

# Chap5

## Formes de distributions

Pr. A. Fadil

EMSI RABAT

16 novembre 2025

# Introduction

- Une **variable aléatoire** est une fonction qui associe à chaque issue d'une expérience aléatoire un nombre réel.
- Deux types :
  - ▶ **Discrète** : valeurs isolées.
  - ▶ **Continuë** : valeurs dans un intervalle.

# Variable Aléatoire Discrète

- Prend un nombre fini ou dénombrable de valeurs.
- Caractérisée par une fonction de masse de probabilité (fmp) :  $p(x) = P(X = x)$ .
- Propriétés :
  - ▶  $p(x) \geq 0$  pour tout  $x$ .
  - ▶  $\sum_x p(x) = 1$ .

# Espérance d'une Variable Discrète

- Définition :

$$\mathbb{E}(X) = \sum_x x \cdot p(x)$$

- L'espérance représente la valeur moyenne attendue de  $X$ .

# Variance et Écart-type d'une Variable Discrète

- Variance :

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}(X))^2] = \mathbb{E}(X^2) - (\mathbb{E}(X))^2$$

- Écart-type :

$$\sigma(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

# Variable Aléatoire Continue

- Peut prendre une infinité de valeurs sur un intervalle.
- Caractérisée par une fonction de densité de probabilité (fdp) :  $f(x)$ .
- Propriétés :
  - ▶  $f(x) \geq 0$  pour tout  $x$ .
  - ▶  $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$ .

# Espérance d'une Variable Continue

- Définition :

$$\mathbb{E}(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x \cdot f(x) dx$$

# Variance et Écart-type d'une Variable Continue

- Variance :

$$\text{Var}(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - \mathbb{E}(X))^2 f(x) dx$$

- Écart-type :

$$\sigma(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

# Fonction de Répartition

- Définition :

$$F(x) = P(X \leq x)$$

- Propriétés :

- ▶  $F$  est croissante.
- ▶  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$  et  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$ .
- ▶ Continue à droite.

# Conclusion

- Variables discrètes et continues permettent de modéliser de nombreux phénomènes.
- Espérance, variance, écart-type et fonction de répartition sont des outils essentiels.
  - ▶ **Espérance** : moyenne théorique du phénomène aléatoire.
  - ▶ **Variance** : stabilité ou variabilité autour de cette moyenne.
  - ▶ **Écart-type** : écart moyen typique par rapport à la moyenne.

# Introduction aux Lois de Probabilité

Une **loi de probabilité** est une fonction qui associe à chaque événement de l'espace probabilisé une probabilité. Elle décrit la distribution des résultats possibles d'une variable aléatoire.

# Loi de Bernoulli

La loi de Bernoulli modélise une expérience aléatoire avec deux résultats possibles : succès (1) ou échec (0).

- La variable aléatoire  $X$  prend les valeurs :

$$X = \begin{cases} 1, & \text{si succès} \\ 0, & \text{si échec} \end{cases}$$

- Paramètre :  $p$  (probabilité de succès), où  $0 \leq p \leq 1$ .
- Fonction de masse de probabilité (fmp) :

$$P(X = x) = p^x(1 - p)^{1-x}, \quad x \in \{0, 1\}$$

# Loi Binomiale

La loi binomiale modélise le nombre de succès dans  $n$  essais indépendants de Bernoulli, chacun ayant une probabilité de succès  $p$ .

- Variable aléatoire discrète  $X$  qui suit la loi binomiale  $B(n, p)$  :

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, n$$

avec  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n - k)!}$

- Paramètres :  $n$  (nombre d'essais),  $p$  (probabilité de succès).
- Espérance et variance :

$$\mathbb{E}(X) = np, \quad \text{Var}(X) = np(1 - p)$$

# Loi Exponentielle

La loi exponentielle modélise le temps entre deux événements dans un processus de Poisson, tel que le temps d'attente entre des appels dans un centre d'appel.

- La variable aléatoire continue  $X$  suit la loi exponentielle de paramètre  $\lambda > 0$  :

$$f_X(x) = \lambda e^{-\lambda x}, \quad x \geq 0$$

- Fonction de répartition :

$$F_X(x) = 1 - e^{-\lambda x}, \quad x \geq 0$$

- Espérance et variance :

$$\mathbb{E}(X) = \frac{1}{\lambda}, \quad \text{Var}(X) = \frac{1}{\lambda^2}$$

# Définition de la Loi Normale

La **loi normale** est une loi de probabilité continue, souvent utilisée pour modéliser des phénomènes naturels comme les erreurs de mesure.

- Elle est définie par deux paramètres :
  - ▶  $\mu$  : la **moyenne** (ou espérance),
  - ▶  $\sigma$  : l'**écart-type** (qui mesure la dispersion des valeurs autour de la moyenne).
- La variable aléatoire  $X$  suit la loi normale  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  si sa fonction de densité est :

$$f_X(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x - \mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$

# Propriétés de la Loi Normale

Les principales propriétés de la loi normale sont :

- **Symétrie** : La courbe est symétrique par rapport à la moyenne  $\mu$ .
- **Espérance et Variance** :

$$\mathbb{E}(X) = \mu, \quad \text{et} \quad \text{Var}(X) = \sigma^2$$

# Fonction de Répartition

La fonction de répartition de la loi normale, notée  $F_X(x)$ , donne la probabilité que la variable aléatoire  $X$  soit inférieure ou égale à une valeur donnée  $x$  :

$$F_X(x) = \frac{1}{2} \left[ 1 + \operatorname{erf} \left( \frac{x - \mu}{\sigma\sqrt{2}} \right) \right]$$

Elle varie de 0 à 1 à mesure que  $x$  évolue de  $-\infty$  à  $+\infty$ , et atteint 50% au niveau de la moyenne  $\mu$ .

$$\operatorname{erf}(z) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^z e^{-t^2} dt$$