

CALLO

Calculatrice

Mode d'emploi

Ce document fera objet d'un Mode d'emploi du projet SAE

WEB , encadré par Mr Koitka .

Université d'Artois Faculté Jean Perrin Lens 62

Réalisation :

Tifoun Mohamed Amine . [MONOME]

Sommaire :

Code Couleur :	3
MODE ARITHMETIQUE :	4
Mode Graphique :	5
1- MODE BASIQUE :	5
2- MODE SAISIE GRAPHIQUE :	7
A- FONCTION POLYNOMIALE :	7
B- FONCTION QUELCONQUE :	8

Code Couleur :

Guide de couleurs pour une utilisation plus SIMPLE , ainsi chaque couleur indexe un type de fonctionnement .

Ainsi :

Rouge : CLEAR SCREEN

BLEU : Boutons Graphiques

Blanc : Boutons Arithmétiques

Orange : Manipulations



MODE ARITHMETIQUE :

Ce Mode prend en charge toute opération arithmétique basique (à noter que les fonctions périodiques sont disponibles dans le **Mode Graphique** (pas de panique) :

NB : Notez qu'il est possible d'utiliser vos touches de clavier



sqrt : Calcule directement la racine Carrée de la ligne courante de l'écran .

X^n : Calcule la valeur X puissance n

%: Calcule a % b

Graph : Switcher au mode Graphique .

REMARQUES IMPORTANTES :

En passant de la saisie par CLIQUE vers la saisie par Clavier , assurez vous de cliquer n'importe ou hors de la calculatrice pour ne pas tromper le clique ENTRER (**POUR AVOIR LE RESULTAT**) car elle est dotée d'un systeme de sauvegarde du bouton dernièrement cliqué . Cela va permettre de ne pas le selectionner.

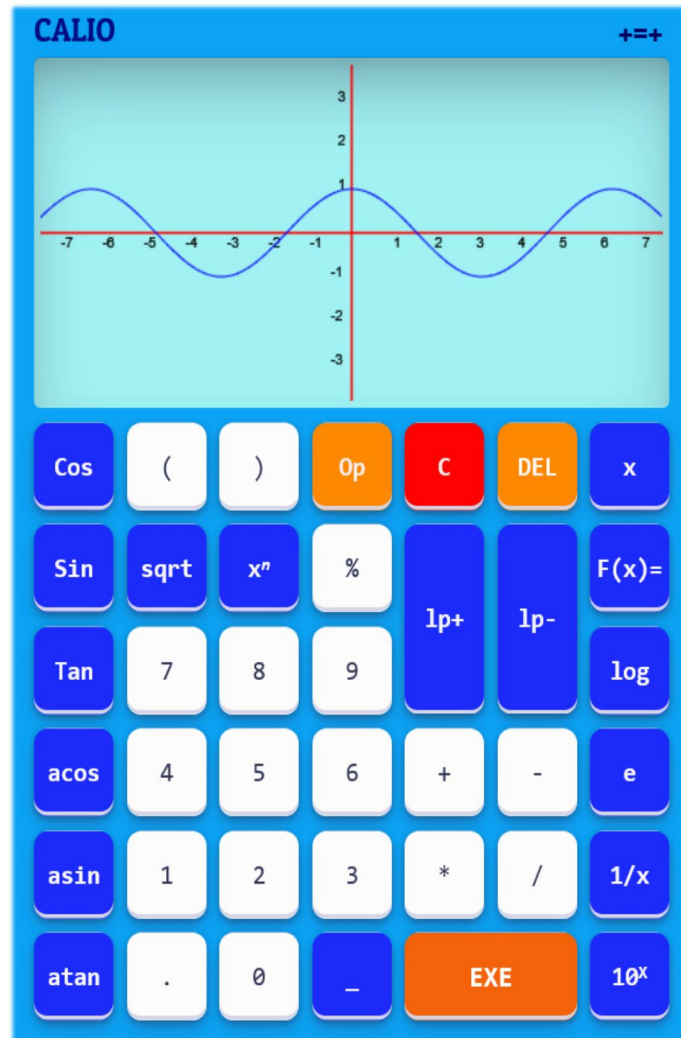
Mode Graphique :

Ce mode est dédié pour la gestion graphique . A noter Pour **SWITCHER** entre les mode il suffit de cliquer le Bouton **Graph** , les Boutons arithmétiques restent à dispositions .

1- MODE BASIQUE :

Ce mode comprend **les fonctions de référence** pour faciliter l'accès vers elles vu qu'elle sont les plus consultées surtout dans le cadre **PEDAGOGIQUE**.

Ainsi Les fonctions sont dessinées directement après le clique .



X^n et **F(x)=** : Pour Lancer le mode de **saisie Graphique** .

X^n : sert plus a calculer x^n mais dessiner le graphe **d'une fonction polynomiale**

F(x)=: Lancer la Saisie d'une **fonction Quelconque**.

lp+ : Pour **ZOOMER**

lp-: Pour **DEZOOMER**

_ : Sert dans la saisie des polynômes

Op : Pour revenir au mode Arithmetique

DEL : Supprimer le dernier graphe dessiner

C : tout effacer

REMARQUES IMPORTANTES :

En passant de la saisie par CLIQUE vers la saisie par Clavier , assurez vous de cliquer n'importe ou hors de la calculatrice pour ne pas tromper le clique ENTRER (**POUR AVOIR LE RESULTAT**) car elle est dotée d'un systeme de sauvegarde du bouton dernièrement cliqué . Cela va permettre de le deselectionner.

2- MODE SAISIE GRAPHIQUE :

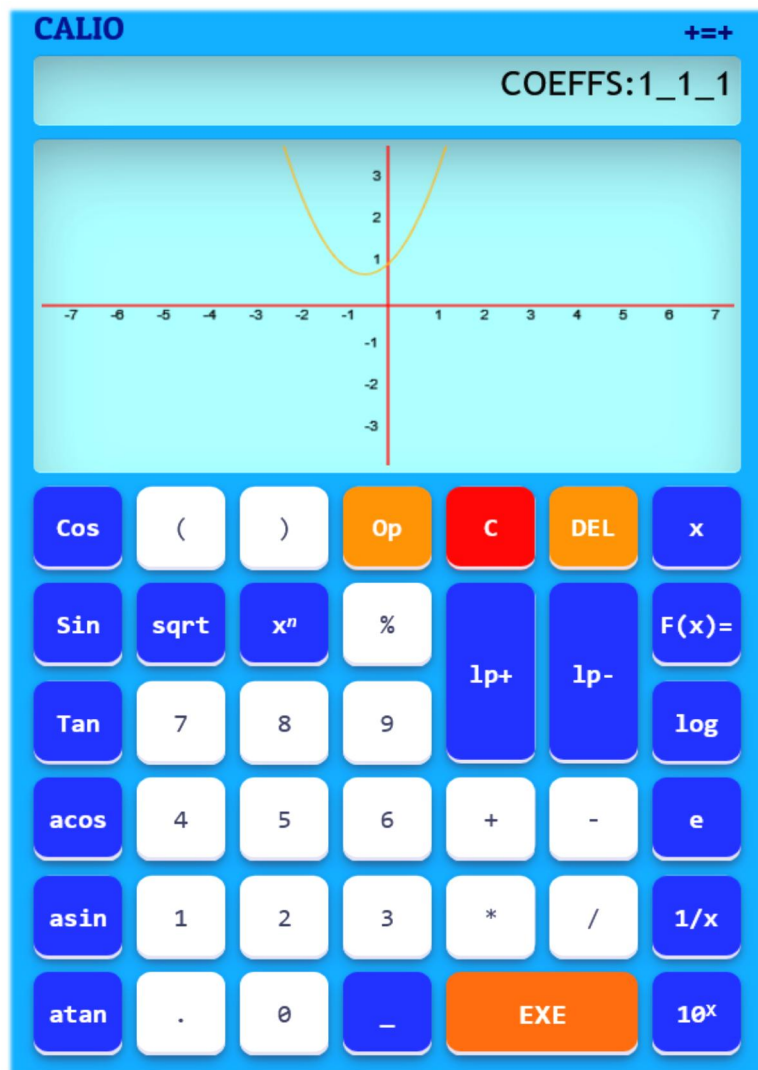
A- FONCTION POLYNOMIALE :

Elle dédiée pour dessiner les graphes des fonctions polynomiales , elle s'active en cliquant sur le **Bouton X^n (Bleu)**.

Méthode De Fonctionnement :

En cliquant sur X^n , un petit écran apparaît avec écrit dessus « **COEFF:**» ; ainsi on saisit les coefficients un par un séparés par « _ » en cliquant sur le bouton « _ » (Bleu).

NB : Pour s'assurer que bien le calcul polynomial est activé , il faut que « COEFF:» s'affiche seul sur l'écran .



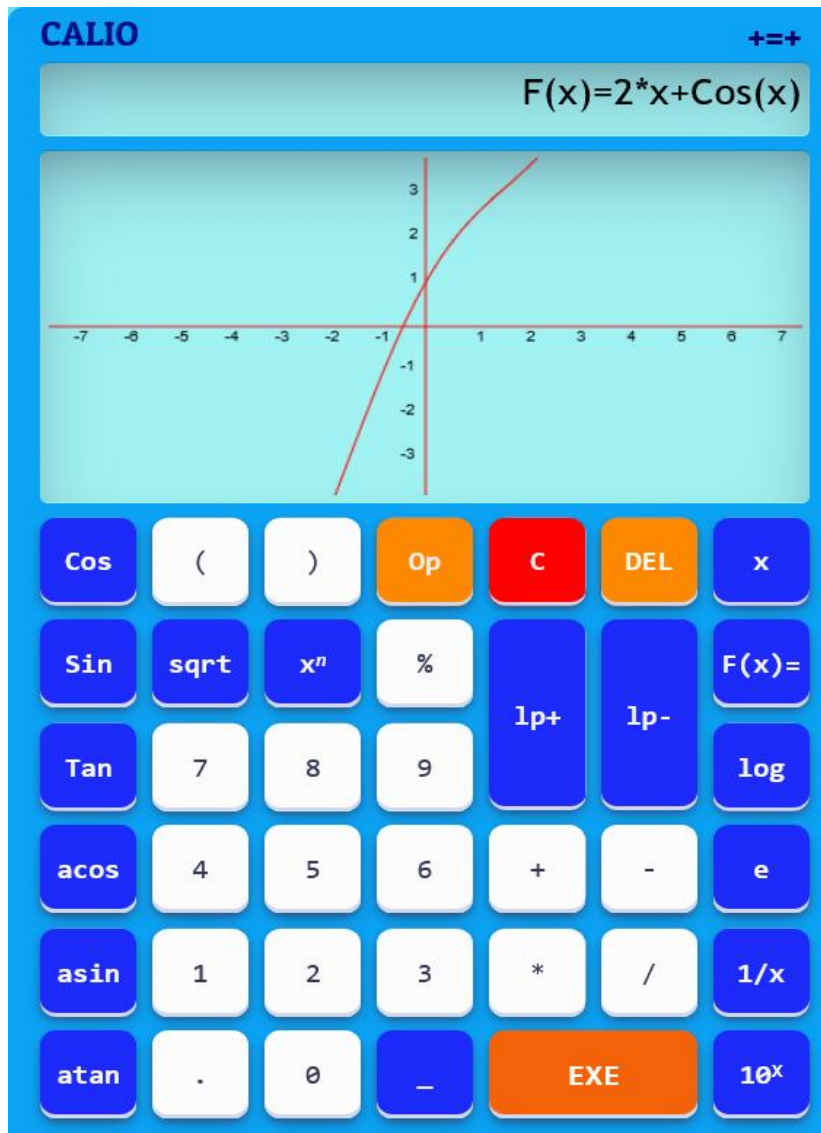
B- FONCTION QUELCONQUE :

Elle dédiée pour dessiner **les graphes des fonctions quelconques** , elle s'active en cliquant sur le **bouton «F(x)= » (Bleu)**.

Méthode De Fonctionnement :

En cliquant sur F(x)= , un petit écran apparaît avec écrit dessus «F(x)=» ; on saisit le plus normalement possible notre fonction [**Tous les boutons BLEUS BLANCS deviennent du texte saisissable pour écrire l'expression de la fonction a dessiner**] .

NB : Pour s'assurer que bien ce mode est activé , il faut que «F(x)=» s'affiche seul sur l'écran .



Il est Impératif d'utiliser les parenthèse pour saisir les paramètres d'une fonction

A NOTER Qu'il faut s'assurer qu'un seul $F(x)=$ apparaît .
Coeffs: et $F(x)=$ ne doivent pas s'afficher au même temps dans le petit écran.

REMEDE : Pour chaque transition entre le mode POLYNOMIAL ET SAISIE GRAPHIQUE EFCEZ LE PETIT ECRAN AVEC DEL

FIN