

ADVANCED PROGRAMMING AND TECHNIQUES

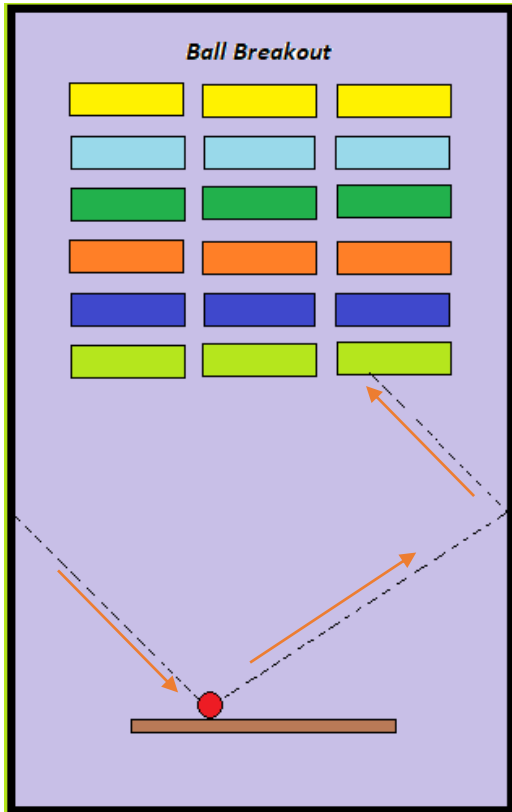
HW#4 - TERM PROJECT PROPOSAL

Ball Breakout Game

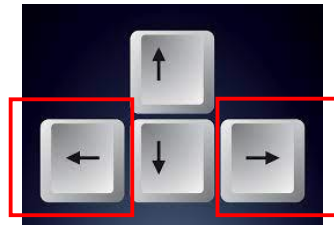
Geçtiğimiz haftalarda öğrendiğimiz “canvas” kullanımını gerek derste gerekse internet kaynaklarında öğrenmiş biri olarak “canvas” kullanarak böyle bir oyunu yapabileceğimi düşünmekteyim. Atari kullanımının meşhur olduğu zamanlar hayatımıza “Atari Breakout Easter egg” adıyla girmiş olan oyunu herkesin çok kolay bir şekilde erişebileceği ve kullanabileceği bir HTML sayfasında kullanıcıya sunmayı planlamaktayım.

Kısaca oyunun oynanışından söz edecek olursam;

Oyun tek kişiyle oynanıyor. Bir topumuz var amaç topu yere düşürmeden tüm tuğlaları kırmak ve buna bağlı olarak seviye atlamak. Klavyede sağ ve sol tuşlarını kullanarak topun yere düşmesini engelleyecek platformu hareket ettirebilir ve seviye atlayabilirsiniz.



Örneğin kırmızı top sol şeritten geliyor ve bizim sağ ve sol klavye tuşlarımızla hareket ettirebildiğimiz platforma çarpıp tekrar sağ kenara çarpması sonucu kırılması beklenen tuğla en sağdaki açık yeşil tuğladır. Tasarlamak istediğim sayfada oyunun nasıl oynanacağı ve kullanıcıların hangi klavye tuşlarını kullanacaklarını açıklayacağım. Kullanıcı hazır olduğunda oyun başlayacaktır.



Amine Ceyda ABANİK
1721221024