
AMINE KAMAL

Montréal • 514-661-0893 • m.amine.kamal@outlook.com

aminekamal.github.io/resume-v2/?lang=fr

Développeur Logiciel

Sommaire

- Développement Full Stack
- Expérience en assurance qualité
- Expérience en développement logiciel
- Dynamique, Fort esprit d'équipe, Débrouillard, Passion pour la technologie

Langues: Français, Anglais

Compétences

Langages de programmation

- TypeScript
- JavaScript
- Python
- Java
- C++

Frontend

- Angular
- React
- Ionic
- Electron
- HTML/CSS

Backend

- NodeJS / Express
- Flask
- Serverless
- Chalice

CI / CD

- Puppeteer
- Docker
- Github Actions
- AWS

Informatique Générale

- Structures de données
- Algorithmes
- Git
- Jira

Expériences professionnelles

Septembre 2020 -
Présent

Développeur logiciel

SG Digital

En tant que développeur de jeux full stack, mon rôle est d'aider à créer et à lancer des jeux en utilisant un moteur de jeu 2D en Typescript pour le frontend et un backend alimenté par Java.

- Promu d'un rôle frontend uniquement à un rôle full stack après seulement quelques mois;
- A terminé 3 jeux en un an avec mon équipe, soit 1 de plus que la moyenne habituelle;
- Création d'un outil interne permettant de réduire considérablement le temps nécessaire à la création de composants pour le jeu.

Été - 2019

Stagiaire en développement logiciel

PreVu3D

En tant que développeur logiciel stagiaire dans une startup, mon rôle était d'aider à créer l'interface principale de l'application, une API RESTful pour le backend, déployez l'application

sur le cloud et gérer la base de données de l'application.

- Création d'un pipeline CI/CD pour l'application.
- A aidé à lancer la version initiale de l'application.

Été - 2018

Stagiaire en développement et test de logiciel

Ultra Electronics Forensic Technology Inc

En tant que développeur logiciel stagiaire, j'ai été affecté à divers projets. Le premier projet consistait à concevoir et mettre en place une infrastructure permettant le test automatique d'algorithmes de vision par ordinateur. Le deuxième projet consistait à aider à créer une application Web utilisée pour communiquer avec le lecteur de passeport.

- A terminé avec succès le projet qui m'a été confié pour l'ensemble du stage (4 mois) en seulement deux mois.

Été - 2017

Stagiaire en assurance qualité

XMedius

En tant que stagiaire testeur de logiciels, j'ai été chargé de réparer et de maintenir un bot de test pour tester l'application Web de bout en bout. J'ai également été chargé d'implémenter des tests d'intégration automatisés pour l'application web. Enfin, j'ai également implémenté divers scripts de routine.

Formation

2016 - 2020

Baccalauréat en génie logiciel

École Polytechnique de Montréal