

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À MONTRÉAL

ÉVALUATION DES PAIRS

Travail présenté à

Jacques Berger

Par

Alexandre St-Pierre

STPA30079304

Équipe 21

Baccalauréat en Informatique et Génie Logiciel

2019-04-13

Critère d'évaluation :

Participation : /20

Respect des dates limites imposées par l'équipe : /20

Travail d'équipe : /20

Présent aux rencontres : /20

Code lisible et/ou avec explication : /20

Auto évaluation :

Participation : 20/20

Respect des dates limites imposées par l'équipe : 20/20

Travail d'équipe : 16/20

Présent aux rencontres : 15/20

Code lisible et/ou avec explication : 15/20

Total : 86%

Équipe :

Daniel Renaud Urbain

Participation : 20/20

Respect des dates limites imposées par l'équipe : 18/20

Travail d'équipe : 20/20

Présent aux rencontres : 15/20

Code lisible et/ou avec explication : 15/20

Total : 88%

-Non présent à une des rencontres.

-Travaille bien en équipe, bien organisé.

Marc-Antoine Quessy

Participation : 18/20

Respect des dates limites imposées par l'équipe : 13/20

Travail d'équipe : 18/20

Présent aux rencontres : 20/20

Code lisible et/ou avec explication : 13/20

Total : 82%

-Souvent à la dernière minute, code nécessite souvent des explications, difficulté à travailler en équipe.

-Apporte de bonnes idées, présent à tous les rencontres.

Jean-François Pinard

Participation : 20/20

Respect des dates limites imposées par l'équipe : 13/20

Travail d'équipe : 17/20

Présent aux rencontres : 15/20

Code lisible et/ou avec explication : 20/20

Total : 85%

-Souvent à la dernière minute, non présent à une des rencontres.

-Travaille bien en équipe, bon raisonnement et capable de compromis.

Julien Champagne

Participation : 18/20

Respect des dates limites imposées par l'équipe : 20/20

Travail d'équipe : 18/20

Présent aux rencontres : 20/20

Code lisible et/ou avec explication : 13/20

Total : 89%

-Nécessite plusieurs explications pour comprendre le code, aime faire à ça façons et prend difficilement les critiques.

-Présent à tous les rencontres, travaille bien en équipe.