque objet à son enfant.

ProductCardComponent

Il disposera aussi un `@Input()` pour récupérer l'objet envoyé par son parent.

Ils pourra ensuite être manipulé dans le HTML grâce au one way binding.

Pensez à utiliser les pipes pour tronquer.

tandis que `*ngIf` vous permettra de gérer les différents cas (ex : s'il y a un synopsis ou non). Dans tous les cas, utilisez les pipes pour tronquer le texte (avec `slice`) pour ne pas risquer de surcharger la carte.