

# Conception d'applications internet

## Introduction

Olivier Cailloux

LAMSADE, Université Paris-Dauphine

12 novembre 2015

# L'enseignant

- Olivier Cailloux
- [olivier.cailloux@dauphine.fr](mailto:olivier.cailloux@dauphine.fr)
- Coordonnées : cf. [annuaire](#) de Dauphine

# Le terme Java

Terme *Java* adopté en 1995 (“as an example of yet another name that would never work”) (source: [Java World](#))



# Le terme Java

Terme *Java* adopté en 1995 (“as an example of yet another name that would never work”) (source: [Java World](#))



# A jar full of Java beans, please

- JAR File : introduits à la version 1.1. Une collection de fichiers `.class`.
- Java Bean (aussi version 1.1). ([specs](#)) : un composant logiciel pour assemblage (par exemple, un bouton AWT, une feuille de calcul à placer dans un document).



## Fun fact

Voyons le nombre magique des fichiers `.class`...

# Java EE

- Java EE ?

# Java EE

- Java EE ? Java Platform, Enterprise Edition

# Java EE

- Java EE ? Java Platform, Enterprise Edition
- JCP ?



# Java EE

- Java EE ? Java Platform, Enterprise Edition
- JCP ? Java Community Process

# Java EE

- Java EE ? Java Platform, Enterprise Edition
- JCP ? Java Community Process
- API ?

# Java EE

- Java EE ? Java Platform, Enterprise Edition
- JCP ? Java Community Process
- API ? Application Programming Interface

# Java EE

- Java EE ? Java Platform, Enterprise Edition
- JCP ? Java Community Process
- API ? Application Programming Interface

## Java EE

- technologies
- Spécifications, dont API
- Implémentation de référence
- Version actuelle : 7

# Objectifs pédagogiques, 1

## Mise en œuvre des patterns

- Mise en œuvre des patterns dans les spécifications Java EE
- Quand les mettre en œuvre ?
- Applications dans programmes propres

## Objectifs pédagogiques, 2

### Lecture de spécifications

- Savoir extraire l'information utile des spécifications !
- Standards W3C, spécifications Java EE...

# Objectifs pédagogiques, 3

## Modélisation

- Réponse à des besoins exprimés vaguement
- Appui sur les standards du web actuels
- Dosage du réalisme et de l'intérêt des fonctionnalités

Quels sont vos objectifs ?

# Intérêt pratique

- Qu'on soit programmeur, qu'on discute avec des programmeurs
- Rendre le travail plus difficile conceptuellement
- Prendre de la hauteur, éviter les tâches répétitives et se concentrer sur le conceptuel
- Respect et compréhension des standards (aperçu de la façon dont ils sont construits) : compétence essentielle
- ... dans de multiples domaines
- Importance des patterns dans de multiples domaines
- Technologie en vogue



# Par cours

À l'issue de chaque (?) cours :

- compréhension des bases théoriques d'une technologie (patterns invoqués, liens avec autres technologies)
- capacité de réponse à l'aide de la technologie vue à (au moins) un besoin simple

# Projet

- Réponse à un besoin *réel*
- Par groupe
- Pair programming encouragé
- Rapport final
- Recommandé : code en anglais

# Forum

- Sur My Course
- Marquer les posts utiles !

# Évaluation

Résultat :  $0,7 \times \text{note projet finale} + 0,3 \times \text{note concept}$ .

## Projet

- Évaluation projet final pondérée par code individuel
- Indiquez (qui commet et) qui est support
- Le rapport peut servir à expliquer des déséquilibres
- Un faible pilotage ne sera pas compensé par un grand support
- Si vous avez testé le pair programming : mieux

## Concept

Résumé, tuto, note critique, document explicatif, vidéo, correction de wikipedia, réponses sur stackexchange, sur le forum, code...

Vote pour le meilleur pédagogue et pour le meilleur projet

# Prérequis

Programmation Java théorique et appliquée ; ingénierie logicielle théorique

- Exceptions
- Héritage
- Concept d'API
- Programmation par contrat
- XML
- Maven
- Git

# Java EE : Processus

- Java EE fortement appuyée sur standards ouverts
- Standards du W3C / IETF ?

# Java EE : Processus

- Java EE fortement appuyée sur standards ouverts
- Standards du W3C / IETF ? [HTTP](#), [HTML](#), [XML](#), [WSDL](#), ...

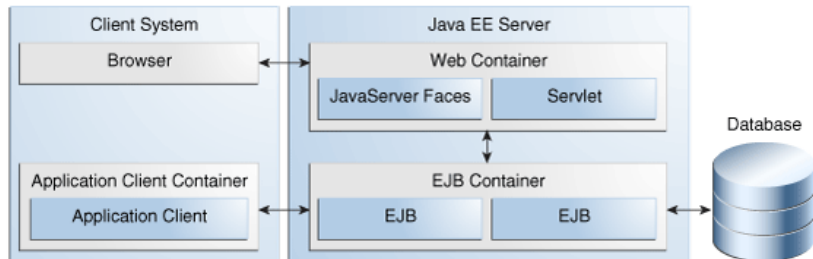
# Java EE : Processus

- Java EE fortement appuyée sur standards ouverts
- Standards du W3C / IETF ? [HTTP](#), [HTML](#), [XML](#), [WSDL](#), ...
- JCP : implication de « la communauté » pour standards Java
- Tensions entre standard ouvert et contrôle ! (2010, Apache [quitte](#) le comité JCP ; Doug Lea [également](#), en faveur de OpenJDK...)



# Conteneurs

- Un produit conforme Java EE fournit trois *conteneurs*
  - Conteneur EJB
  - Conteneur web
  - Conteneur application client
- Contenant des *composants* (du type adéquat)
- Chacun fournit des services pour le développeur
- Fournit l'accès aux API (différents conteneurs, différentes API)



# Composants

- *Composant* : une unité logicielle assemblée dans une application Java EE avec ses classes et fichiers liés et communiquant avec d'autres composants.
- Code Java compilé normalement
- Assemblé dans une application Java EE : peut utiliser les services ; doit se conformer aux spécifications
- Exécution gérée par le conteneur (pas de `main`, par exemple)

# Composant EJB

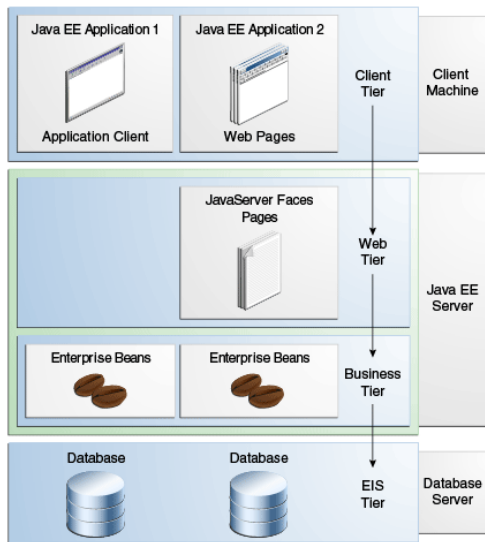
## EJB

- *Enterprise* Java Bean
  - Composant « business », sur le serveur
  - Service pouvant être appelé localement ou à distance
  - Deux types : session bean, message-driven bean
- 
- Le conteneur rend l'EJB accessible de l'extérieur
  - Permet le Remote Method Invocation, sorte de RPC
  - Le conteneur instancie, facilite la sérialisation, ...

# Composant Web

- Java Servlet
- JavaServer Faces

## Couches (« tier »)



- Ajout d'une couche multithread entre le client et le serveur classique
- Souvent :  
presentation, logic, data tier
- Couche web : peut être également appelé un client web (pourquoi ?).

## Deux applications Java EE

### BDD $\Leftrightarrow$ EJB $\Leftrightarrow$ client

- entreprise A : niveau de stock calculable d'après BDD
- EJB : requête pour obtenir le niveau de stock
- composant client (fournisseur de A) : contacte l'EJB

### BDD $\Leftrightarrow$ EJB $\Leftrightarrow$ Servlet

- entreprise A : niveau de stock calculable d'après BDD
- EJB : requête pour obtenir le niveau de stock
- Web : servlet répondant à HTTP GET (client léger)
- Et puis ? Quel client final ?

Options pour client non-java ?

# Modules

- *Module* Java EE : fichier archive compressé
- Ensemble de composants pour un même conteneur (typiquement)
- Éventuellement : un descripteur de déploiement (`.xml`) pour ce type de conteneur (standard Java EE ou par produit)
- Éventuellement : des pages HTML statiques ; des classes utilité, ...
- Les descripteurs surchargent les annotations

# Module Web

## Module Web

- Fichier `.war`
- Fichiers `.class` servlets et autres dans `WEB-INF/lib` ou `WEB-INF/classes`
- Fichiers web statiques (`.html`, images, ...) dans `root`
- `WEB-INF/web.xml` : descripteur pour conteneur Web (JNDI)
- `META-INF/glassfish-web.xml` : descripteur pour glassfish
- `META-INF/MANIFEST.MF`



# Assemblage et déploiement

- Application Java EE composée d'un ou plusieurs modules
- On peut déployer un module seul (.war, .jar)
- Ou assembler les modules dans un fichier Enterprise Archive (.ear)
- EAR : plusieurs modules et év. descripteur d'application (META-INF/application.xml, META-INF/glassfish-application.xml)

## Déploiement

- Procédure dépend du serveur d'application Java EE
- Typiquement : déplacer l'archive (.war, .ear, .jar) dans un répertoire du serveur
- Accès depuis l'environnement de développement via plug-ins

# Services

Exemples :

- Managed beans
- CDI
- RestFul
- JSF
- Bean validation
- JAXB, JAX-WS, JNDI (aussi dans Java SE)

## GlassFish Server Tools

- Démarrer, arrêter le serveur
- Déployer des paquets
- Application : console d'administration
- Base de données
- wsimport : artéfacts JAX-WS depuis WSDL (etc.)

### À vous

- « Installez » GlassFish (copie depuis `/usr/local/glassfish-4.1/glassfish`)
- Démarrez votre serveur (cf. bin/, <http://localhost:8080>, <http://localhost:4848>)
- Désactivez l'écoute extérieure
- Lisez les logs

# Accès environnement Java EE via Eclipse

- Accès aux bibliothèques Java EE requis
- En Eclipse : possible d'ajouter un environnement Java EE rudimentaire, « J2EE Preview » (Preferences / Server / Runtime Environments)
- Quand un projet vise ce runtime, eclipse ajoute les bibliothèques en dépendances
- Ces bibliothèques ne seront cependant pas exportées dans l'archive (pourquoi ?)

# Notions d'HTTP

HTTP ?

# Notions d'HTTP

## HTTP ?

- Protocole de communication principal du net
- Échange de requêtes HTTP et réponses HTTP
- Accès à une ressource HTTP via URI
- Requête GET (par exemple)
  - Paramètres possibles (dans « [query](#) »)
  - <https://www.google.com/maps?q=paris-dauphine&sourceid=Mozilla-search>
- Réponse ?

# Notions d'HTTP

## HTTP ?

- Protocole de communication principal du net
- Échange de requêtes HTTP et réponses HTTP
- Accès à une ressource HTTP via URI
- Requête GET (par exemple)
  - Paramètres possibles (dans « [query](#) »)
  - <https://www.google.com/maps?q=paris-dauphine&sourceid=Mozilla-search>
- Réponse ?
  - En-tête : [media-type](#) ([liste](#)), encodage, code de statut...
  - Corps : HTML par exemple
- Cf. [RFC 723X](#)

# Programmation web « bas » niveau

- Ouverture d'un socket pour écriture réseau
- Définition de l'encodage binaire
- Client envoie requête de connexion
- Serveur écoute sur un socket
- Établissement de la connexion
- Gestion des threads
- La communication peut commencer
- Dispatch à la bonne classe
- Gestion des time-outs
- ...



# Servlet

En Java EE, le conteneur effectue une partie du travail pour nous

- Le programmeur (côté serveur) indique ce qu'il faut répondre
- Servlet (ici, HTTP) : classe qui traite les requêtes
- Annoter la classe (`javax.servlet.annotation.WebServlet`) et étendre `HttpServlet` ; préciser `urlPatterns` (ou `value`)
- Requête associée à un servlet par le conteneur
  - `http://server/context-root/servlet-path`
  - `context-root` : associé à un module web en fonction de son nom d'archive (ou dans descripteur non-standard ou dans descripteur standard d'une application Java EE)
  - `servlet-path` : associé à un servlet en fonction de `urlPatterns`
- Le conteneur gère le cycle de vie du servlet, lui envoie les objets requête et réponse
- Exemple, `doGet` : récupérer une sortie (`getWriter` ; `getOutputStream`) ; écrire les en-têtes ; écrire le corps

## À vous : calculons sur le web

- Créer un module web (dynamique ou statique ?)
- Créer un servlet
- Programmer réponse : "ça fait 0"
- Exporter le module dans une archive déployable (extension ?)
- Déployer le module sur le serveur à la main
- Envoyer une requête GET (comment ?) et voir "ça fait 0"
- Se féliciter

### En plus

- Installer Glassfish Tools (depuis Eclipse Marketplace)
- Accepter deux paramètres add1 et add2
- Renvoyer "ça fait " et l'addition des paramètres
- Renvoyer une erreur s'il manque un paramètre

# Avant-première

Comment faciliter le développement de servlets ?

# Avant-première

Comment faciliter le développement de servlets ?

- Décodage facile de paramètres
- Réponse HTML
- Réponse XML

# Avant-première

Comment faciliter le développement de servlets ?

- Décodage facile de paramètres
- Réponse HTML
- Réponse XML

Et plus !

- Injection de références
- Accès à des classes (distantes) pour service (EJB)
- Définition de services web Restful, Soap
- Accès aux données, transactions

# Projets I

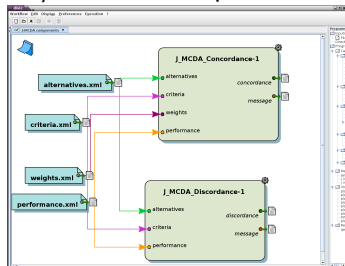
Objectif : un projet utile et non redondant. Voici quelques pistes.

- Gestion musique ou bibliographie collective : votes ; images ...
- Suivi alimentaire (extensions)
- Données de votes et de préférences ([whale](#), [Pref Lib](#)) : édition, visualisation, agrégation
- Rendez-vous grâce à synchronisation de calendriers
- Planning des cours : GUI, liens avec calendriers en ligne
- Mise en forme d'articles de blog : imprimer en deux colonnes, transférer sur une liseuse
- Météo : collecte de différentes prédictions ; collecte manuelle ; comparaisons
- Recherche d'emploi / d'appartement fct distance réelle

## Projets II

- Centralisation des dons et objets en vente (collecte listes, post nouveau, log réputation, tri par distance)
- Définition de contraintes linéaires en ligne collaborativement
- Refaire site [Pôle info 3](#)
- Parcours multi-modal (<http://velib.io/>) ou statistiques vélib

Façade à Diviz : plate-forme d'agrégation de préférences



## À faire

- Lisez (ou redirigez) vos e-mails @ Dauphine (pour les annonces)
- Installer les outils sur votre machine : Eclipse Mars Java EE, Java EE 7 (et Glassfish 4), Java 8 (OpenJDK)
- Choix d'un projet sur [MyCourse](#)
- Présentation (5 à 10 min) de vos idées
- Compte [GitHub](#) ou [Bitbucket](#) et commit initial : diapos



# Sondage !

- Avez-vous une machine à amener en cours ?
- Y a-t-il des prérequis qui vont vous manquer ?
- Sur quoi le cours devrait-il porter ?

# Licence

Cette présentation, et le code LaTeX associé, sont sous [licence MIT](#).

Le travail réutilisé est à attribuer à [Olivier Cailloux](#), Université Paris-Dauphine.

(Ceci ne couvre pas les images incluses dans ce document, puisque je n'en suis généralement pas l'auteur.)