Compte rendu du TP2

Mise en place d'un routage statique et dynamique

Binôme: N'gham Ayoub, Mzoughi Mohamed Amine

Objectifs:

- -Etudier le protocole de routage dynamique.
- -Comprendre le fonctionnement des deux protocoles de routage RIPv1 et OSPF.
- -Maitriser les principales commandes « Cisco » pour configurer les protocoles RIP et OSPF.

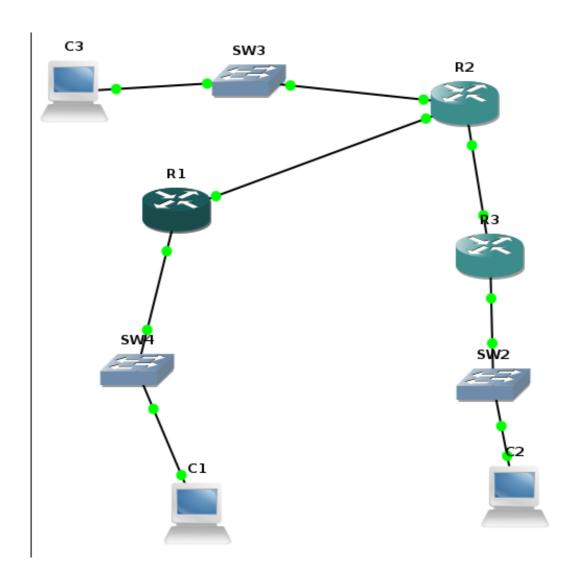
Pré-requis:

TP1

protocole ip et adressage

Partie 1:

1. Configuraion et activation des interfaces et de l'adressage IP.On a commencé par l'installation de gns3 et de l'image c7200-jk9s.Puis on a réalisé la topologie demandé :



Puis on a configuré les interfaces du routeur 1 :

	Router#show ip interface brief						
	Interface	IP-Address	OK? Method Status	Prot			
ı	ocol FastEthernet0/0	192,168,12,1	YES manual up	uр			
ı	FastEthernet1/0	192,168,1,254	YES manual up	uр			
	Proceedings 2						

Et les interfaces du routeur 2:

Router>show ip interface Interface	e brief IP-Address	OK? Method Status	Pro
ocol FastEthernet0/0	192,168,12,2	YES manual up	uР
FastEthernet1/0	192,168,23,2	YES manual up	ир
FastEthernet2/0	192,168,2,254	YES manual up	up

Et les interfaces du routeur 3 :

Router#show ip interface brief				
Interface		OK? Method Status	Prot	
ocol FastEthernetO/O	100 100 07 7	YES manual up		
rastEtherneto/0	132,100,23,3	TES Maridat up	ир	
FastEthernet1/0	192,168,3,254	YES manual up	up	

Ensuite, après linstallation de vpcs, on a configuré les PC

```
/PCS[1]> ip 192.168.1.1/24 192.168.1.254
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.1.1 255.255.255.0 gateway 192.168.1.254

/PCS[1]> 2
/PCS[2]> ip 192.168.3.3/24 192.168.2.254
not same subnet

/PCS[2]> ip 192.168.3.3/24 192.168.3.254
Checking for duplicate address...
PC2 : 192.168.3.3 255.255.255.0 gateway 192.168.3.254

/PCS[2]> 3
/PCS[2]> 3
/PCS[3]> ip 192.168.2.2/24 192.168.2.254
Checking for duplicate address...
PC3 : 192.168.2.2 255.255.255.0 gateway 192.168.2.254
```

2. Configuration de routage dynamique RIPv1

On doit configurer le routage dynamique dans chaque routeur.

Pour le routeur 1:

Les réseaux qui sont directement connectés au Routeur 1 :

192.168.12.0

192.168.1.0

```
Router>en
Router#conf t
Router#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#router rip
Router(config-router)#network 192.168.12.0
Router(config-router)#network 192.168.1.0
Router(config-router)#[
```

Les réseaux qui sont directement connectés au Routeur 2 :

192.168.12.0

192.168.2.0

192.168.23.0

```
Router(config-if)#router rip
Router(config-router)#network 192.168.12.0
Router(config-router)#network 192.168.23.0
Router(config-router)#network 192.168.2.0
Router(config-router)#
Router(config-router)#
```

Les réseaux qui sont directement connectés au Routeur 3 :

192.168.23.0

192.168.3.0

```
Router>en
Router#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#router rip
Router(config-router)#network 192.168.23.0
Router(config-router)#network 192.168.3.0
Router(config-router)#
```

Questions:

Ping du C1 à partir du C3:

```
VPCS[3]> ping 192,168,1,1
192,168,1,1 icmp_seq=1 ttl=62 time=39,855 ms
192,168,1,1 icmp_seq=2 ttl=62 time=34,872 ms
192,168,1,1 icmp_seq=3 ttl=62 time=34,104 ms
192,168,1,1 icmp_seq=4 ttl=62 time=34,528 ms
```

Ping du C2 à partir du C1:

```
VPCS[1]> ping 192,168,3,3
192,168,3,3 icmp_seq=1 ttl=61 time=53,643 ms
192,168,3,3 icmp_seq=2 ttl=61 time=53,899 ms
192,168,3,3 icmp_seq=3 ttl=61 time=54,376 ms
```

Table de routage du routeur1:

Les lignes correspondantes à RIP sont celles qui commencent par R :

```
192.168.12.0/30 is subnetted, 1 subnets
C 192.168.12.0 is directly connected, FastEthernet0/0
R 192.168.23.0/24 [120/1] via 192.168.12.2, 00:00:24, FastEthernet0/0
C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
R 192.168.2.0/24 [120/1] via 192.168.12.2, 00:00:24, FastEthernet0/0
R 192.168.3.0/24 [120/1] via 192.168.12.2, 00:00:24, FastEthernet0/0
Router#
```

Le trajet emprunté par les paquets pour atteindre le host C2 depuis le routeur R1 :

```
Router#traceroute 192,168,3,3

Type escape sequence to abort.

Tracing the route to 192,168,3,3

1 192,168,12,2 16 msec 16 msec 20 msec
2 192,168,23,3 40 msec 40 msec 40 msec
3 192,168,3,3 48 msec 44 msec 52 msec
```

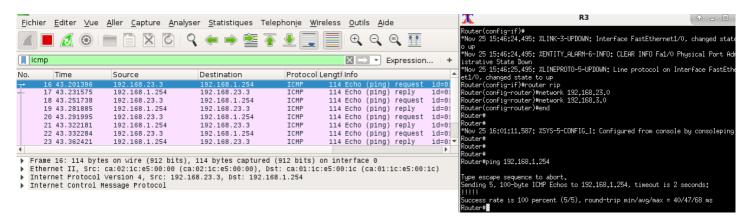
3, Capture de paquet :

1) le stockage des fichiers vas se faire dans ce repertoire :

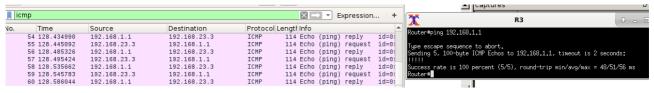


ça a bugué pour les captures Wireshark du coup on été obligé de tout refaire.

Capture wireshark entre r3 et r2:



le host C1 à partir de R3 :



Le filtre ICMP identifie les paquets correspondant au ping :

La requête PING de R3 est sur Wireshark : Request

La réponse du Host C1 : Reply

4. Configuration de routage dynamique OSPF

Maintenant, on configurer OSPF sur les routeurs,

on commence par calculer les mask générique : mask/32-mask du réseau :

Voici ce qu'on a mis dans la console du R1 :

```
Router(config)#router ospf 1
Router(config-router)#network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 0
Router(config-router)#network 192.168.12.0 0.0.0.3 area 0
Router(config-router)#end
Router#
```

Voici ce qu'on a mis dans la console du R2 :

```
Router(config)#router ospf 1
Router(config-router)#network 192.168.2.0 0.0.0.255 area 0
Router(config-router)#network 192.168.23.0 0.0.0.7 area 0
Router(config-router)#network 192.168.12.0 0.0.0.3 area 0
```

Voici ce qu'on a mis dans la console du R3 :

```
Router(config)#router ospf 1
Router(config-router)#network 192,168,3,0 0,0,0,255 area 0
Router(config-router)#network 192,168,23,0 0,0,0,7 area 0
Router(config-router)#
```

Verification des routes OSPF

Par quel lettre les routes OSPF sont-elles signalés :

0

Cout OSPF pour atteindre le réseau 192,168,23.0/29 à partir de R1 :

3

Configuration des id des routeurs OSPF:

ID du R1: 192.168.12.1

ID du R2: 192.168.23.2

ID du R3: 192.168.23.3

Changement d'ID pour R1

```
Router(config-router)#router-id 1.1.1.1
Reload or use "clear ip ospf process" command, for this to take effect
Router(config-router)#
```

Pour que cette modification soir prise en compte : on utilise la commande reload

Configuration d'une route statique par défaut sur le routeur R3 :

On déclare loopback.

Puis on ajoute l'adresse de bouclage.