

# **Cahier des charges projet NAMX - HUV**

## **VÉHICULES - SiteWeb**



Préparé par :

**Saida Moussahif**  
**Mohammed Amine Elazzab**  
**Ayoub Basidi**

Encadré Par :

**Mr Achraf Elbihi**

# Sommaire

1 Contexte du projet :	N°
1.1 Projet :	N°
1.2 Problématique :	N°
1.3 Solution proposée :	N°
1.4 Besoins fonctionnels en détail :	N°
1.4.1.Exposition de produits :	N°
1.4.2. Enregistrement client :	N°
1.4.3. Sélection de produit :	N°
1.4.4. Confirmation de la commande :	N°
1.4.5. Payment :	N°
1.4.6. Fin de l'opération d'achat :	N°
2 Graphisme et Ergonomie :	N°
2.1 La charte graphique :	N°
2.2 Le maquettage :	N°
3 Conception :	N°
3.1 Diagramme de classe :	N°
4. Back-office:	N°
4.1 Gestion frontale :	N°
4.2 Gestion du back-office:	N°
5. Les outils du travail:	N°
5.1 Front-end :	N°
5.1 Back-end :	N°
Conclusion :	

# Introduction

Le jeune constructeur de la première voiture à hydrogène "Faouzi Annajah", veut partager l'immense expérience du NAMX HUV, le plus grand SUV à pile à combustible. Annonçant jusqu'à 800 km d'autonomie d'une façon futuriste pour entamer sa commercialisation à horizon 2025. la demande du CEO & Founder at NamX c'est de partager l'expérience immersive de la plus grand HUV :

Présenter les indicateurs de performance du véhicule de manière futuriste , créé le processus pré-commandé sur le site internet de la marque

**MOTORISATION DU HUV** Le NamX HUV propose deux configurations au niveau du moteur : En propulsion, il fait appel à un bloc de **300 chevaux** capable d'atteindre **200 km/h** de vitesse maximale et d'abattre le **0 à 100 km/h en 6.5 secondes**. En transmission intégrale, il développe jusqu'à **550 chevaux** de puissance. Sa **vitesse maximale** est alors portée à **\*\*250 km/h \*\*** pour un **0 à 100 km/h abattu en 4.5 secondes**. Moteur ==> 300 ch ==> Vitesse max ==> 200 km/h ==> 0 – 100 km/h 6,5 s

Moteur ==> 550 ch ==> Vitesse max ==> 250 km/h ==> 0 – 100 km/h 4,5 s

**COMMERCIALISATION ET PRIX DU NAMX HUV** Attendu au Mondial de l'Automobile de Paris 2022, le NamX HUV entamera sa commercialisation en 2025. Il peut d'ores et déjà être précommandé sur le site internet de la marque.

Prix variant de 65 000 à 95 000 € selon la configuration choisie.

# I – Chapitre 1

## Contexte du travail et cahier de charge

### 1 Contexte du projet :

#### 1.1 Projet :

Text

#### 1.2 Problématique :

- Besoin de pré-commander une voiture en ligne et de la garantir compte tenu du fait qu'elle ne sera pas disponible à l'achat à l'avenir ?
- Vous voulez posséder une voiture qui allie luxe, harmonie et style avec fonctionnalité et un moteur respectueux de l'environnement ?
- Votre pays n'a pas de magasin qui prend en charge la vente de tels produits?

#### 1.3 Solution proposée :

- Notre site Web est une boutique en ligne qui offre aux clients toutes sortes d'informations nécessaires sur ce modèle de voiture en fonction du choix configuration avec la possibilité de le précommander en payant avancer de manière rapide et sécurisée.
- NamX HUV est un modèle qui promeut un avenir durable grâce à sa technologie en proposant un moteur à hydrogène propre et puissant véhicule sans compromis sur les performances et aussi avec un allure futuriste.

#### 1.4 Besoins fonctionnels en détail :

Notre site propose plusieurs services qui facilitent le processus d'achat pour le client depuis sa visite sur le site jusqu'au moment de la finalisation de l'ordre. Chaque produit sera accompagné de ses propres informations de performance Ses propres images, image de conception ainsi que son prix et sa description. Chaque

utilisateur a la possibilité de bénéficier de pré-commande sur notre plateforme, l'affichage des informations détaillées des modèles avec leur prix, l'ajout d'un produit, la modification ou la suppression d'un produit du panier, ainsi que l'affichage du prix total de son panier. L'utilisateur peut s'inscrire sur notre plateforme afin qu'il devienne un fidèle client et il peut finaliser sa commande ainsi que valider le mode de paiement effectué en saisissant son adresse de facturation et sa carte bancaire , afin de confirmer la transaction d'achat. Le rôle de l'administrateur du site est de gérer le contenu et les différentes fonctionnalités du site, à savoir l'ajout d'un nouveau catalogue de modèles, la modification d'un ou plusieurs produits ainsi que la suppression d'un ou plusieurs produits vendus, ainsi que l'ajout de divers prix du produits déjà disponibles, ainsi que la gestion des commandes clients.

#### **1.4.1.Exposition de produits :**

Notre site doit avoir une vitrine virtuelle à travers laquelle le client peut consulter une grande variété d'informations détaillées sur le produit avant de peut décider de pré-commander, il sera donc obligatoire de présenter les prix et détails de chaque modèle là pour faciliter la sélection d'un produit à acheter.

#### **1.4.2. Enregistrement client :**

Jusqu'à ce stade, le client est encore anonyme mais pour pouvoir se déplacer à une étape plus rigoureuse, il doit s'inscrire, cela se fait uniquement pour le première fois, l'utilisateur remplit un formulaire qui contient ses informations personnelles (Nom complet, Email, Mot de passe..) pour passer la commande mais après, notre client peut s'authentifier avec son Email et son mot de passe pour passer d'autres commandes.

#### **1.4.3. Sélection de produit :**

Après avoir choisi un produit, le client doit mentionner la quantité et le prix qui s'ajoute automatiquement à son panier avec le prix unitaire et le prix total

#### **1.4.4. Confirmation de la commande :**

Jusqu'à cette phase nous avons un client, une commande et une adresse de livraison le chemin est maintenant plus clair, la commande ne passera qu'après la validation de toutes les informations qui s'affichent dans une interface unique avant de passer à la phase de paiement.

#### **1.4.5. Payment :**

C'est une phase très sensible, pour cela elle doit être très sécurisée, pour terminer la procédure de paiement avec succès, le client doit entrer son adresse et ses informations de paiement (mastercard,visa...) et la facturation adresse

#### **1.4.6. Fin de l'opération d'achat :**

Cela représente une notification indiquant que la commande a été effectuée avec succès et l'utilisateur recevra un reçu de la commande apportée à son email enregistré sur le site.

## **II – Chapitre 2**

### **Graphisme et ergonomie**

#### **2 Graphisme et Ergonomie :**

##### **2.1 La charte graphique :**

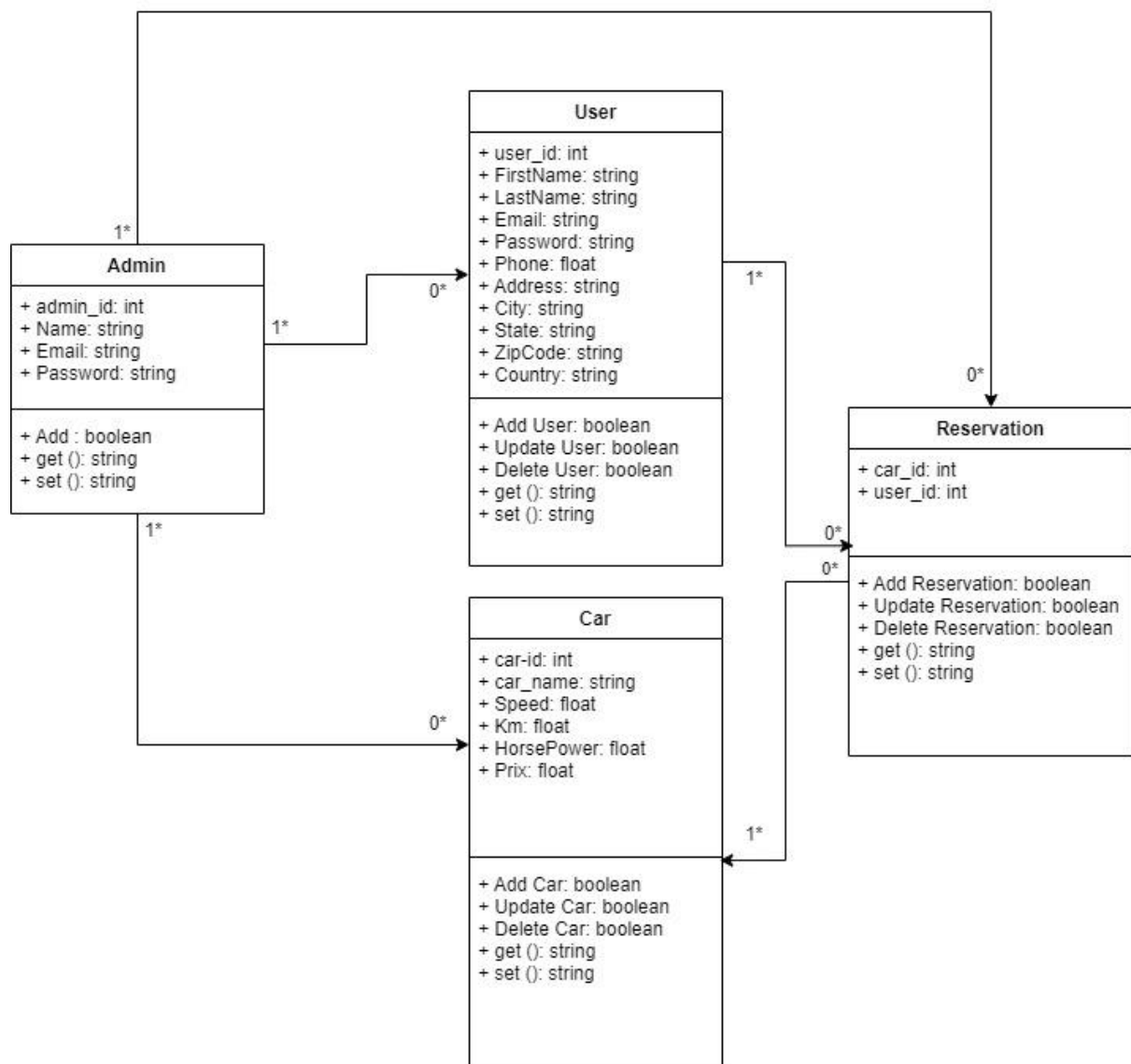
##### **2.2 Le maquettage :**

# III – Chapitre 3

## Conception et analyse

### 3 Conception :

#### 3.1 Diagramme de classe :





# III – Chapitre 4

## Back-office

&

## Les outils du travail

### 4. Back-office:

#### 4.1 Gestion frontale :

- Gestion du catalogue produit : Ajout et suppression de modèles affichés.
- Gestion des détails du modèle et de sa configuration.

#### 4.2 Gestion du back-office:

- Suivi des commandes : Affichez les commandes de tous les utilisateurs.
- Monitoring : Suivi du stock disponible et des utilisateurs qui créent des comptes sur le site.
- Vérifie le statut de paiement de tous les utilisateurs enregistrés sur le site Internet.

### 5. Les outils du travail:

#### 5.1 Front-end :

React.js : React est un JavaScript frontal gratuit et open-source bibliothèque pour créer des interfaces utilisateur basées sur des composants d'interface utilisateur. Il est maintenu par Meta et une communauté de développeurs individuels et entreprises.

Tailwind CSS : Tailwind CSS est un framework CSS open source. La principale caractéristique de cette bibliothèque est que, contrairement à d'autres frameworks CSS comme Bootstrap, elle ne fournit pas une série de classes prédéfinies pour des éléments tels que des boutons ou des tableaux.

## **5.1 Back-end :**

Node.js : est un JavaScript open-source, multi-plateforme et back-end environnement d'exécution qui s'exécute sur un moteur JavaScript et exécute du code JavaScript en dehors d'un navigateur Web, ce qui était conçu pour créer des applications réseau évolutives.

MongoDB est une source multiplateforme orientée document programme de base de données. Classé comme programme de base de données NoSQL, MongoDB utilise des documents de type JSON avec des schémas facultatifs.

Express.js, ou simplement Express, est une application Web back-end framework pour créer des API RESTful avec Node.js

# Conclusion :

Pendant le développement de ce projet, j'ai appris beaucoup de nouveaux concepts liés au développement web comme le flux de données optimal dans une application, les fonctionnalités en temps réel et la mise en

cache des données etc.

J'ai également développé mes compétences en matière de gestion de projet et de conception.

Je tiens également à souligner que j'ai l'intention de continuer à travailler sur ce projet et d'ajouter beaucoup plus de fonctionnalités, et pour préparer

Cela, j'ai essayé de rendre ce projet évolutif autant que possible.