

# Sérialisation

Olivier Cailloux

LAMSADE, Université Paris-Dauphine

Version du 12 septembre 2016

# Sérialisation

- Permet à un objet d'être écrit sur disque
- Implémenter `Serializable`
- Interface marqueur. Exemple de quel principe ?

# Sérialisation

- Permet à un objet d'être écrit sur disque
- Implémenter [Serializable](#)
- Interface marqueur. Exemple de quel principe? Contrat!
- Indique engagement du développeur

# Sérialisation

- Permet à un objet d'être écrit sur disque
- Implémenter [Serializable](#)
- Interface marqueur. Exemple de quel principe ? Contrat !
- Indique engagement du développeur
- Documenter les champs sérialisés : [@serial](#) (javadoc tag)
- Marquer les champs non-sérialisés `transient` (éphémère)
- Enfants doivent aussi être sérialisables
- Cas général : déclarer un `serialVersionUID` ; peu important pour les objets non transmis t.q. SFSB
- Voir [Java Object Serialization](#) (FAQ utile)

# Licence

Cette présentation, et le code LaTeX associé, sont sous [licence MIT](#). Vous êtes libres de réutiliser des éléments de cette présentation, sous réserve de citer l'auteur.

Le travail réutilisé est à attribuer à [Olivier Cailloux](#), Université Paris-Dauphine.