

Amine Kamal

Développeur Logiciel Senior

+1 514-661-0893

Montréal

m.amine.kamal@outlook.com

aminekamal.github.io/resume-v2/?lang=fr

linkedin.com/in/m-amine-kamal

SOMMAIRE

- Développeur logiciel sénior
- Solides compétences en résolution de problèmes
- Forte capacité d'analyse
- Capacité à gérer plusieurs tâches simultanément
- Capacité à travailler sous pression et à respecter les délais

SKILLS

Langages de programmation 7

- TypeScript
- JavaScript
- Python
- Java
- C++

Frontend 7

- React
- Angular
- Electron
- HTML/CSS

Backend 7

- NodeJS / Express
- tRPC
- Flask

CI / CD 6

- Docker
- Github Actions
- AWS

Informatique Générale 7

- Structures de données

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Mars 2023 - Présent

Développeur logiciel sénior

Zendesk

Promu développeur de logiciels senior en moins de 10 mois pour performances exceptionnelles et contributions à l'équipe.

Avril 2022 - Mars 2023

Développeur logiciel

Zendesk

Développeur de logiciels dans une équipe d'incubation en messagerie : développement de solutions innovantes et de prototypes.

- Développement actif de projets de messagerie en utilisant nodejs et react (typescript) pour améliorer la communication et la collaboration entre les utilisateurs.
- Création d'une extension Chrome pour présenter les prototypes de manière interactive sur n'importe quel site web, éliminant ainsi la nécessité de créer des environnements de test.
- Solides compétences en travail d'équipe, mentorat des développeurs juniors, et favorisation d'un environnement de travail collaboratif.

Septembre 2020 - Avril 2022

Développeur logiciel

SG Digital

En tant que développeur de jeux full stack, mon rôle était d'aider à créer et à lancer des jeux en utilisant un moteur de jeu 2D en Typescript pour le frontend et un backend alimenté par Java.

- Promu d'un rôle frontend uniquement à un rôle full stack après seulement quelques mois;
- A terminé 3 jeux en un an avec mon équipe, soit 1 de plus que la moyenne habituelle;
- Création d'un outil interne permettant de réduire considérablement le temps nécessaire à la création de composants pour le jeu.

Été - 2019

- Algorithmes

Stagiaire en développement logiciel

PreVu3D

En tant que développeur logiciel stagiaire dans une startup, mon rôle était d'aider à créer l'interface principale de l'application, une API RESTful pour le backend, déployez l'application sur le cloud et gérer la base de données de l'application.

- Création d'un pipeline CI/CD pour l'application.
- A aidé à lancer la version initiale de l'application.

Été - 2018

Stagiaire en développement et test de logiciel

Ultra Electronics Forensic Technology Inc

En tant que développeur logiciel stagiaire, j'ai été affecté à divers projets. Le premier projet consistait à concevoir et mettre en place une infrastructure permettant le test automatique d'algorithmes de vision par ordinateur. Le deuxième projet consistait à aider à créer une application Web utilisée pour communiquer avec le lecteur de passeport.

- A terminé avec succès le projet qui m'a été confié pour l'ensemble du stage (4 mois) en seulement deux mois.

Été - 2017

Stagiaire en assurance qualité

XMedius

En tant que stagiaire testeur de logiciels, j'ai été chargé de réparer et de maintenir un bot de test pour tester l'application Web de bout en bout. J'ai également été chargé d'implémenter des tests d'intégration automatisés pour l'application web. Enfin, j'ai également implémenté divers scripts de routine.

FORMATION

● 2016 - 2020

Baccalauréat en génie logiciel

École Polytechnique de Montréal