

REPUBLIQUE TUNISIENNE
MINISTRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR,
DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE

UNIVERSITE DE TUNIS EL MANAR



INSTITUT SUPERIEUR D'INFORMATIQUE

Rapport : Net-Trading



Réalisé par : BARRAK Mohamed Amine (**2ING03**)

MABROUK Younes (**2ING02**)

Encadré par : Mme Chihi Hanen

Année universitaire:2013-2014

Introduction Générale

L'objectif ultime de toute entreprise, quel que soit son secteur d'activité ou son champ d'action, est la croissance de ses richesses.

A l'heure de la mondialisation et de l'ouverture des frontières, dans un marché caractérisé par une concurrence accrue où il faut sans cesse conquérir de nouvelles parts de marché, cet objectif se heurte souvent à l'insuffisance des fonds propres, nécessaires à la mise en œuvre des stratégies de développement de l'entreprise.

L'introduction en bourse constitue en cela une réelle opportunité. Elle offre aussi de multiples autres avantages que ne perçoivent pas toujours les chefs d'entreprises et les actionnaires.

Perçue comme complexe, contraignante voire onéreuse, l'introduction en bourse constitue pourtant une étape majeure de la vie d'une entreprise.

Les intermédiaires en Bourse ont pour mission principale la transmission des ordres d'achat et de vente de titres de leurs clients en Bourse. En dehors de cette mission principale, les intermédiaires en Bourse peuvent se livrer à des activités telles que :

- Le conseil et le démarchage financier
- La gestion des portefeuilles individuels ou collectifs
- La garantie de bonne fin des émissions
- L'assistance des entreprises dans le cadre des introductions en Bourse.

En un mot les intermédiaires en Bourse, ont aussi deux principaux rôles. Premièrement l'introduction des sociétés en Bourse et leur suivi sur le marché. Et deuxièmement, il a pour rôle la gestion des portefeuilles des tiers, qu'ils agissent des actions, obligations et tous autres produits boursiers échangés.

Conception

I. Introduction :

La réussite d'un projet informatique est essentiellement liée à sa conception. En effet, la conception est une étape indispensable pour la création d'un projet informatique. Le choix d'une méthodologie de conception va nous permettre de mettre en place un produit robuste, fiable et évolutif.

Au niveau de ce chapitre, nous commençons par décrire brièvement le diagramme de cas d'utilisations, et par la suite nous présentons le diagramme de classe.

II. Outil de conception : UML :

UML (Unified Modeling Language, que l'on peut traduire par « le langage de modélisation unifié ») est une notation permettant de modéliser un problème de façon standard. Ce langage est né de la fusion de plusieurs méthodes existantes auparavant, et est devenu désormais la référence en termes de modélisation objet.

Le méta-modèle UML fournit une panoplie d'outils permettant de représenter l'ensemble des éléments du monde objet (classes, objets,...) ainsi que les liens qui les relient.

Nous avons choisi UML comme langage de conception vu sa simplicité et sa puissance à l'abstraction des objets réels. La simplicité réside dans sa présentation élémentaire, expressive et facile à comprendre. Parmi les facteurs de puissance, UML présente plusieurs diagrammes statiques et dynamiques facilitant la tâche de conception et offrant une vue globale sur la composition et le fonctionnement du logiciel.

III. Diagramme des cas d'utilisation :

1. Identification des acteurs :

Administrateur : Il gère les clients du site, les entreprises émettrices des actions en bourse et aussi les traders.

Trader : Il confirme les actions de vente et d'achat, ainsi consulte la liste des clients qui lui associées, les ordres, les actions, et il peut consulter les statistiques.

Client : Il s'authentifie, il s'inscrit, il a un portefeuille qui le gère, aussi, il peut effectuer des ventes et achats des actions.

• **Diagramme des cas d'utilisations :**

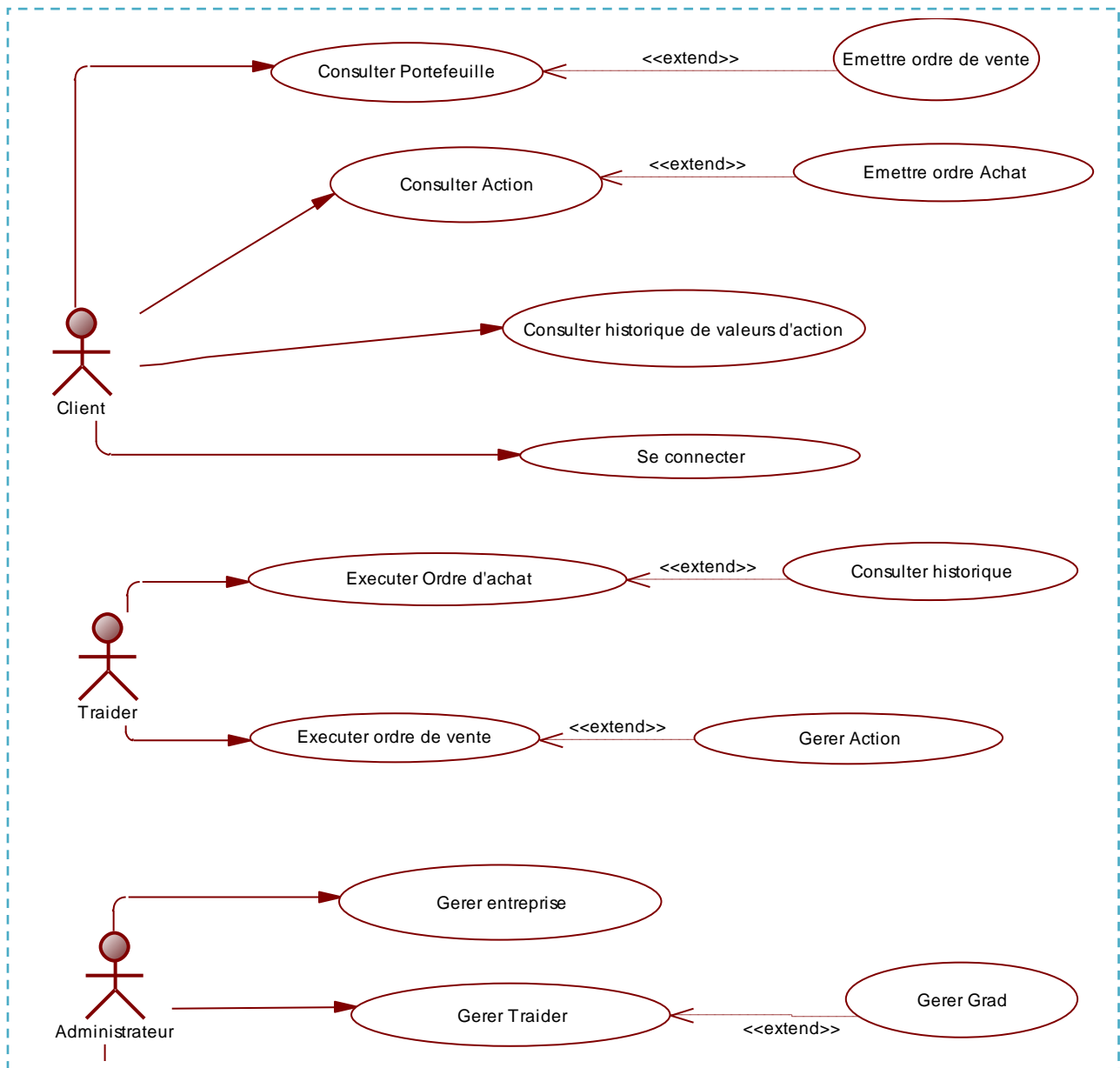


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation

IV. Diagramme de classe :

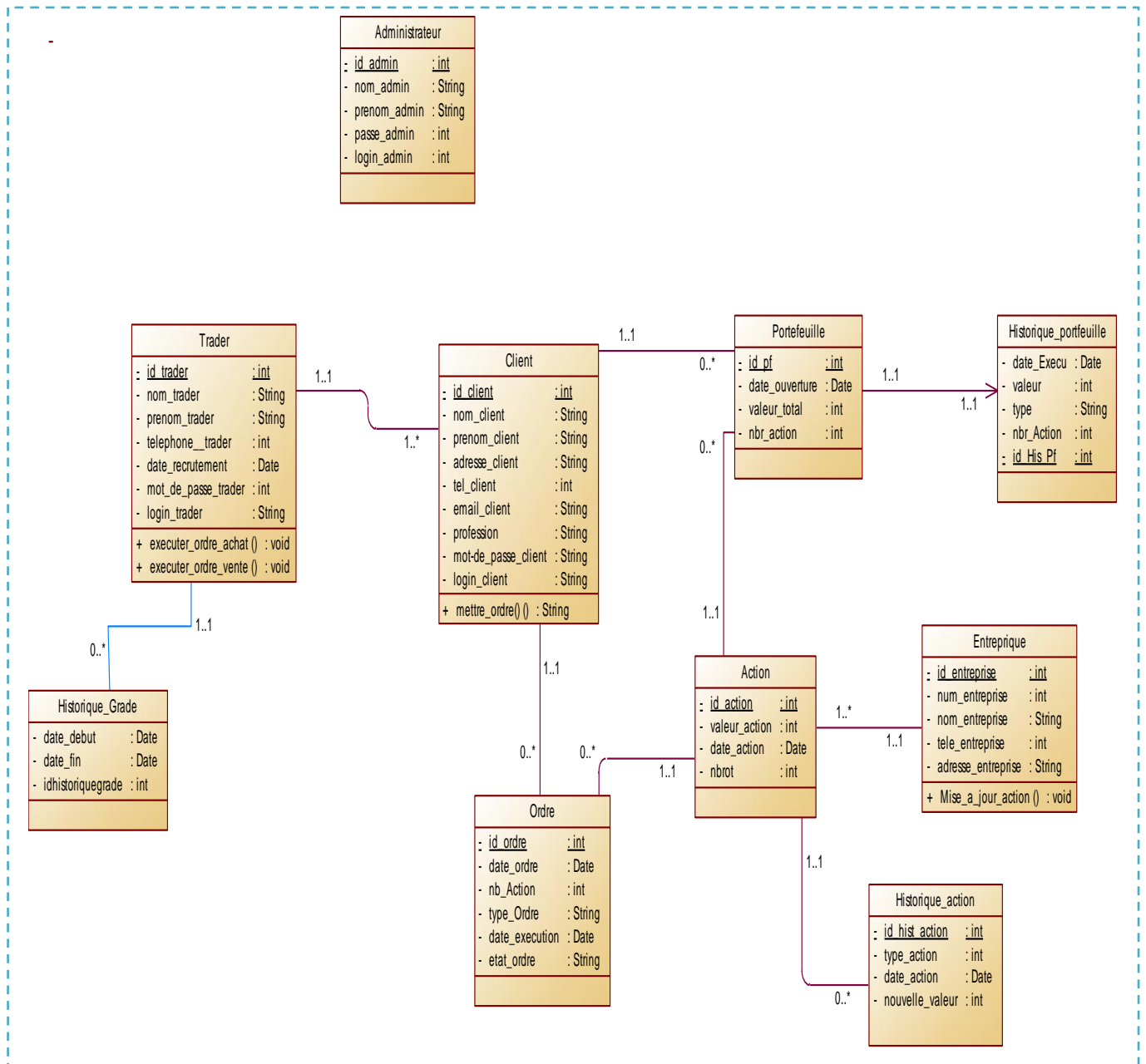


Figure 2 : Diagramme de classe

V. Diagrammes de séquence :

1. Diagramme de séquence : Passer Ordre Achat :

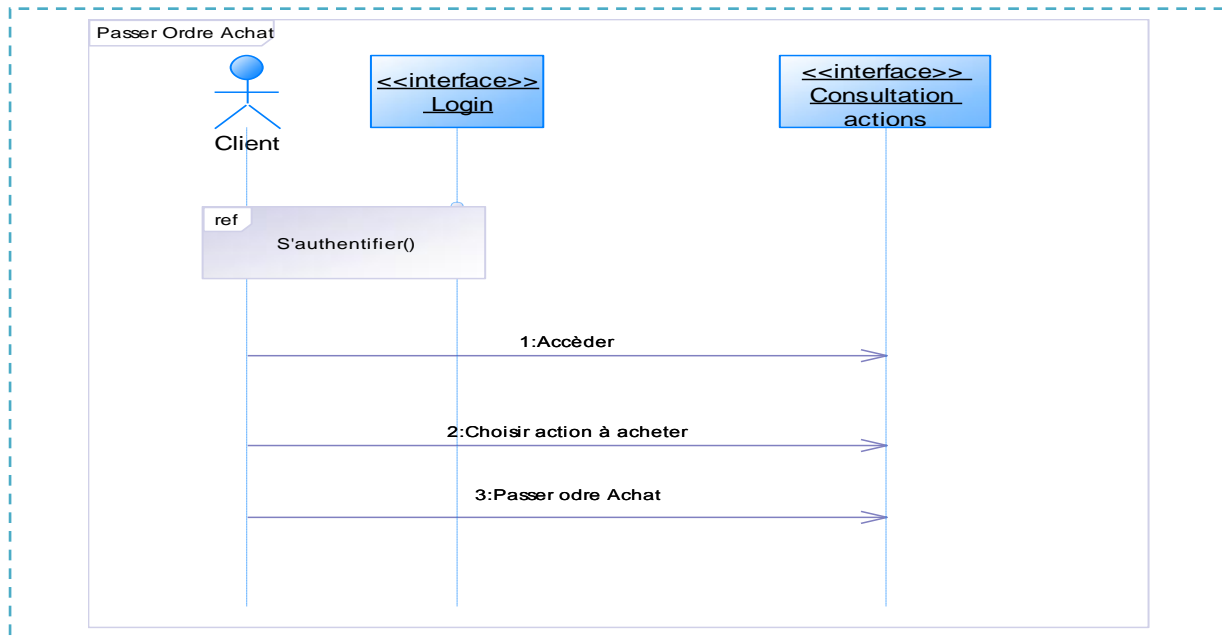


Figure 3 : Diagramme de séquence «Passer Ordre Achat »

Objectif : passer ordre achat

Acteurs principaux : client

Préconditions : l'authentification

Postconditions : Un ordre est ajouté, son type est achat, et son état est non confirmé

Scénario nominal :

1: le client accède à l'interface de consultation de toutes les actions.

2: le client choisi l'action à acheter.

3 : le client clique sur le bouton acheter.

2. Diagramme de séquence : Passer Ordre Vente :

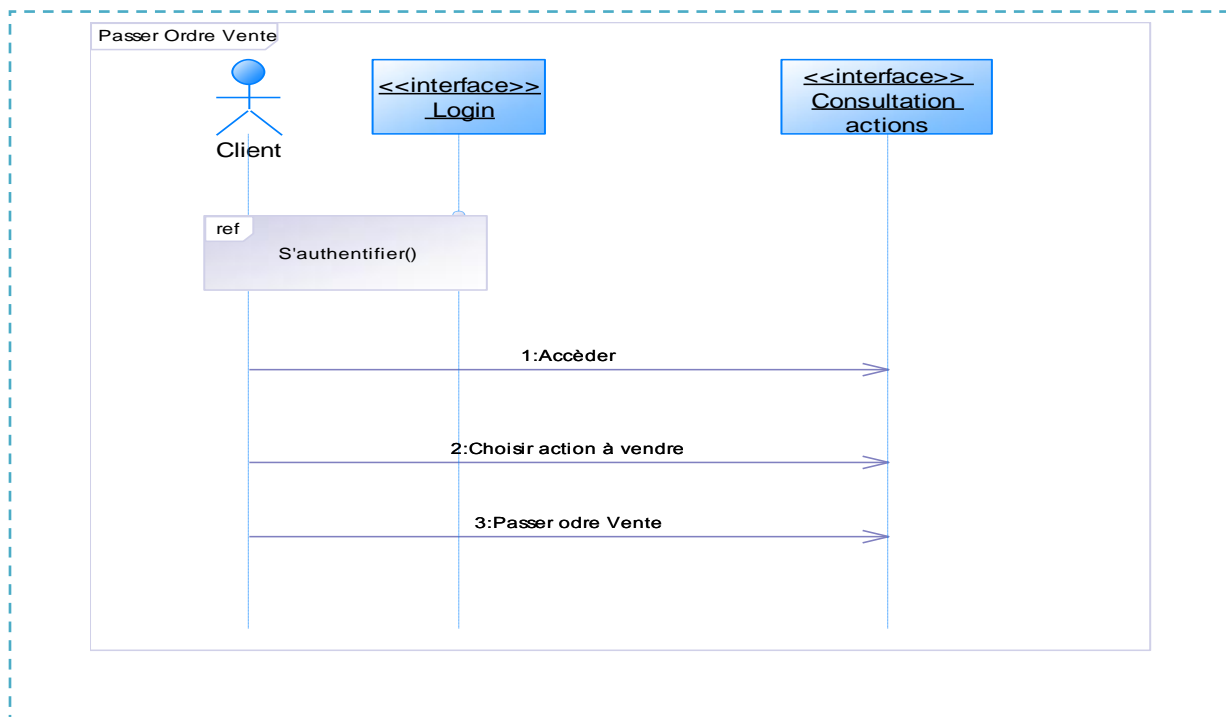


Figure 4 : Diagramme de séquence «Passer Ordre Vente »

Objectif : passer ordre Vente
Acteurs principaux : client
Préconditions : l'authentification
Postconditions : Un ordre est ajouté, son type est Vente, et son état est non confirmé
Scénario nominal : 1: le client accède à l'interface de consultation ces actions. 2: le client choisi l'action à vendre. 3 : le client clique sur le bouton vendre.

3. Diagramme de séquence : Confirmer Ordre Achat :

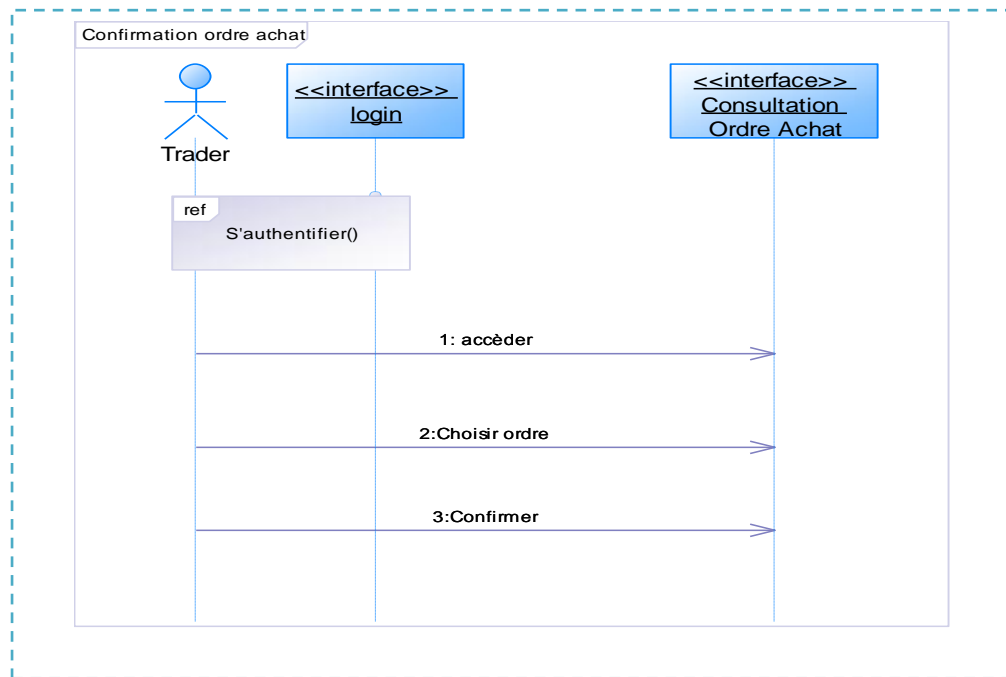


Figure 5 : Diagramme de séquence «Confirmer Ordre Achat »

Objectif : confirmer ordre achat
Acteurs principaux : Trader
Préconditions : l'authentification
Postconditions : Le type d'un ordre est modifié (de non confirmé à exécuté). Une action est ajoutée dans le portefeuille du client qui fait l'achat. La somme du portefeuille augmente en s'ajoutant la valeur de l'action acheté.
Scénario nominal : 1: le trader accède à l'interface de consultation des ordres d'achat. 2: le trader choisi l'ordre à confirmer. 3 : le trader clique sur le bouton confirmer.

4. Diagramme de séquence : Confirmer Ordre Vente :

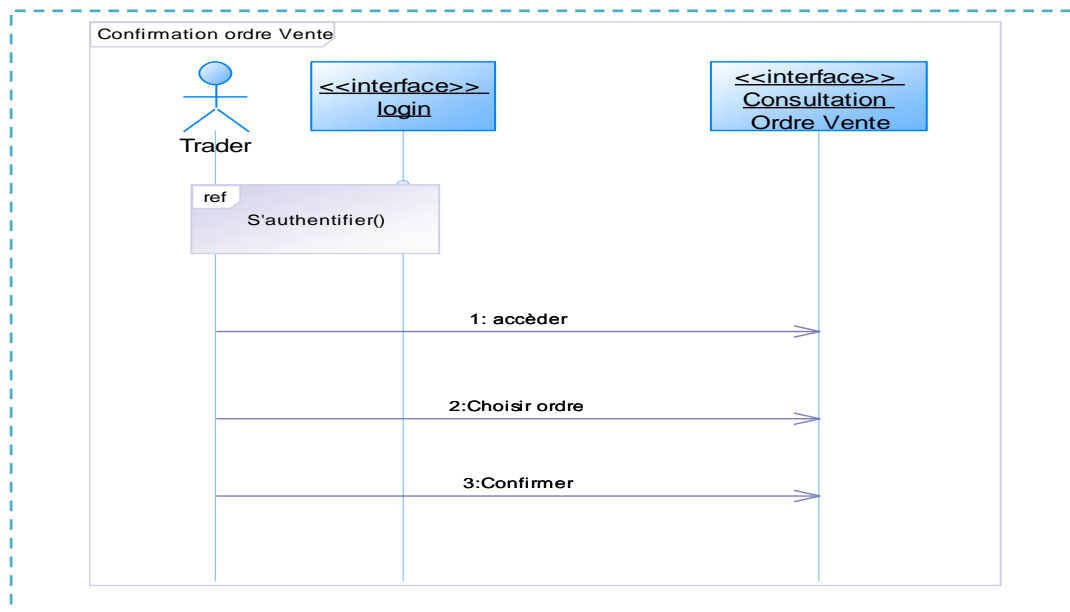


Figure 6 : Diagramme de séquence «Confirmer Ordre Achat »

Objectif : confirmer ordre vente
Acteurs principaux : Trader
Préconditions : l'authentification
Postconditions : Le type d'un ordre est modifié (de non confirmé à exécuté). Une action est supprimée du portefeuille du client qui fait la vente. La somme du portefeuille diminue en supprimant la valeur de l'action vendu.
Scénario nominal : 1: le trader accède à l'interface de consultation des ordres de vente. 2: le trader choisi l'ordre à confirmer. 3: le trader clique sur le bouton confirmer.

Conclusion :

Dans ce chapitre nous avons entamé la phase de conception qui se présente selon deux vues : une vue statique (diagramme de classes), une vue dynamique (diagrammes de séquences). Après avoir achevé cette étape, nous passons maintenant à l'implémentation de l'application. Ceci doit être précédé par une étude qui déterminera le choix technologique que nous avons suivi dans ce projet.

Implémentation

I. Introduction :

Dans ce chapitre nous allons décrire la phase d'implémentation. Pour ce faire, nous commençons par présenter une étude qui nous permet de faire le choix technologique le plus adéquat pour la réalisation de ce projet. Par la suite, nous présentons les différentes interfaces constituant notre application.

Outils Utilisés :

- Netbeans : pour développement de l'application.
- Eclipse : pour développement de l'interface android.
- TomCat : serveur utilisé
- Glassfish : serveur de test de l'application.
- MySQL : Système de gestion de Base de données.
- Java Server Faces : Framework Java
- Architecture : MVC(Modele-View-Contrôleur)
- J2EE et JDBC : les technologies utilisées

II. Interfaces de l'application :

Nous présentons dans ce qui suit quelques interfaces fonctionnelles du système.

II.1 Interface Administrateur :

II.1.1 Interface Login Administrateur :

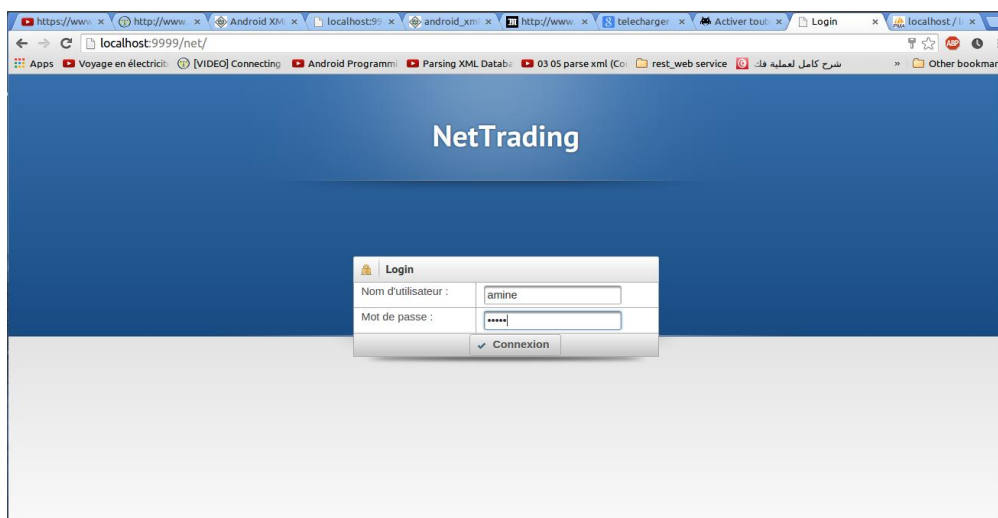


Figure7 : Interface Login_Admin

II.1.2 Interface d'accueil Administrateur :

Après la l'authentification l'administrateur Consulte le Tableau de bord de son application ou il trouve la liste suivante :

- Le top 5 des actions à plus forte Hausse en termes de valeur
- Le top 5 des actions à plus forte baisse en termes de valeur
- Le top 5 des actions les plus vendues en termes de nombre
- Le top 5 des actions les plus achetées en termes de nombre
- Le client le plus actif en termes de vente
- Le client le plus actif en termes d'achat
- Le portefeuille le plus varié

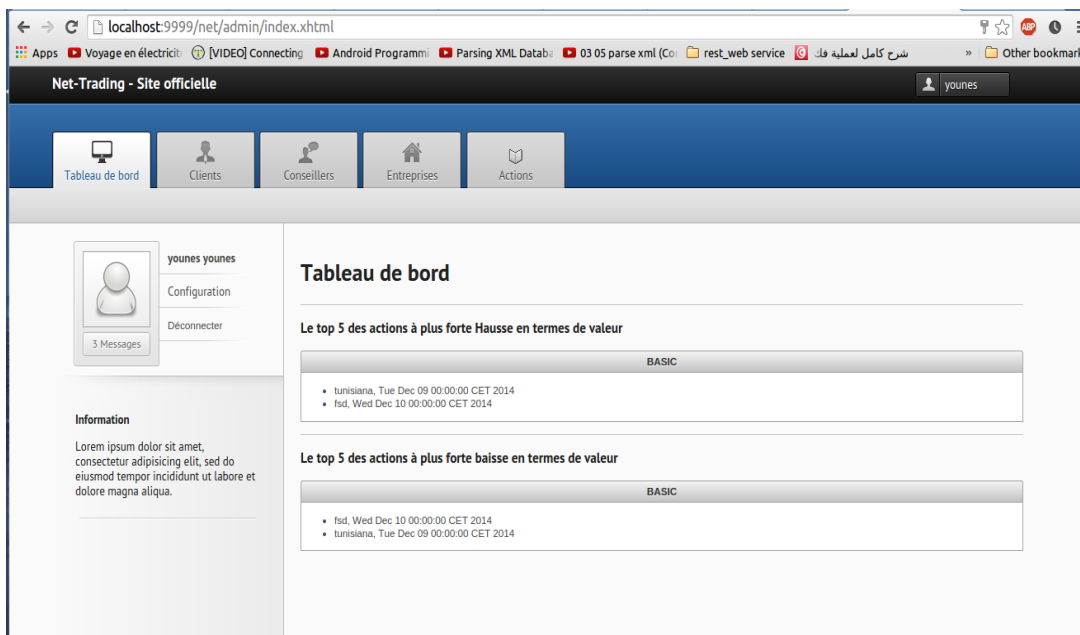


Figure8 : Interface Accueil_Admin

II.1.1 Liste des Entreprise :

L'administrateur peut créer, modifier ou effacer une entreprise parmi la liste des Entreprises.

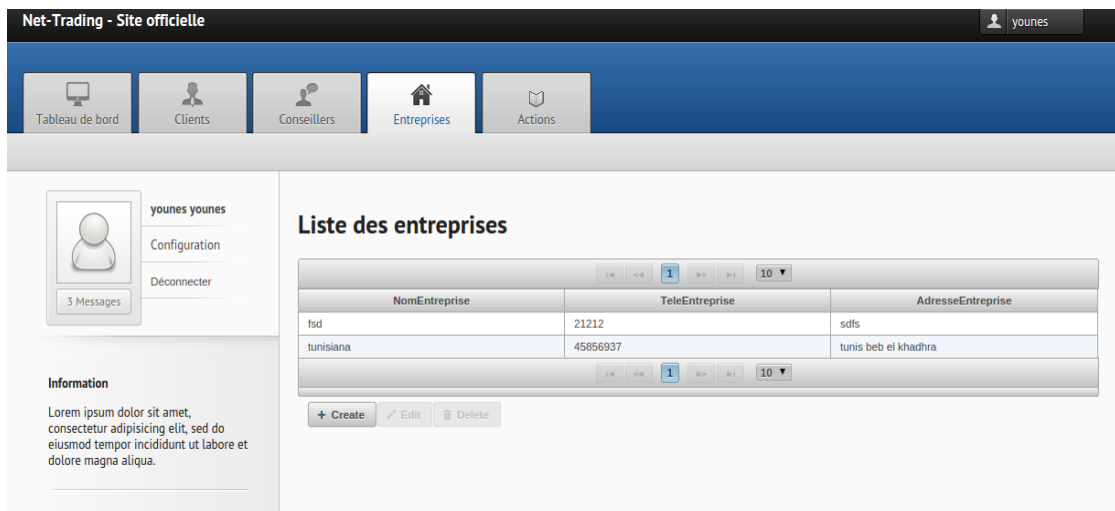


Figure9 : Interface Liste des Entreprise

II.1.3 Liste des Actions :

L'administrateur peut créer, modifier ou effacer une action parmi la liste des Actions.

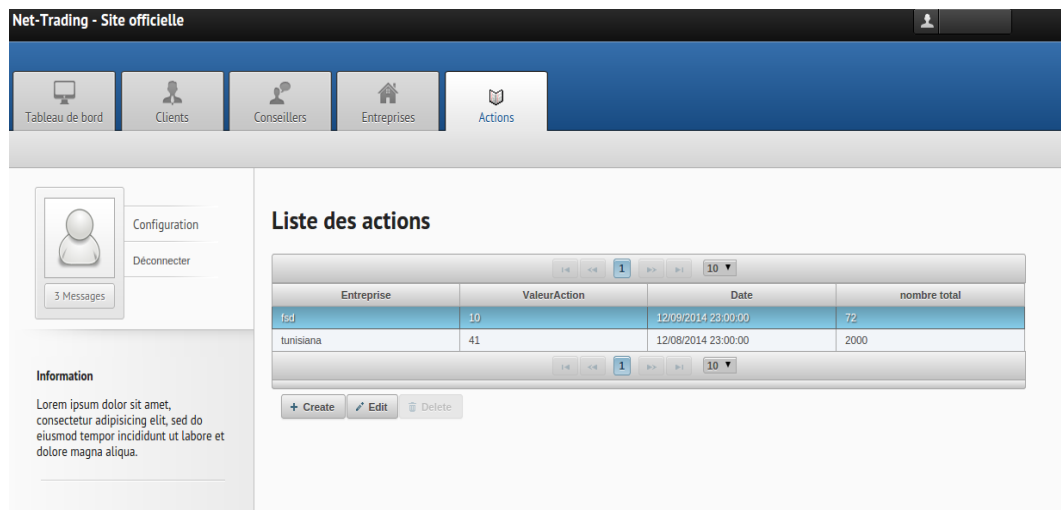


Figure1 : Interface Liste des Actions

II.1.4 Liste des Clients :

L'administrateur peut créer, modifier ou effacer un Client parmi la liste des Clients.

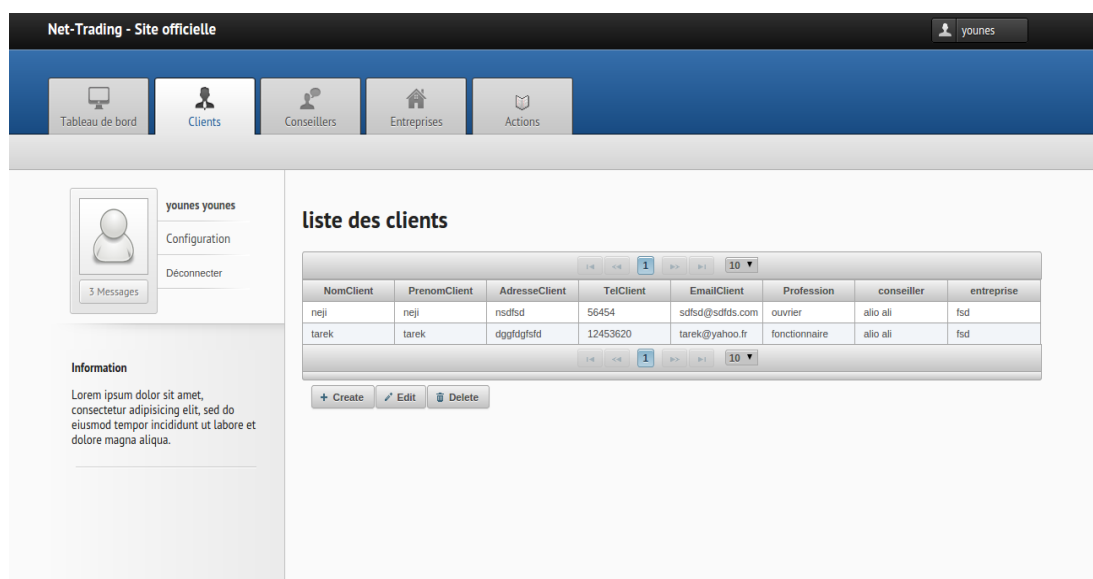


Figure10 : Interface Liste des Clients

II.1.5 Interface Liste des Conseiller :

L'administrateur peut créer, modifier ou effacer un Conseiller parmi la liste des Conseillers.

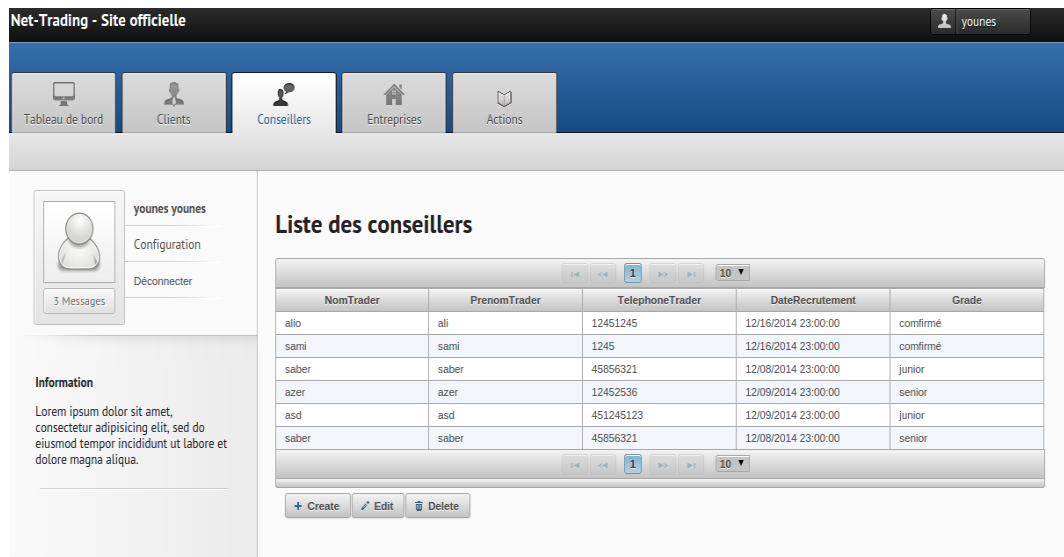


Figure11 : Interface Liste des Conseiller

II.2 Interface d'accueil Client (/espace_client) :

Le client peut avoir toutes les informations sur notre site Net Trading, il peut aussi contacter l'administrateur en lui envoyer un message, et il s'authentifie en saisissant identifiant et son mot de passe.

II.2.1 Interface Authentification Client :

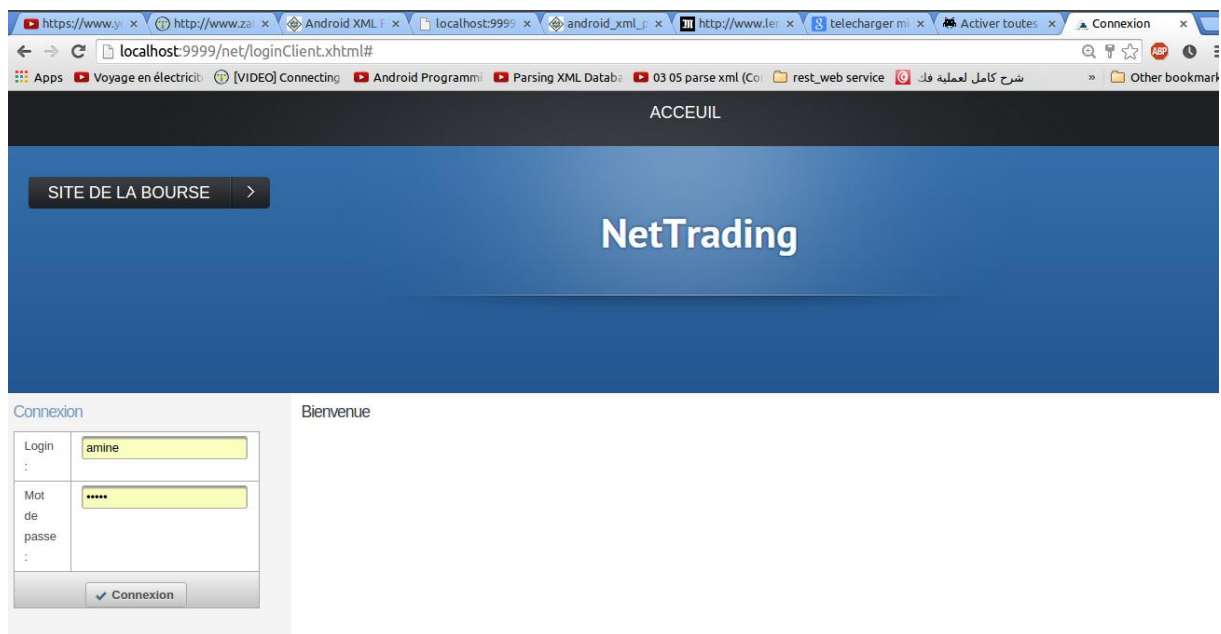


Figure12 : Interface Authentification Client

II.2.2 Interface Accueil Client :

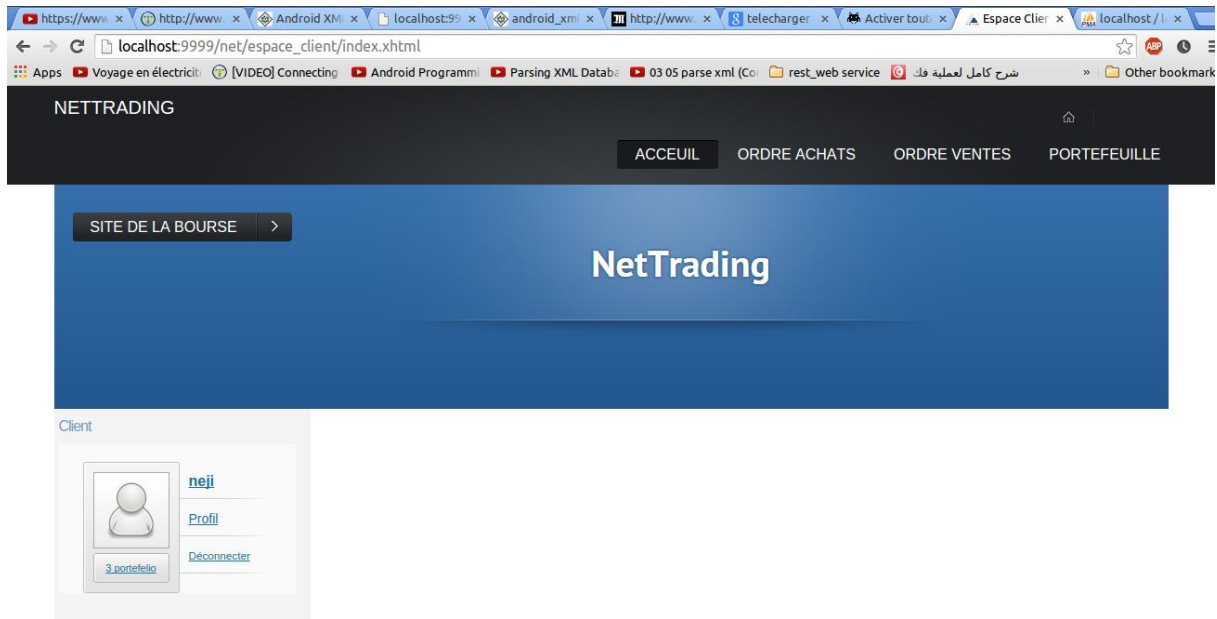


Figure13 : Interface Accueil Client

II.2.3 Interface Ordre d'Achat:

Le Client peut créer, modifier ou effacer des Ordres d'Achats parmi la liste des Ordres, il peut aussi consulter si son ordre d'achat est exécuté par le Trader ou en état d'attente.

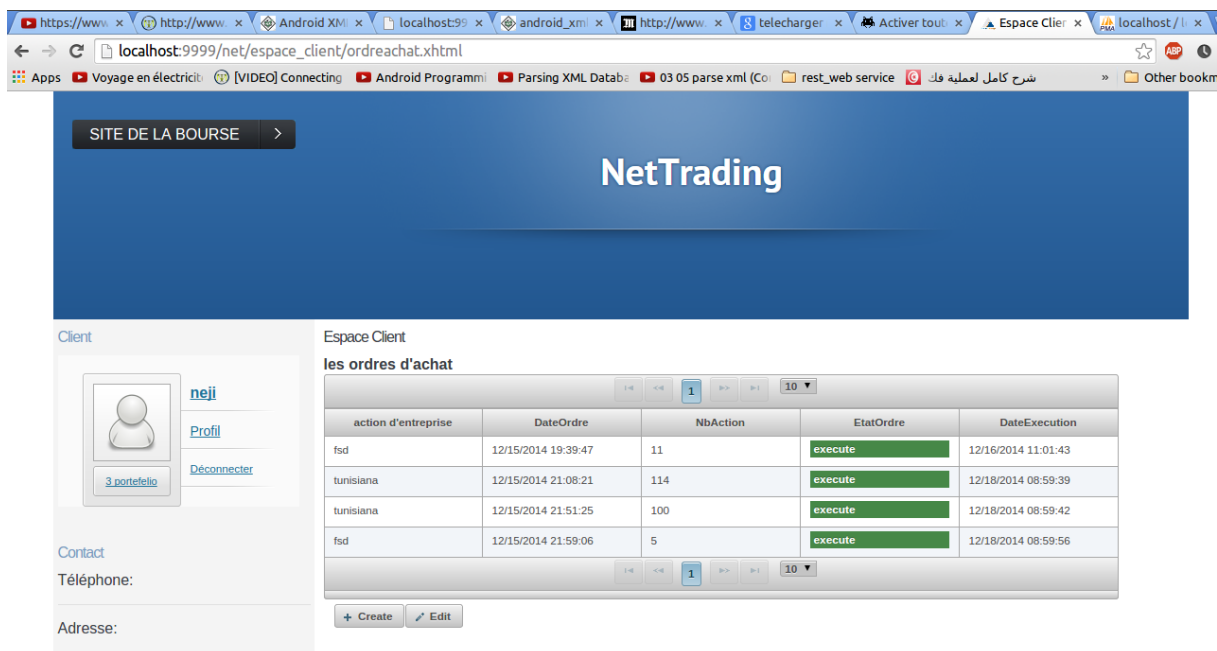


Figure14 : Interface Ordre d'Achat

II.2.4 Interface ordre de Vente:

Le Client peut créer, modifier ou effacer des Ordres de Vente parmi la liste des Ordres, il peut aussi consulter si son ordre de Vente est exécuté par le Trader ou en état d'attente.

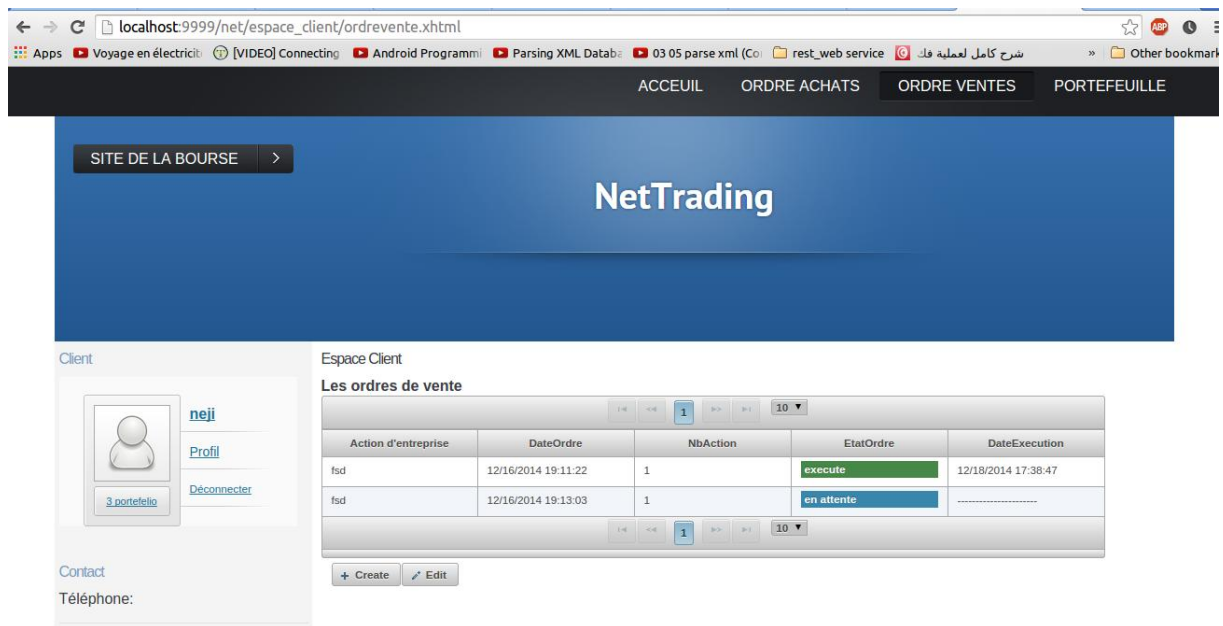


Figure15 : Interface ordre de Vente

II.2.5 Interface Portefeuille Client :

Le Client peut consulter son portefeuille et voir ses actions dans les entreprises.

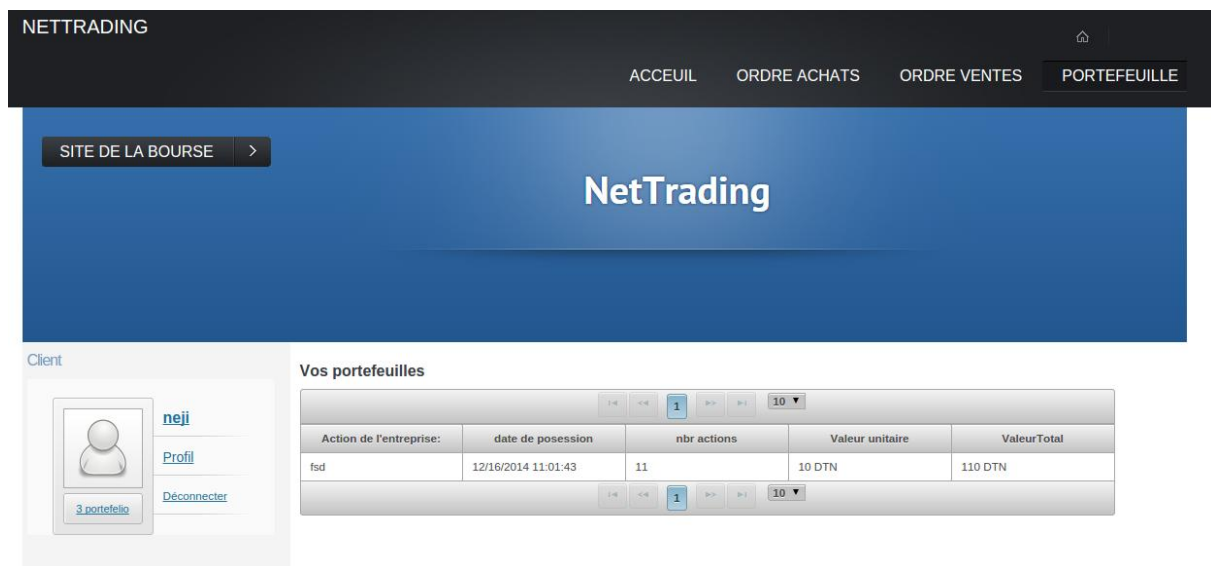


Figure16 : Interface Portefeuille Client

II.3 Interface d'accueil Trader (/espace_trader) :

II.3.1 Interface Authentification Trader :

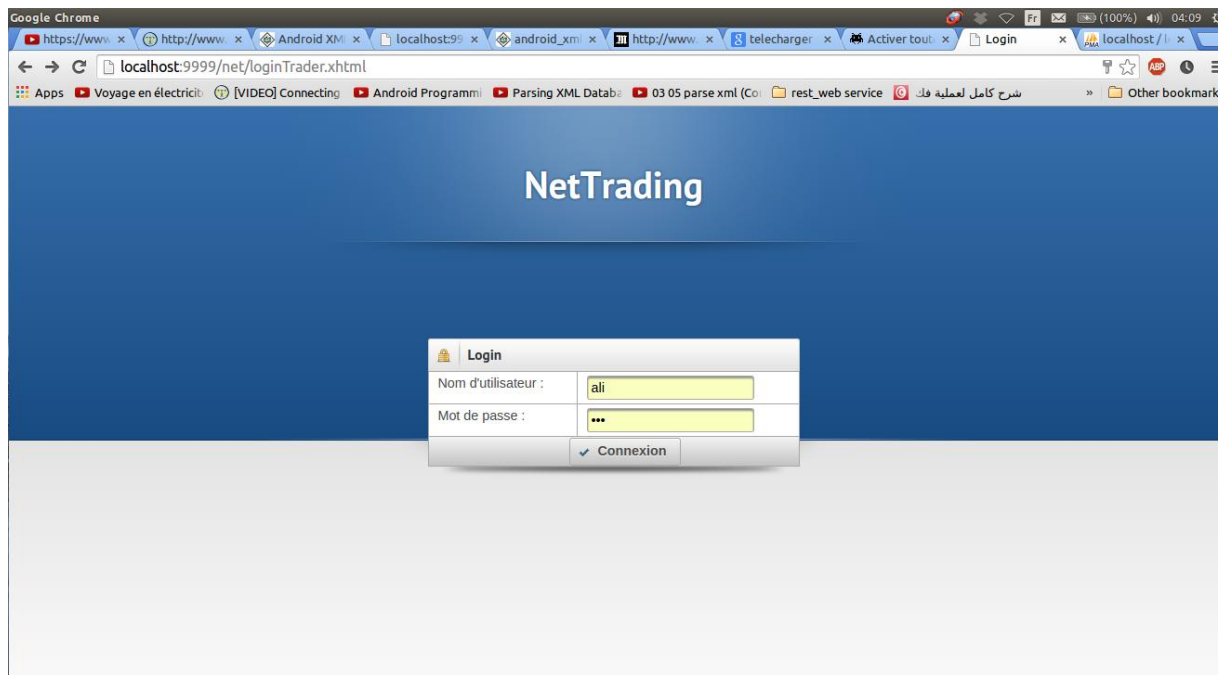


Figure17 : Interface Authentification Trader

II.3.2 Interface Liste d'ordre Client :

Le Trader peut consulter la liste des Clients qui ont réalisé des ordres d'achat ou de vente

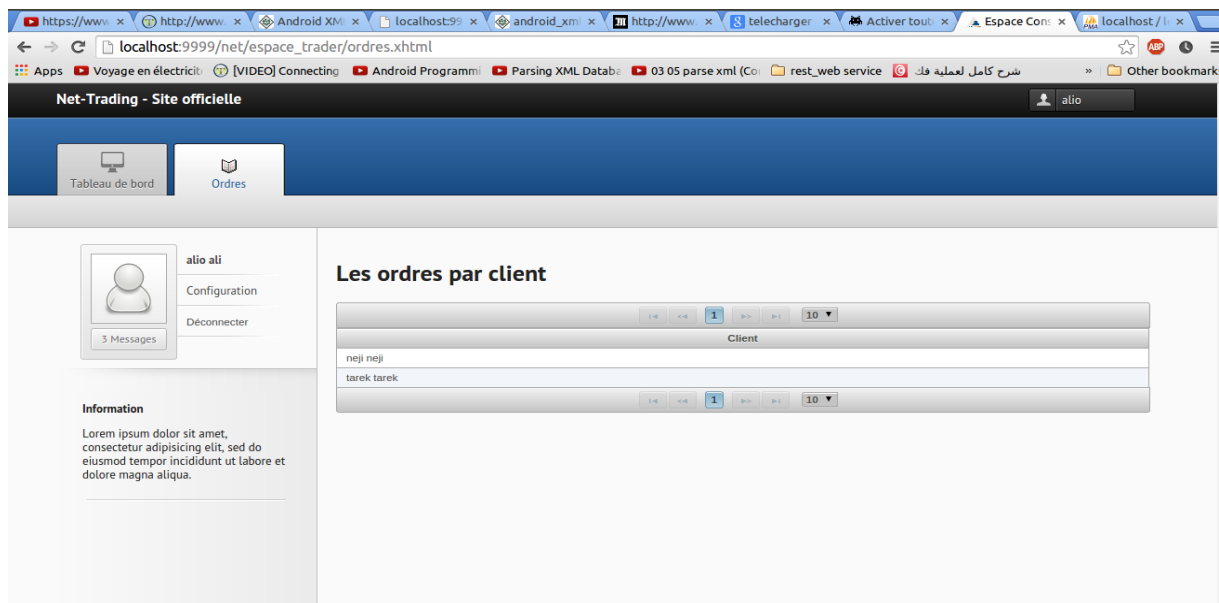


Figure18 : Interface Liste Ordre Client

II.3.3 Interface Ordre d'un Client :

Le Trader clique sur le Client désiré (exp : Neji Neji), et il exécute les ordres réalisés par le client.

Les ordres du client neji neji

action d'entreprise	DateOrdre	NbAction	EtatOrdre	DateExecution	Type d'ordre	Executer ordre
fsd	12/15/2014 19:39:47	11	execute	12/16/2014 11:01:43	achat	+ Executer
tunisiana	12/15/2014 21:08:21	114	execute	12/18/2014 08:59:39	achat	+ Executer
tunisiana	12/15/2014 21:51:25	100	execute	12/18/2014 08:59:42	achat	+ Executer
fsd	12/15/2014 21:59:06	5	execute	12/18/2014 08:59:56	achat	+ Executer
fsd	12/16/2014 19:11:22	1	execute	12/18/2014 17:38:47	vente	+ Executer
fsd	12/16/2014 19:13:03	1	en attente	-----	vente	+ Executer

Figure19 : Interface Ordre du Client Neji Neji

III. Web Service et Interface Androïde de l'application :

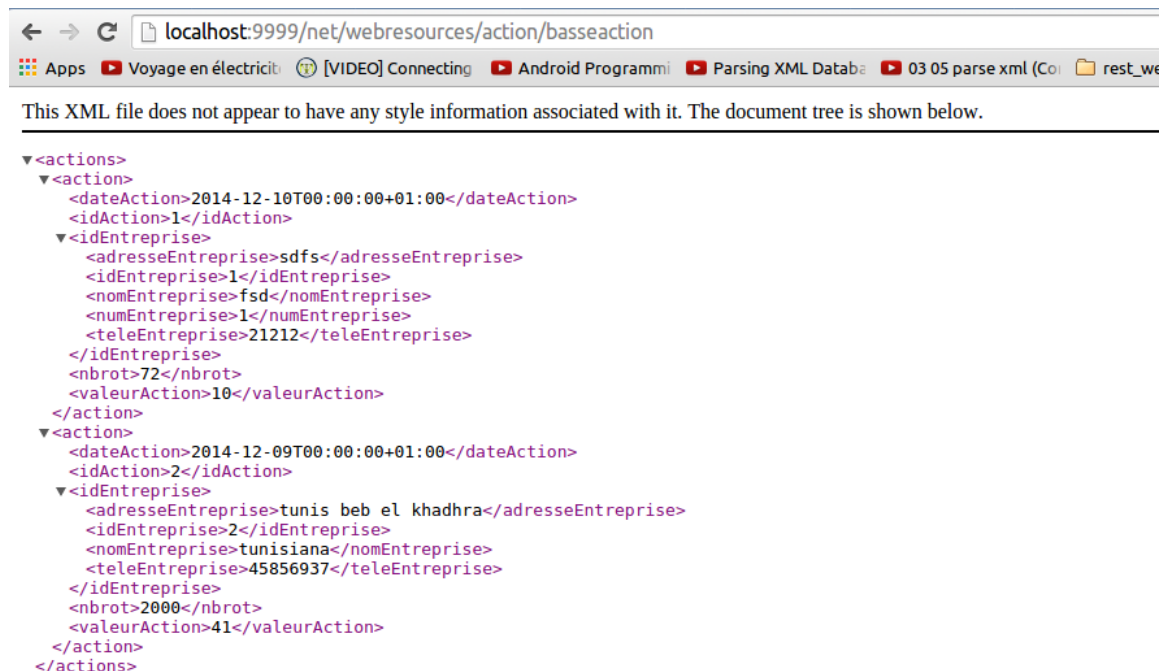


Figure20 : Web service de méthode 5 baisse action

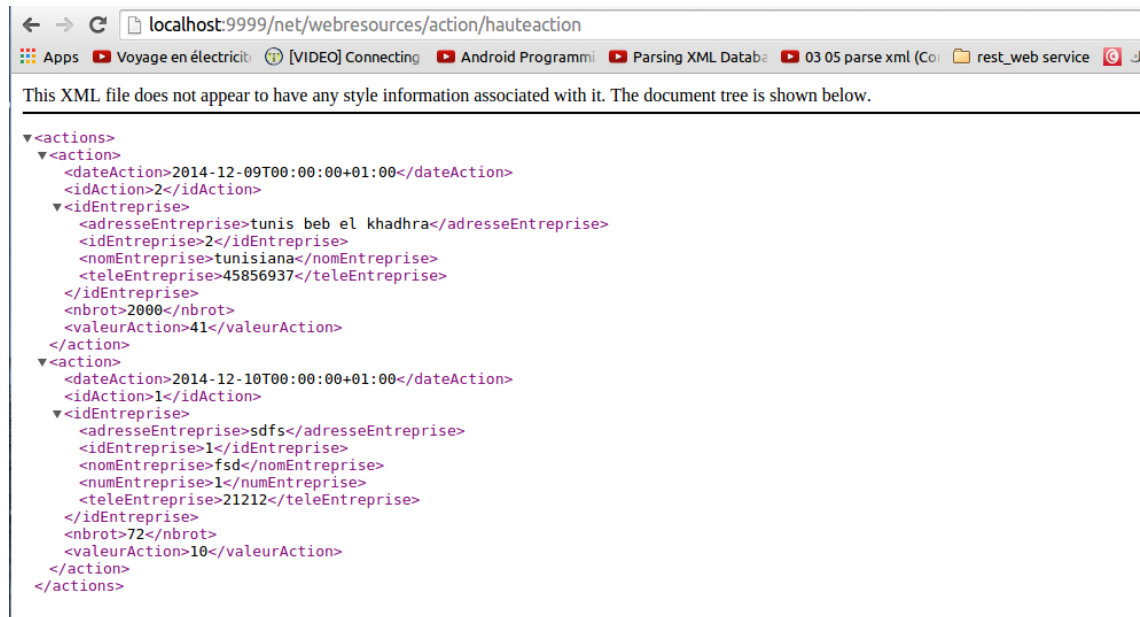


Figure21 : Web service de méthode 5 hausse action

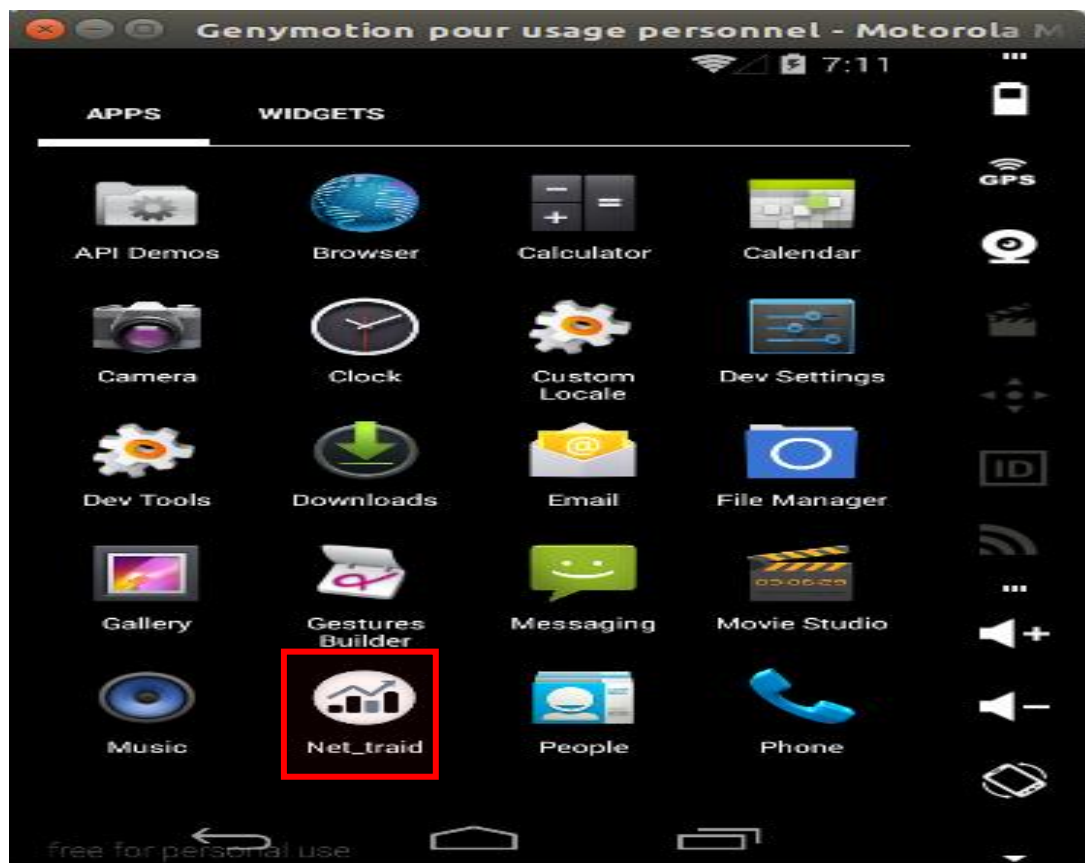


Figure22 : Application Net_traiding sous genymotion



Figure23 : interface login Administrateur

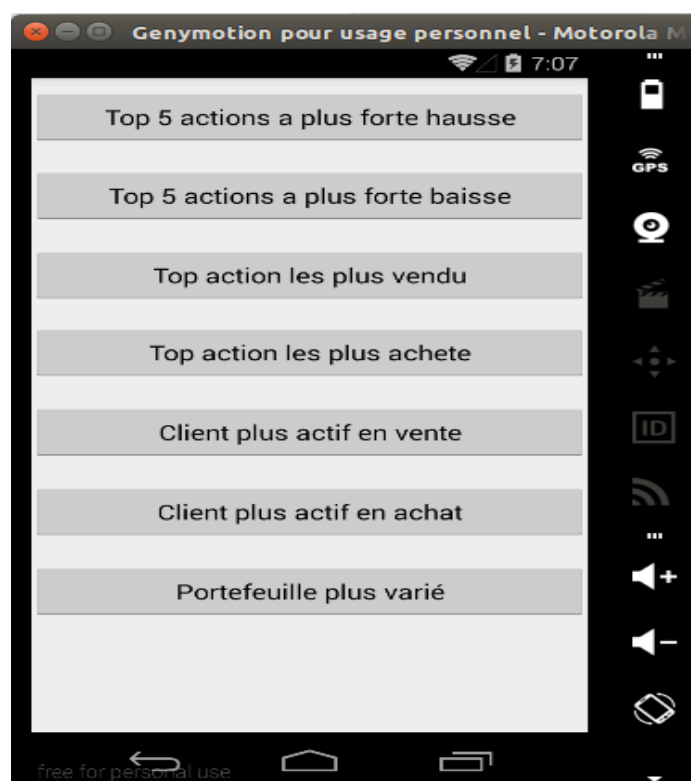


Figure24 :liste des Statistique a consulter



Figure25 : liste top 5 des actions à plus forte Hausse

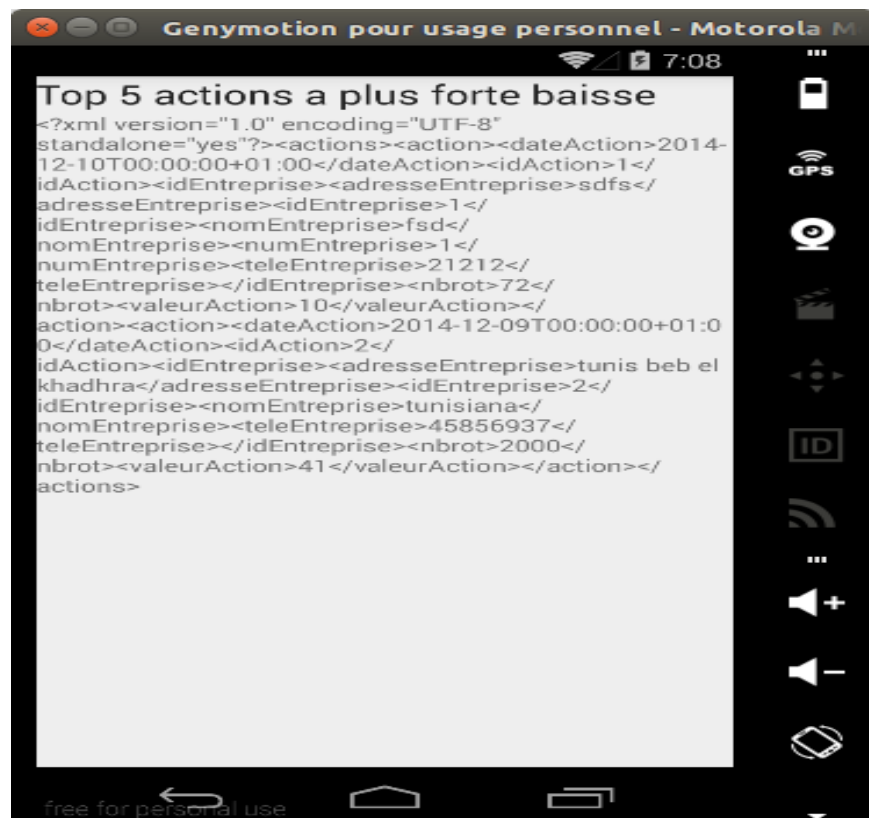


Figure26 : liste top 5 des actions à plus forte baisse

IV. Conclusion :

Le but de notre projet est de réaliser une application Web dynamique qui gère les différentes activités du Net_trading, on utilisant la technologie « Java EE » à base de l'architecture MVC. Grâce à notre enseignant Mr Dimassi Jamil qui nous a dirigés et qui nous a donné des cours très pédagogiques, On a pu réaliser ce modeste travail.

Espérons que ce travail sera à la hauteur de notre espérance et au celle de toute personne intéressée par les systèmes d'informations.