



Mohamed Amine Barhoumi

📍 **Domicile** : 22 Rue Yazid Ibn Hatem, 3100, Kairouan, Tunisie

✉ **Adresse électronique**: mohamed.amine.barhoumi.eng@gmail.com

☎ **Téléphone**: (+216) 94320213

🌐 **Site web**: <http://linkedin.com/in/mohamed-amine-b-engineer>

🌐 **Site web**: <https://github.com/AmineBarh>

🌐 **Site web**: <https://medamine-barhoumi.medium.com/>

Sexe: Masculin **Date de naissance**: 08/05/2002 **Nationalité**: Tunisienne

JE ME PRÉSENTE

Je suis un étudiant dynamique en première année d'ingénierie, avec un background complet en développement full-stack. J'ai suivi avec succès un bootcamp spécialisé dans la stack MERN et Tailwind CSS. J'ai acquis une expérience pratique lors d'un stage, où j'ai perfectionné mes compétences en Git et dans des langages de programmation tels que JavaScript, Java et PHP. Passionné par l'utilisation de mon expertise technique pour contribuer à des projets innovants, je m'engage dans l'apprentissage continu et la progression professionnelle dans le domaine de l'ingénierie

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

[19/06/2023 – 28/07/2023]

Summer internship

BIOMEDIQA-Tunisie

Localité: Kairouan | **Pays**: Tunisie

Pendant mon stage, j'ai eu le privilège de travailler avec une équipe dynamique de développeurs, où j'ai travaillé activement sur le serveur Git et mené des recherches approfondies sur divers sujets. J'ai également eu l'occasion de faire de nombreuses présentations basées sur les cours que j'ai suivis, couvrant des sujets clés tels que Linux CLI, Git, Git workflows et Clean Code.

- J'ai réussi à mettre en œuvre Gitea, un service Git auto-hébergé, sur un serveur, ce qui a permis de rationaliser le contrôle des versions et d'améliorer la gestion du code au sein de l'équipe.

- J'ai bénéficié du mentorat et des conseils de développeurs expérimentés, ce qui a contribué de manière significative à mon développement personnel et professionnel.

ÉDUCATION ET FORMATION

[09/2022 – En cours]

Génie logiciel informatique

EPI - École pluridisciplinaire internationale episup.com

Localité: Sououse | **Pays**: Tunisie

[07/2021]

Examen du baccalauréat tunisien

Lycée Ibn Khaldoun Kairouan

Localité: Kairouan | **Domaine(s) d'études**: Experimental science | **Niveau final**: Mention Bien

CERTIFICATIONS

[11/2024]

Introduction to Front-End Development

Ce cours m'a permis d'apprendre les technologies de base du développement web. J'ai également initié aux cadres modernes d'interface utilisateur tels que Bootstrap et React qui facilitent la création d'expériences utilisateur interactives.

Lien: <https://www.coursera.org/verify/O9ZPQ678WE77>

[07/2024 – 08/2024] **Formation Full Stack JS**

Certificat de fin de formation Full Stack JS

Lien: <https://shorturl.at/AGLTZ>

[06/2023] **Foundations of User Experience (UX) Design at Coursera - Google**

Acquis une solide compréhension des concepts clés, des méthodes de recherche et de la sensibilisation aux préjugés dans le domaine du design UX.

Lien: <https://www.coursera.org/verify/5DWWTDRZ8UKT>

ACTIVITÉS SOCIALES ET POLITIQUES

[05/12/2024 – 06/12/2024] **Nuit de l'info**

J'ai participé pour la première fois au concours « Nuit de l'info ». Mon groupe était composé d'étudiants de deuxième année et j'ai choisi le « défi Bad UI »

Lien: bad-ui-nuit.vercel.app

[30/11/2024 – 01/12/2024] **ATAST CYBERBENDERS AI CHALLENGE**

J'étais responsable de la production de tous les messages liés à l'événement et de la conception et de la production de toutes les affiches de l'événement avant le lancement de la compétition. J'ai également joué un rôle clé dans l'organisation de ce concours de 12 heures.

[19/10/2024] **Participation in GDG competition - Coding Olympics**

[09/2024] **Designer and Community Manager** EPI

Membre du bureau exécutif du club ATAST EPI

[21/03/2024 – 23/03/2024] **Compétition B-TECH**

J'étais responsable de la création d'un Business Model Canvas (BMC) pour la compétition, en plus de fournir une assistance pour le développement d'une présentation

[24/02/2024 – 25/02/2024] **EPI Robots Day 3.0**

En tant que membre de l'organisation et designer, j'ai participé activement à diverses tâches liées à ce tournoi. Ces tâches comprenaient le développement de matériel publicitaire comme l'utilisation de Figma, la construction de la structure du maquette, la direction de l'événement et le contrôle des participants le jour de la compétition.

[23/11/2024 – 24/11/2024] **Participation in Hackathon**

Ma première expérience d'un hackathon a été l'ATAST Cyberbenders AI Challenge, organisé par ATAST Club EPI et ISITCOM. Pendant 12 heures, j'ai participé à la compétition

CONFÉRENCES ET SÉMINAIRES

[2024] **BMC training**

Organisé par **ATAST SS**

Project Management Workshop

Organisé par le **Club IEEE EPI, chapitre IAS**

Python for Beginners Workshop

Organisé par le **Club IEEE EPI, chapitre IAS**, cette formation de trois jours

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

Mes compétences numériques

Hard Skills

NodeJS, ExpressJS, ReactJS | Tailwind CSS | Base de données: MongoDB | Figma | Git /Gitlab/Github

Soft Skills

Bonne capacité d'écoute et de communication écoute et de communication | Travail en groupe | capacités d'organisation et de planification | Compétences écrites et verbales

PUBLICATIONS

[2023]

[Understanding Git and Different Workflow Types](#)

Suite a mon stage, après de nombreuses présentations, le chef de projet m'a dit de partager des résumés, ce que j'ai fait, et me voici en train d'en écrire un sur GIT et les Workflow.

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

Langue(s) maternelle(s): Arabe

Autre(s) langue(s):

Français

COMPRÉHENSION ORALE B2 COMPRÉHENSION ÉCRITE B2 ÉCRIT B2

EXPRESSION ORALE EN CONTINU B1 INTERACTION ORALE B1

Anglais

COMPRÉHENSION ORALE C1 COMPRÉHENSION ÉCRITE C1 ÉCRIT C1

EXPRESSION ORALE EN CONTINU B2 INTERACTION ORALE B2

Chinois

COMPRÉHENSION ORALE A1 COMPRÉHENSION ÉCRITE A1 ÉCRIT A1

EXPRESSION ORALE EN CONTINU A1 INTERACTION ORALE A1

Niveaux: A1 et A2: utilisateur de base; B1 et B2: utilisateur indépendant; C1 et C2: utilisateur expérimenté