

# Mavigo - Documentation Technique

## Table of Contents

1. Presentation de l'équipe .....	2
2. Presentation thematique .....	2
2.1. Contexte .....	2
2.2. Objectifs .....	2
2.3. Fonctionnalites principales .....	2
3. Technologies et methodologies .....	3
3.1. Stack technique .....	3
3.1.1. Backend .....	3
3.1.2. Frontend .....	3
3.1.3. APIs externes .....	3
3.2. Methodologies .....	3
4. Architecture .....	4
4.1. Architecture globale .....	4
4.2. Diagramme de classes - Modeles principaux .....	5
4.3. Diagramme de sequence - Planification de trajet .....	6
4.4. Diagramme de sequence - Gestion des perturbations .....	6
4.5. Structure des packages .....	7
5. Endpoints API .....	7
5.1. Journey API .....	7
5.2. User API .....	7
5.3. Tasks API .....	7
5.4. Perturbations API .....	7
6. Guide d'installation .....	8
6.1. Prerequis .....	8
6.2. Installation .....	8
6.3. Build .....	8
6.4. Tests .....	8
7. Licence .....	9

# 1. Presentation de l'equipe

Membre
Marie BIBI
Raphael MEIMOUN
Seyed Amineddin MIRI
Malado SOW

## 2. Presentation thematique

### 2.1. Contexte

Mavigo est un assistant personnel de transport en commun pour la ville de Paris. L'application aide les utilisateurs a naviguer dans le reseau de transport parisien avec une planification intelligente des trajets et des fonctionnalites ameliorant la qualite de vie.

### 2.2. Objectifs

- Simplifier la planification des trajets en Ile-de-France
- Fournir des informations en temps reel sur les perturbations
- Integrer la gestion des taches avec Google Tasks
- Offrir des suggestions de trajets adaptees aux preferences utilisateurs

### 2.3. Fonctionnalites principales

- **Planification de trajets** : Recherche d'itineraires optimaux via l'API PRIM
- **Alertes en temps reel** : Notifications sur les perturbations du reseau
- **Integration Google Tasks** : Synchronisation des trajets avec les taches
- **Reroutage automatique** : Suggestions alternatives en cas de perturbation
- **Suivi de position** : Progression en temps reel pendant le trajet

## 3. Technologies et methodologies

### 3.1. Stack technique

#### 3.1.1. Backend

Technologie	Version/Details
Java	21 (LTS)
Spring Boot	3.5.7
Spring Data JPA	Persistence des donnees
Spring Security	OAuth2 avec Google
H2 Database	Base de donnees de developpement
Gradle	9.1 (systeme de build)

#### 3.1.2. Frontend

- HTML5
- CSS3
- JavaScript (Vanilla, sans framework)

#### 3.1.3. APIs externes

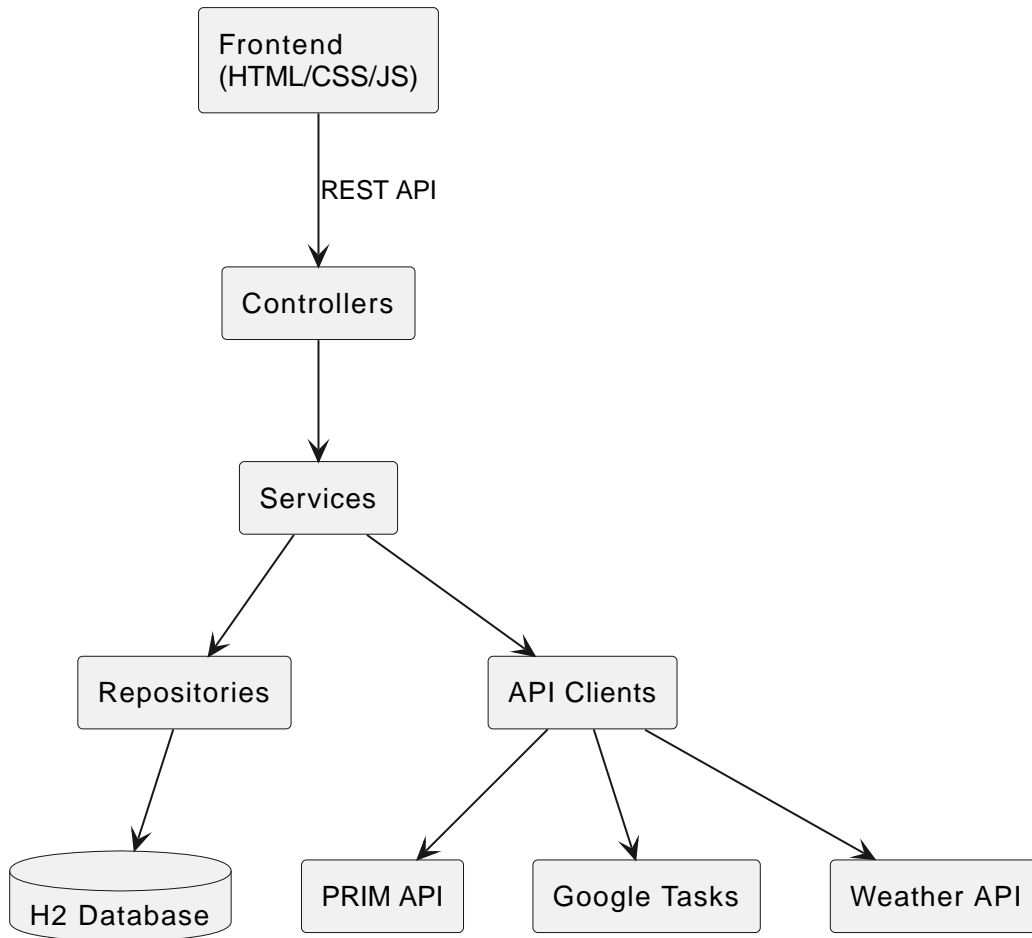
- **PRIM API** : Ile-de-France Mobilites pour la planification de trajets
- **Google Tasks API** : Gestion des taches utilisateur
- **Weather API** : Donnees meteorologiques

### 3.2. Methodologies

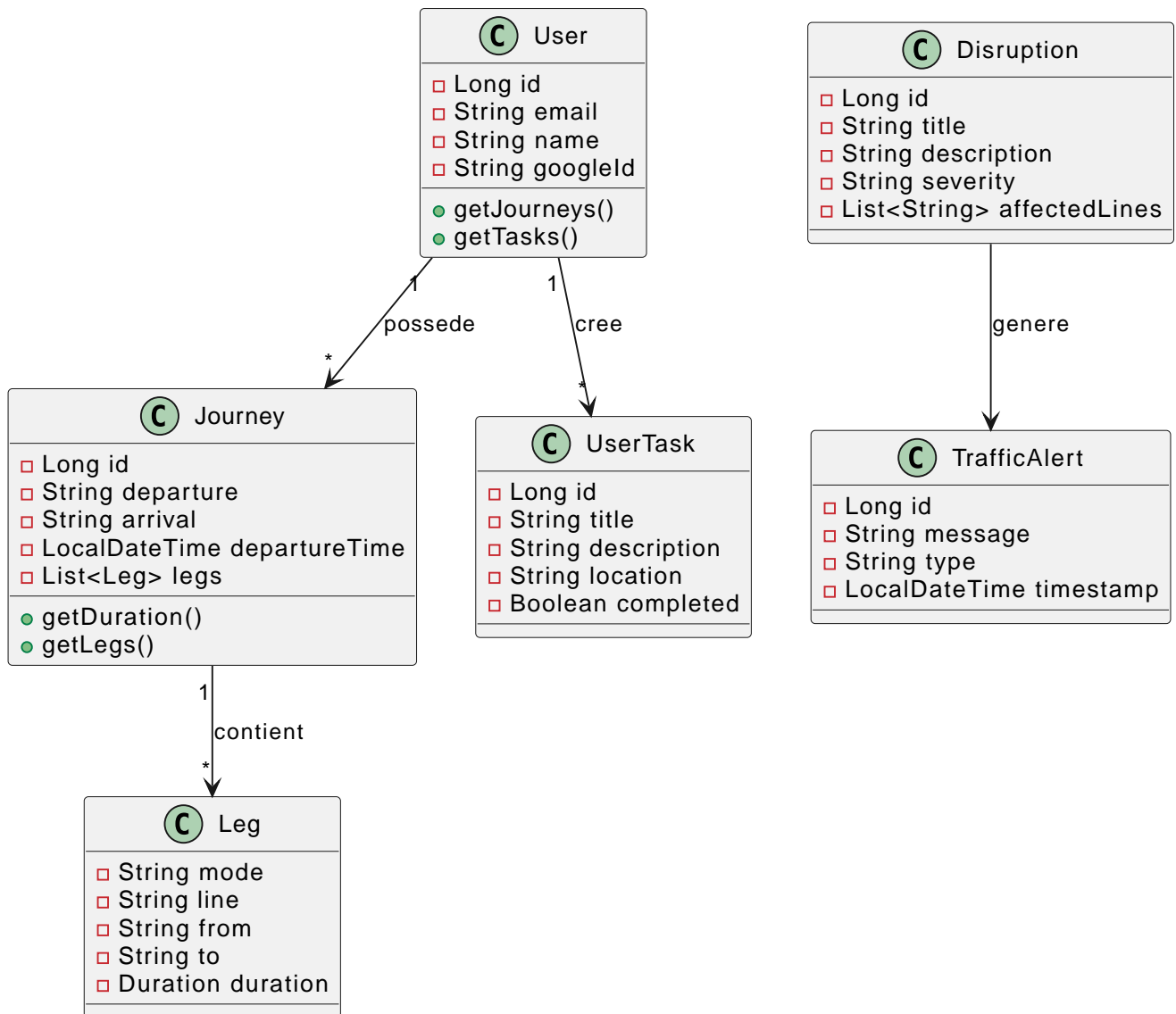
- **Git Flow** : Branches feature, dev, main
- **CI/CD** : GitHub Actions pour l'integration continue
- **Code Review** : Pull requests obligatoires

## 4. Architecture

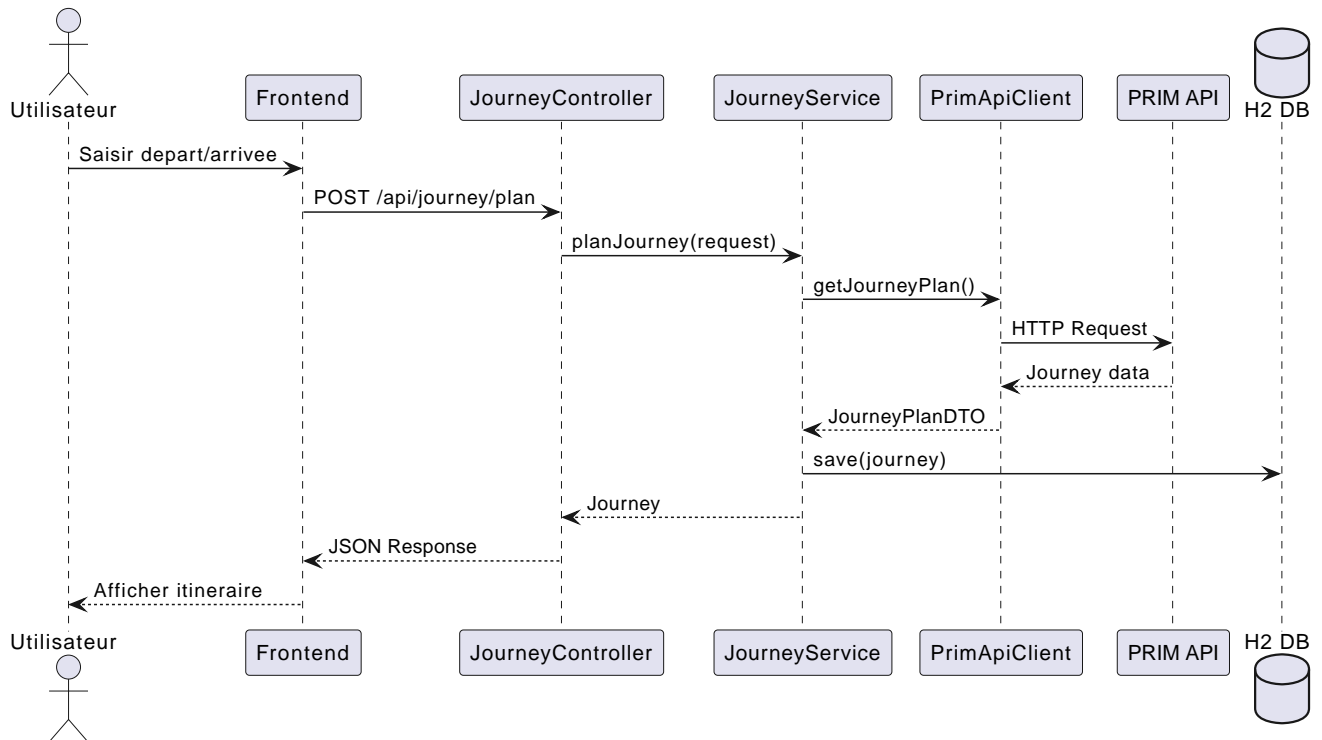
### 4.1. Architecture globale



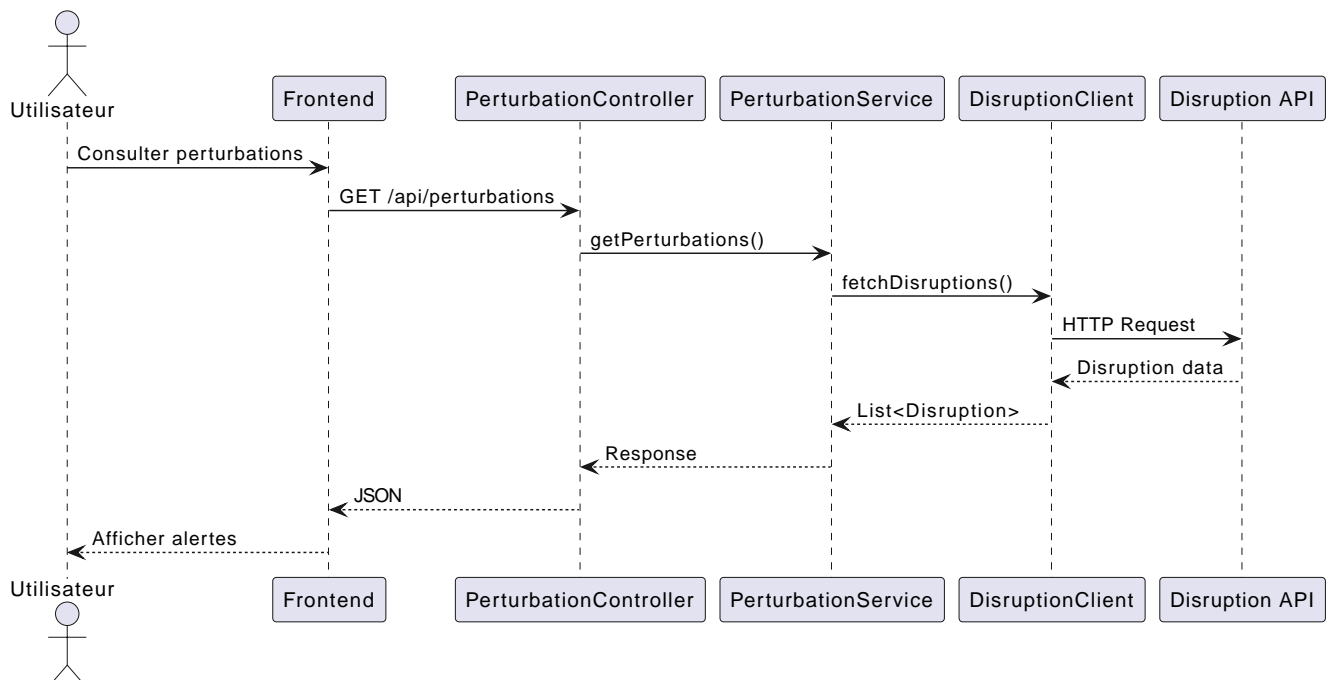
## 4.2. Diagramme de classes - Modeles principaux



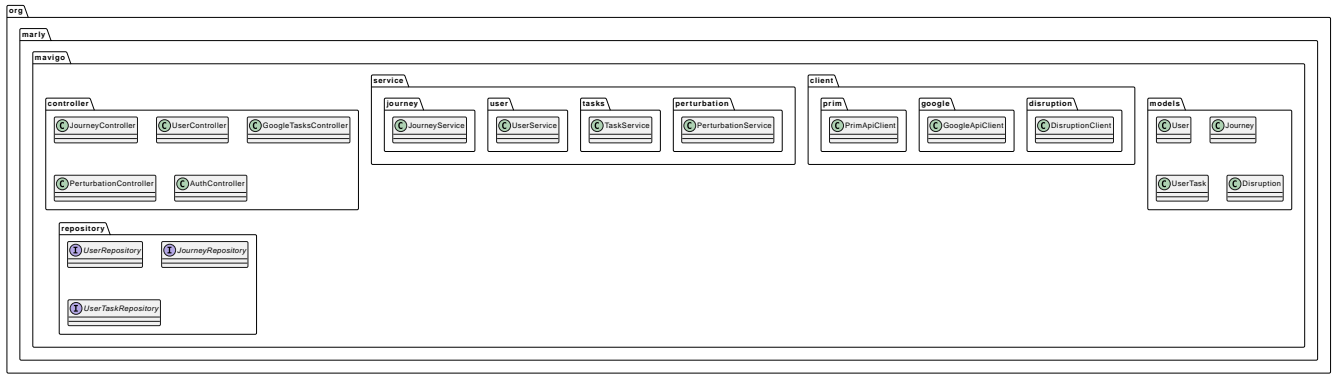
## 4.3. Diagramme de sequence - Planification de trajet



## 4.4. Diagramme de sequence - Gestion des perturbations



## 4.5. Structure des packages



## 5. Endpoints API

### 5.1. Journey API

Methode	Endpoint	Description
POST	<code>/api/journey/plan</code>	Planifier un nouveau trajet
GET	<code>/api/journey/{id}</code>	Obtenir les details d'un trajet
GET	<code>/api/journey/user</code>	Lister les trajets de l'utilisateur

### 5.2. User API

Methode	Endpoint	Description
GET	<code>/api/user/profile</code>	Obtenir le profil utilisateur
PUT	<code>/api/user/preferences</code>	Mettre a jour les preferences

### 5.3. Tasks API

Methode	Endpoint	Description
GET	<code>/api/tasks</code>	Lister les taches
POST	<code>/api/tasks</code>	Creer une nouvelle tache
PUT	<code>/api/tasks/{id}</code>	Modifier une tache
DELETE	<code>/api/tasks/{id}</code>	Supprimer une tache

### 5.4. Perturbations API

Methode	Endpoint	Description
GET	<code>/api/perturbations</code>	Obtenir les perturbations actuelles

Methode	Endpoint	Description
GET	<code>/api/perturbations/line/{lineId}</code>	Perturbations pour une ligne specifique

## 6. Guide d'installation

### 6.1. Prerequis

- Java 21 ou superieur
- Gradle 9.1+ (ou utiliser le wrapper inclus)
- Compte Google pour OAuth2 (optionnel)
- Cle API PRIM

### 6.2. Installation

```
# Cloner le repository
git clone https://github.com/Aminmiri82/devops-project-MARLY.git
cd devops-project-MARLY

# Configurer les variables d'environnement
cd Mavigo
cp local.env.example local.env
# Editer local.env avec vos cles API

# Lancer l'application
./gradlew bootRun
```

L'application sera disponible sur <http://localhost:8080>

### 6.3. Build

```
# Construire le JAR
./gradlew build

# Le JAR sera dans build/libs/
```

### 6.4. Tests

```
# Executer les tests
./gradlew test
```



## 7. Licence

Ce projet est sous licence Apache 2.0. Voir le fichier LICENSE pour plus de details.