

# Développement web

## TP04

### Objectifs:

- Maîtrise du langage php (variables, boucles, ..)
  - Manipulations des tableaux indexés et associatifs (map, reduce, filter, find)
  - Manipulations des requetes HTTP
  - Manipulations des fichiers csv et json
  - Implementation des exceptions
  - File upload
- 

### Exercice1

1. Écrire une fonction **jsonToCsv** (fichier ***conversions.php***) qui permet de lire un fichier json et de l'enregistrer sous format csv. Utilisez les fonctions fopen, fread, fgets fwrite, fclose, json\_encode et json\_decode .
2. Tester cette fonction (fichier ***index.php***)
3. Écrire une fonction **jsonToCsv2** (fichier ***conversions.php***) similaire à jsonToCsv mais en utilisant les fonctions ***file\_put\_contents*** et ***file\_get\_contents***

### Exercice 2

Dans cet exercice nous allons créer un magasin en ligne. Les donnée seront stockés dans deux fichiers : users.json et produits.json

#### **Client:**

1. Un client (visiteur) peut ajouter des articles à son panier
2. Un client peut supprimer un articles de son panier
3. Le montant est mis à jour automatiquement lors de l'ajout ou la suppression d'un article
4. Un client peut voir les détails d'un article
5. Un client peut s'enregistrer et devenir **utilisateur**

#### **Utilisateur:**

1. Un utilisateur possède un id, un email et un mot de passe
2. Un utilisateur (vendeur) peut s'authentifier
3. Un utilisateur peut ajouter/supprimer un produit à/de la liste des produits

#### **Produit:**

1. Un produit possède
  - a. un id,

- b. un titre,
- c. un prix
- d. une image
- e. une description.

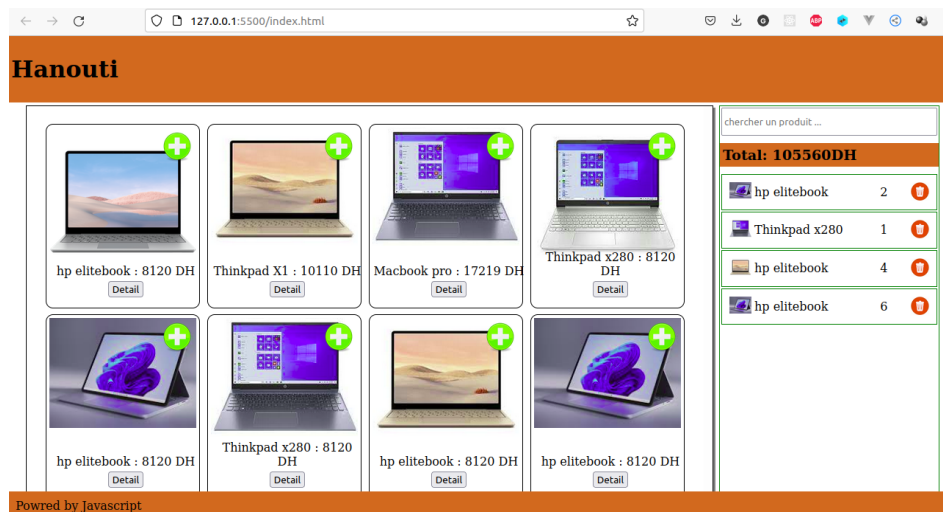
Q1. Créer le dossier **hanouti** pour le projet et initialiser un repository git dans ce dossier

Q2. Créer les fichier et dossiers ci-dessous

```

hanouti
├── ajoutProduit.php
├── data
│   ├── produits.json
│   └── users.json
├── details.php
├── images
│   ├── 1.png
│   ├── 2.png
│   └── 3.png
├── index.php
├── login.php
├── register.php
└── style.css
  
```

Q3. Dans index.php créer la page statique ci-dessous



Q4. Faire un commit des changements avec le message "Page statique"

Q5. Pour rendre la page dynamique nous utiliserons le fichier **produits.json** contenant la liste des informations des produits à afficher dans la page (sous forme d'un tableau). Modifier le script php dans le fichier **index.php** pour afficher la liste des produits dans la page.

Q6. Faire un commit des changements avec le message "**Liste dynamique des produits**"

Q7. Un clic sur (+) permet d'ajouter un produit au panier. Modifier **index.php** pour ajouter des éléments au panier et modifier le prix total.

Q8. Faire un commit des changements avec le message "**Ajout produit au panier**"

Q9. Modifier **index.php** pour supprimer un élément au panier (utiliser la variable **\$GET[id\_Produit]**).

Q10. Faire un commit des changements avec le message "**Suppression d'un produit du panier**"

Q11. Ajouter à la page d'accueil un menu contenant le lien **login** et un lien **register** qui permettent à un client de s'authentifier ou de s'enregistrer s'il ne possède pas un compte (**login.php** et **register.php**)

Q12. Si un utilisateur est authentifié, un lien **Ajouter un produit** s'affiche sur le menu permettant à un utilisateur de saisir les données d'un nouveau produit et d'envoyer l'image correspondante du produit au serveur, cette image sera enregistrer dans le dossier **images** avec l'id du produit comme nom de ce fichier.

Pour récupérer ce fichier utiliser la variable **\$\_FILES**

- **\$\_FILES["nomDuChamp"]["name"]** : Nom originale du fichier
- **\$\_FILES["nomDuChamp"]["tmp\_name"]**: Nom temporaire du fichier sur le serveur
- **pathinfo(\$file\_path, PATHINFO\_EXTENSION)** : récupérer l'extension d'un fichier
- **move\_uploaded\_file** : fonction pour déplacer ce fichier temporaire vers le dossier souhaité (images)

Q13. Si un utilisateur est authentifié, un lien **Mes produits** s'affiche sur le menu permettant à l'utilisateur de voir la liste de ces produit avec possibilité de suppression et modification.

Q14. Si un utilisateur est authentifié, un lien **logout** s'affiche sur le menu pour se déconnecter.