

Requirements per Activiteit van het Proces	Act 01 - Tellen hoeveel kinderen meegaan	Act 02 - Een nieuwe telling uitvoeren	ACT 03 - Beslissen welke tellingen van belang zijn	Act 04 - Tellingen vergelijken	Act 05 – Alarmeren	UI (later)
REQ0001 – De leraar kan een (nieuwe) teller krijgen met waarde 0. De teller zit in een groep van tellers welke bij elkaar horen	<b>P/O</b>	<b>P/O</b>				
REQ0002 – De leraar kan een teller aanzetten	<b>P/O</b>	<b>P/O</b>	<b>P/O</b>			<b>X</b>
REQ0003 – De leraar kan de teller verhogen met een hoeveelheid als de teller aanstaat	<b>P/O</b>	<b>P/O</b>				<b>X</b>
REQ0004 – De waarde van de teller wordt bewaard / kan opgevraagd worden	<b>O</b>	<b>O</b>	<b>I</b>	<b>I</b>		<b>X</b>
REQ0005 – De leraar kan de tellers in een groep overlopen en hun status zien			<b>P/O</b>			<b>X</b>
REQ0006 – De leraar kan een teller uitzetten			<b>P/O</b>			<b>X</b>
REQ0007 – De leraar kan alle tellers in de groep of enkel de tellers die aanstaan (naar keuze) met elkaar vergelijken en vaststellen of ze gelijke waarde hebben of niet				<b>P/O</b>		
REQ0008 – De leraar kan alarmeren als de vergelijking tussen tellers in een groep geen goede uitkomst geeft					<b>P/O</b>	<b>X</b>
REQ0009 – De leraar kan zien welke de grootste waarde is van alle tellers in een groep					<b>P/O</b>	<b>X</b>