Présentation de notre projet :

SUBOO

Présenté par:

- NARTZ Kevin
- MAILLOS Sebastien
- MICHELETTI Quentin
- DJEGHRI Amine
- GHERIBI Lotfi
- RIDEY Guillaume



Sommaire Introduction 02 **Diagramme de classe Composant** 03 Diagramme d'instance nominale Rechercher BO: 04 Diagramme de séquence inter composant Test d'intégration Changer version 05 Diagramme de séquence inter composant Test d'intégration 06 Diagramme de classe niveau conception détaillée 07 Démonstration Conclusion 80

Introduction

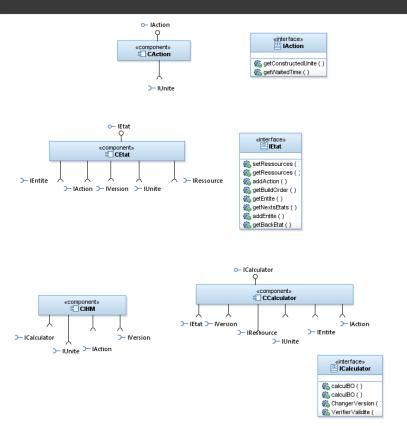


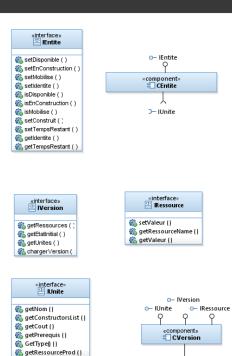
Diagramme de classe Composant



Diagramme de classe Composant





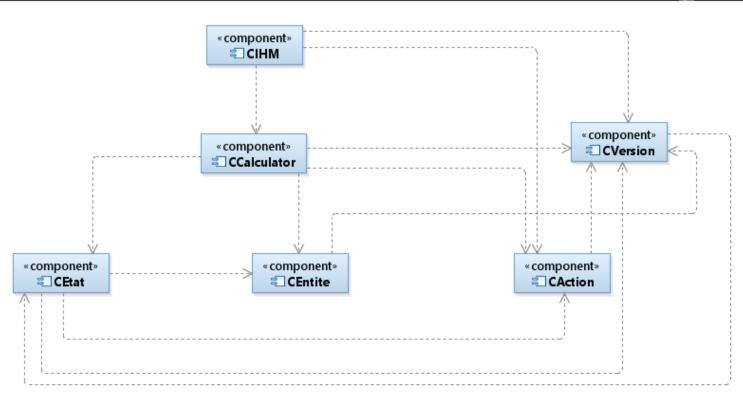


>— IEtat

Diagramme d'instance nominale

Diagramme d'instantiation nominale





Rechercher BO:

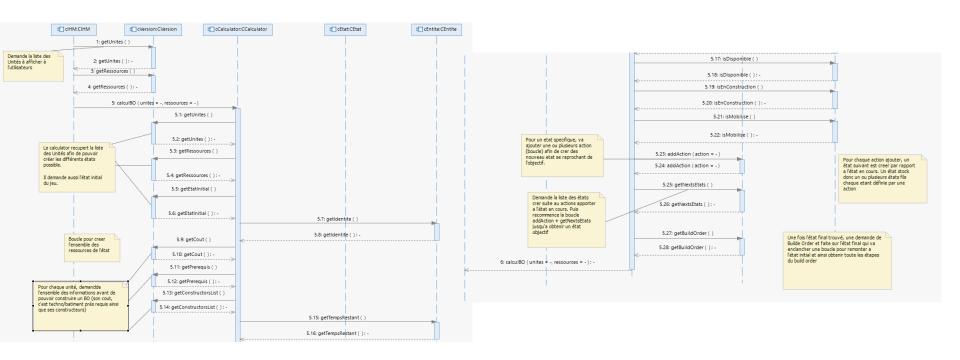
Diagramme de sequence intercomposant & tests d'integration



Rechercher BO:

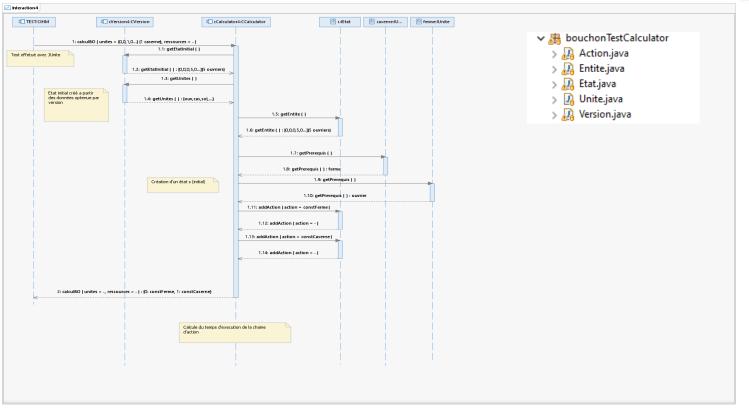
Diagramme de séquence inter-composant





Rechercher BO: Test d'intégration





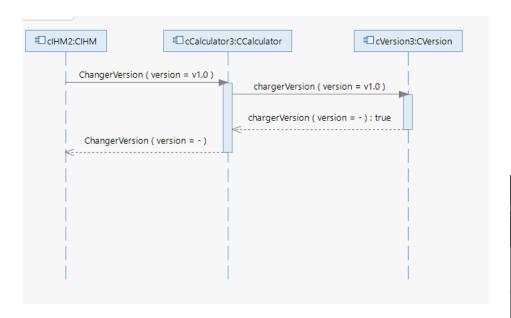
Changer version:

Diagramme de sequence intercomposant & tests d'intégration



Changer version: Diagramme de séquence inter-composant





Or,Nourriture
Centre,Ferme,Caserne,Hall,Ouvrier,Soldat,Boss
200;Batiment;Ouvrier;Ouvrier;Nourriture 6;Or 300
60;Batiment;;Ouvrier;Nourriture 6;Or 100
100;Batiment;Ouvrier Ferme;Ouvrier;;Or 150
120;Batiment;Ouvrier Caserne;Ouvrier;;Or 200
30;Unite;Centre;Centre;Or 1;Or 50,Nourriture 1
50;Unite;Caserne;Caserne;;Or 100, Nourriture 1
100;Unite;Hall Caserne;Caserne;;Or 200, Nourriture 3
9 2
50,0,1,0,0,0,5,0,0

Changer version: Test d'intégration



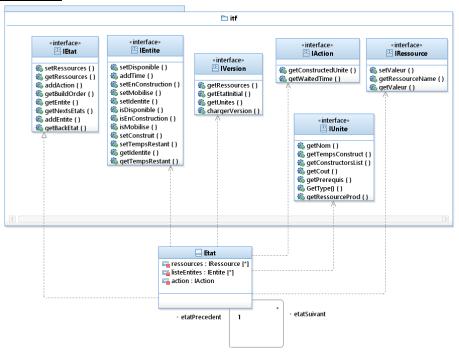
```
@Test
public final void testFile() {
   IUnite
               ferme = new Unite("Ferme");
               caserne = new Unite("Caserne");
   IUnite
               centre = new Unite("Centre");
   IUnite
   IUnite
               hall = new Unite("Hall");
   IUnite
               ouvrier = new Unite("Ouvrier");
               soldat = new Unite("Soldat");
   IUnite
               boss = new Unite("Boss");
   IUnite
   IRessource ir = new Ressource("Nourriture", 0);
   IUnite u = new Unite("Soldat");
   List<IUnite> liu = new ArrayList<>();
   List<IRessource> lir = new ArrayList<>();
   lir.add(new Ressource("Or", 0));
   lir.add(new Ressource("Nourriture", 0));
   liu.add(centre);
   liu.add(ferme);
   liu.add(caserne);
   liu.add(hall);
   liu.add(ouvrier);
   liu.add(soldat);
   liu.add(boss);
   System.out.println(lir.get(1) + " " + ir);
   assertEquals(true, ir.equals(lir.get(1)));
   assertEquals(true, u.equals(soldat));
```

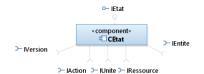
```
IVersion v;
        v = version.Version.getInstanceIVersion();
        assertEquals(true, equalList(lir, v.getRessources()));
        assertEquals(true, equalList(liu, v.getUnites()));
        lir.get(0).setValeur(50);
        assertEquals(lir, v.getEtatInitial().getRessources());
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
private <V> boolean equalList ( List<V> l, List<V> k) {
    int len = 1.size();
    if(l.size() != k.size())
    for(int i = 0; i < len; i++) {
        if(!l.get(i).equals(k.get(i)))
```





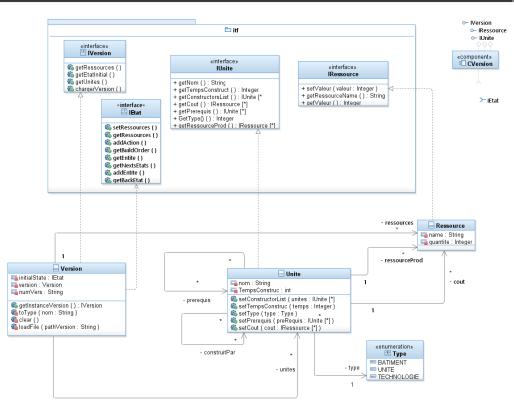
Composant Etat:







Composant Version:





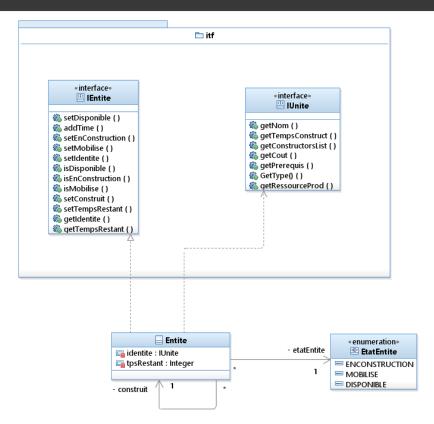
○─ IEntite

« component»

CEntite

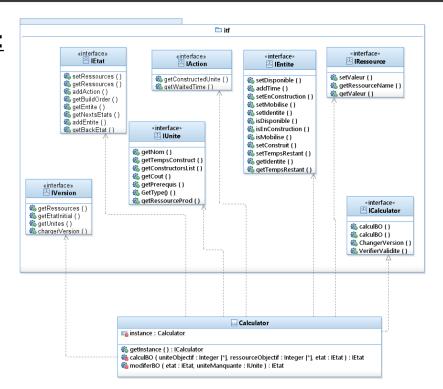
> IUnite

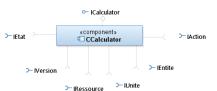
Composant Entité:





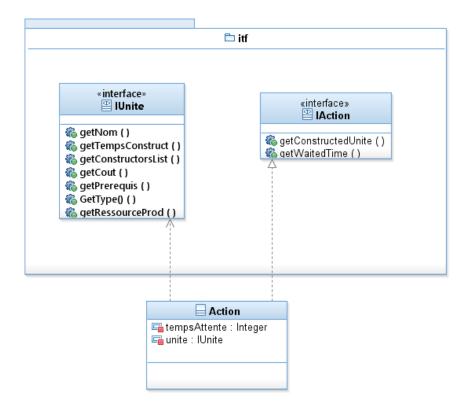
Composant Calculator:







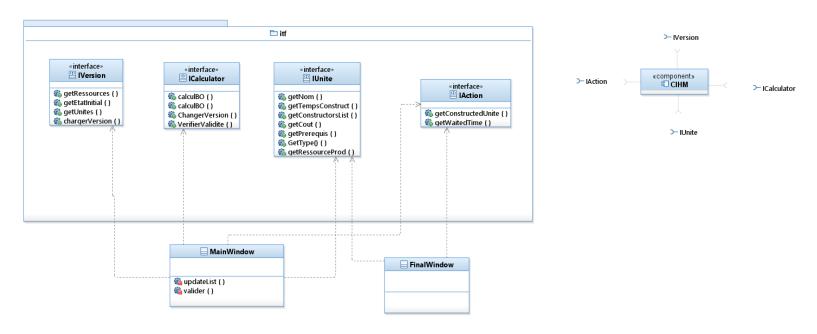
Composant Action:







Composant IHM:



Démonstration



Conclusion



Conclusion



- Difficultés :
 - Les passages code-modèle ,modèle-code
 - Implémentation des bouchons

- Bilan:
 - Découpe en composants
 - Répartition du travail

