
AMINE KAMAL

Montréal • 514-661-0893 • m.amine.kamal@outlook.com

aminekamal.github.io/resume/

Sommaire

- [Site Web Interactif](#)
- Expérience en assurance qualité (stage I)
- Expérience en développement logiciel (stage II & III)
- Développeur Full Stack
- Dynamique, Fort esprit d'équipe
- Langues: Français, Anglais

Compétences

Langages de programmation

- Typescript
- JavaScript
- HTML/CSS
- Angular / Vue.js
- MongoDB
- Python
- Java / Kotlin
- C / C++
- PHP
- SQL
- Ruby
- Batch/Shell

Logiciels et outils

- Git
- Jira
- Selenium
- AWS
- Docker

Expériences professionnelles

Été - 2019

Stagiaire en développement logiciel

PreVu3D

- Développement full stack (MongoDB, Python, Javascript, Typescript)
- Développement backend avec Chalice (Serverless, Python)
- Développement frontend avec Vue.js et Angular 2+ (Javascript, Typescript)
- Devops (AWS, Docker)

Été - 2018

Stagiaire en développement et test de logiciel

Ultra Electronics Forensic Technology Inc

- Conception d'une infrastructure d'automatisation de tests d'algorithmes d'image processing (C++, Python, OpenCV).
- Développement d'une application web (Java EE).

Été - 2017

Stagiaire en assurance qualité

XMedius

- Conception de tests automatisés en ruby à l'aide de RSpec & selenium
- Maintenance du test-bot (Python)
- Conception de batch files/ shell scripts
- Travailler en équipe sur différents projets (méthode agiles, SCRUM, etc..)

2016 - 2017

Agent administratif

Alimentation Kara

- Classer, photocopier et expédier divers documents (courrier, rapports, facturation, bons de commande).
- Procéder à la saisie de données et maintenir à jour les bases de données.
- Assister aux tâches administratives du directeur.

Formation

2016 - 2020

Baccalauréat en génie logiciel

École Polytechnique de Montréal

Projets

PROJETS PERSONNELS

- Développement d'une librairie permettant de récupérer le contenu html ainsi que les images d'un site web.
- Développement d'un serveur permettant d'envoyer des emails en utilisant son compte de messagerie.
- Développement d'un langage de programmation permettant d'exécuter des actions sur un navigateur web. (en cours)
- Développement d'une application permettant d'exécuter des scripts sur un ordinateur à partir d'une application mobile. (en cours)

PROJETS SCOLAIRES

- Création d'un robot suiveur de ligne qui à l'aide de capteur peut analyse les parois d'un tunnel qu'il traverse dans le cadre du cours INF1900. (C++).
- Création d'un jeu sous forme d'application Web dans le cadre du cours LOG2990. (Angular, NodeJs, Express, MongoDB, ThreeJs).
- Création d'un jeu sous forme d'application android et d'application bureau windows dans le cadre du cours LOG3900 (C#, WPF, Kotlin, MongoDB, NodeJS, Typescript, Express).
- Création d'une application web (style Tinder) permettant de créer des groupes d'étudiants dans le cadre du cours LOG8970 (Ionic, Angular, NodeJs, Typescript, Express, MongoDB)