# Conception d'applications internet JPA

Olivier Cailloux

LAMSADE, Université Paris-Dauphine

Version du 24 mars 2016







# Annotations : présentation

- Une forme de métadonnée
- Détection d'erreurs supplémentaires
- Configuration du compilateur
- Génération de code (XML, etc.)
- Traitement runtime possible

# Types annotation

```
@interface NameAndNumber {
  String name();
  int number() default 1;
}
```

- Type annotation : sorte d'interface ; type doté d'élements
- Élément : type, identifiant, valeur par défaut
- Si pas d'élément, l'annotation est un Marqueur
- Si un seul élément, élément souvent nommé value
- Prédéfinies ou définies par l'utilisateur

Annotations

### **Annotations**

```
@Deprecated; @SuppressWarnings(value = "unchecked");
@SuppressWarnings("unchecked"); @NameAndNumber(name =
"Benjamin Franklin", number = 3)
```

- Annotation : nom d'un type annotation et valeurs pour ses éléments
- Si seulement une valeur : utilisée pour value
- Appliquées sur des déclarations (classes, champs, méthodes, usages de types); multiples annotations pour une déclaration permises

Exemple d'usage : @NonNull String str;

Introduction

# Java Persistence API: introduction

- Standard pour gérer la persistence
- Pour Java SE et Java EE
- Modèle Objet / Relationnel (ORM)
- JPA définit les concepts et interfaces, fournisseur JPA les implémente (exemple : Hibernate)
- Appuié sur JDBC

- Implication de « la communauté » pour standards Java
- JCP?

Introduction

- Implication de « la communauté » pour standards Java
- JCP? Java Community Process

Introduction

- Implication de « la communauté » pour standards Java
- JCP? Java Community Process
- Définit les JSR : standards utilisés en Java SE ou Java EE
- Spécifications tiennent compte de nombreux avis d'horizons divers
- Exemples?

- Implication de « la communauté » pour standards Java
- JCP? Java Community Process
- Définit les JSR: standards utilisés en Java SE ou Java EE
- Spécifications tiennent compte de nombreux avis d'horizons divers
- Exemples? JSR 221: JDBC 4.0: JSR 338: JPA 2.1: JSR 345 : EJB 3.2 ; JSR 342 : Java EE 7 ; JSR 346 : CDI...

Introduction

- Implication de « la communauté » pour standards Java
- JCP? Java Community Process
- Définit les JSR: standards utilisés en Java SE ou Java EE
- Spécifications tiennent compte de nombreux avis d'horizons divers
- Exemples? JSR 221: JDBC 4.0: JSR 338: JPA 2.1: JSR 345 : EJB 3.2 : JSR 342 : Java EE 7 : JSR 346 : CDI...
- Tentions entre standard ouvert et contrôle! (2010, Apache quitte le comité JCP; Doug Lea également, en faveur de OpenJDK...)

# Faiblesses du modèle relationnel pur

Problème : « Mismatch » Objet / Relationnel

- Modèle de données : objets
- Références directionnelles
- Modèle Entité / Relationnel : sans comportement
- Pas de notion de navigation
- Chargement automatique?

# Faiblesses du modèle relationnel pur

Problème: « Mismatch » Objet / Relationnel

- Modèle de données : objets
- Références directionnelles
- Modèle Entité / Relationnel : sans comportement
- Pas de notion de navigation
- Chargement automatique? Éviter de charger tout le graphe!

# Faiblesses du modèle relationnel pur

Problème: « Mismatch » Objet / Relationnel

- Modèle de données : objets
- Références directionnelles
- Modèle Entité / Relationnel : sans comportement
- Pas de notion de navigation
- Chargement automatique? Éviter de charger tout le graphe!
- Problème classique : n+1 select
- Cohérence à maintenir entre BD et objets : types, colonnes, contraintes not null ou autres...
- Répétition lors écriture des requêtes de base
- Difficultés particulières : héritage et autres concepts objet

# Avantages d'une solution ORM

ORM?

# Avantages d'une solution ORM

ORM? Object / Relational Mapping

# Avantages d'une solution ORM

### ORM? Object / Relational Mapping

- Détection des modifications avec accès BD optimisés
- Réduction code répétitif
- Meilleure portabilité
- Permet modèle objet fin
- Facilite refactoring et développement agile

De : diapos Maude Manouvrier, p. 22

### Modèle et Entité

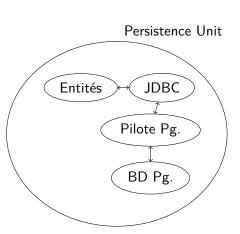
- DM : Domain Model
- Lien entre DM et BD : entités et annotations sur entités
- DM contient des classes entités
- Entité : instance représente pas toujours une ligne d'une table

### Définition d'une entité

- Marquer classe @Entity (voir aussi @Table)
- Marquer champs transiants (ou méthodes get\*) @Transient (et persistants
   @Column si désiré)
- Marquer un champ persistant id @Id (et @GeneratedValue)
- Id représente la clé primaire
- Id initialisé par le fournisseur de persistence (pas de setId public) (sauf si clé naturelle, généralement déconseillé)
- Pour permettre concurrence optimiste : marquer un champ persistant version @Version (écriture : slmt fournisseur)

# Unité de persistance

- Ensemble d'entités contenu dans une « persistence unit »
- Unité liée à un pilote JDBC et des propriétés de connexion
- Liaison effectuée par configuration xml



# Configuration unité de persistance

- Unité de pers. définie dans META-INF/persistence.xml (xsd)
- Java EE: dans un jar comme bibliothèque du .ear (aussi possible dans EJB ou .war)
- Par défaut, unité contient toutes les entités du projet (non-standard JPA en Java SE)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<persistence version="2.1"</pre>
 xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"
 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 xsi:schemaLocation="...">
  <persistence-unit name="MyPersistenceUnit">
    cproperties>cproperty ... />
  </persistence-unit>
</persistence>
```

# Propriétés unité de persistance

- Java SE : configurer JDBC
- Propriétés javax.persistence.jdbc.url,
   javax.persistence.jdbc.user,
   javax.persistence.jdbc.password (javax.persistence.jdbc.driver:
   semble non nécessaire (spec ambigüe))
- Génération du schéma par JPA: propriété
  javax.persistence.schema-generation.database.action,
  valeur drop-and-create cf. tutorial
- Propriétés propriétaires

### Exemple, Hibernate:

- hibernate.show\_sql (valeur: true)
- hibernate.format sql

# Fournisseur JPA

- Fournisseur trouvé dans classpath
- Java EE : fournisseur JPA donné par serveur d'application

#### Java SE + Maven :

- Dépendance API JPA (fournie par Hibernate) : hibernate-ipa-2.1-api
- Dépendances implémentation Hibernate (groupld = org.hibernate) :
- hibernate-core : Hibernate natif
- hibernate-entitymanager : implémentation JPA
- hibernate-java8 : types spécifiques java 8, principalement Date-Time
- Quels scopes?
- Quelles versions?

# EntityManager

- Unité associée à EntityManagerFactory
- EntityManager gère entités dans unité persistance
- Java SE:Persistence.createEntityManagerFactory("MyUnit");
- Fournisseur JPA lit la configuration et instantie une Factory
- Obtenir la Factory une seule fois (coûteux)
- Fermer la Factory en quittant
- Java EE : le conteneur s'occupe de l'EntityManagerFactory

# Persistance initiale avec EntityManager

#### Création d'une nouvelle entité :

- e = new MyEntity(); e.setTruc(...);// e est « new »
- entityManager.persist(e);// e est « managed »
- fermeture du entityManager : e est « detached »

# Contexte de persistance

- EntityManager (EM) lié à un contexte de persistance
- Contexte : cache d'entités
- Chaque entité peut être associée à son identité persistante

### États d'une instance d'entité

new sans identité persistante, pas dans le contexte managed avec identité persistante, dans le contexte detached avec identité persistante, pas dans le contexte removed avec identité persistante, dans le contexte de persistance, marquée pour effacement

# EM et requêtes

- Modifications des entités : modification en mémoire
- Quand nécessaire ou au commit : flush du entity manager
- Flush : synchronisation état contexte avec BD

### Requête retardée

- e = new MyEntity(); e.setTruc(...);
- entityManager.persist(e);// pas de requête à ce stade
- entityManager.flush();// (ou commit) : INSERT...
- JPA fera par défaut un flush quand nécessaire

### EM et transactions

- Les modifications doivent avoir lieu dans une transaction
- JPA désactive mode auto-commit de JDBC
- Transaction normalement terminée par un commit
- Changements à la BD annulés par un rollback
- Rollback n'annule pas les changements en mémoire

### Transaction simple

```
EntityManager em = ...;
EntityTransaction tx = em.getTransaction();
tx.begin();
e = new MyEntity(); e.setTruc...();
em.persist(e);// pas de requête à ce stade
tx.commit(); // INSERT ...
em.close();
```

# Éviter les courants d'air

- Ne pas oublier de fermer le contexte : em.close()
- Fermer le contexte après le commit
- Possible : plusieurs transactions dans un contexte de persistence

### Transactions et Java EE

- Pilotes JDBC supportent généralement JTA (Java Transaction API)
- Permet entre autres la gestion des transactions par le conteneur
- EJBs: transactions gérées par le conteneur (ou utiliser
   ©TransactionManagement)
- Chaque méthode participe alors par défaut à une transaction
- Si pas de transaction en cours lors de l'appel : le conteneur démarre puis termine automatiquement une transaction (commit si ok, rollback si exception sauf exception application)
- Si transaction en cours, la méthode y participe
- Ou annoter la méthode @TransactionAttribute

# Unité de persistance en Java EE

- Conteneur Java EE définit java:comp/DefaultDataSource : nom utilisé par défaut
- Sinon, indiquer, dans persistence.xml, jta-data-source: un nom JNDI
- Injection dans EJB: @PersistenceContext EntityManager
- Persistence context (par défaut) a le scope de la transaction en cours

# Mise à jour état entités

- État managed : entités gérées par persistence unit
- Retient les changements de données
- Synchronisés au flush

### Changement de données

Supposons entité u managed

- u.setTruc(...); // em enregistre que u modifiée en mémoire
- em.flush(); // UPDATE...

# Récupérer une entité

### Récupération

```
User u = em.find(User.class, 1234); // u est managed (si
non null)
```

Exemple où le find ne génère pas de SELECT?

# Récupérer une entité

### Récupération

```
User u = em.find(User.class, 1234); // u est managed (sin non null)
```

Exemple où le find ne génère pas de SELECT? Si u est déjà dans le contexte de persistance

### Effacer une entité

### Effacement

Supponsons entité u managed

- u.remove(); // u est removed
- em.flush(); // DELETE...
- Effacer une entité : entité doit être « managed »
- Exemple où entité n'est pas « managed »?

### Effacer une entité

#### **Effacement**

Supponsons entité u managed

- u.remove(); // u est removed
- em.flush(); // DELETE...
- Effacer une entité : entité doit être « managed »
- Exemple où entité n'est pas « managed » ? u est new, ou... ?

```
User u = em.find(User.class, 1234);
em.getTransaction().commit();
em.close();
EntityManager em2 = emfactory.createEntityManager();

Dans em2, u est...?
```

### Effacer une entité

#### **Effacement**

Supponsons entité u managed

- u.remove(); // u est removed
- em.flush(); // DELETE...
- Effacer une entité : entité doit être « managed »
- Exemple où entité n'est pas « managed » ? u est new, ou... ?

```
User u = em.find(User.class, 1234);
em.getTransaction().commit();
em.close();
EntityManager em2 = emfactory.createEntityManager();

Dans em2, u est...? detached
```

#### Exercices

- Créer une entité pour un type de votre application, sans liens avec d'autres entités pour le moment
- Faire en sorte que la table correspondante soit créée automatiquement lors du déploiement de l'entité
- Vérifier si ça fonctionne. Se féliciter.
- Permettre CRUD
- Lui ajouter des liens à d'autres objets
- Étendre à toutes les entités de votre application et ajouter des fonctionnalités

## Définition des value types

- Entity type : une classe représentant une table
- Value type : une classe représentant une partie d'une table
- Entité a un cycle de vie propre
- Value type attachée à une entité
- Cycle de vie dépend de l'entité parente

# Sortes de value types

Value types

- Value type de base : champ int par exemple
  - Représente une colonne avec un type simple Java
  - Utilise les conversions JDBC
  - Exemple : Date, int...
- Value type collection : pour liens multiples entre instances
  - Nous n'en parlerons pas ici
- Value type embarqué
  - Représente plusieurs colonnes avec un type Java non élémentaire

JPA.

# Utilité du value type embarqué

#### Value type embarqué

Value types

- Dans BD, une seule table User
- User a une adresse
- Dans modèle objet, classe User et classe Adresse
- Modèle objet : granularité plus fine peut être désirable
- Pourquoi cette différence?

# Utilité du value type embarqué

#### Value type embarqué

Value types

- Dans BD, une seule table User
- User a une adresse
- Dans modèle objet, classe User et classe Adresse
- Modèle objet : granularité plus fine peut être désirable
- Pourquoi cette différence?
- Classes ont des responsabilités
- Réutiliser une classe, ne pas la dupliquer
- Schéma BD stable dans le temps

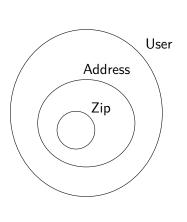
#### Utilisation

- Annoter le value type @Embeddable
- Annoter son utilisation @Embedded
- On peut aussi utiliser un value type dans un value type

## Exemple d'utilisation

Value types

```
@Embeddable
public class Zip {
  private String postalCode;
 private String city;
@Embeddable
public class Address {
  private String street;
  @Embedded
  private ZipCode zipCode;
@Entity
public class User {
  private String name;
  @Embedded
  private Address address;
}
```

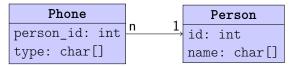


# Utilisation via EntityManager

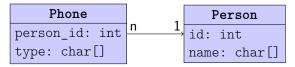
- Créer une instance user
- Créer une instance address
- user.setAddress(address)
- em.persist(user)
- L'EM persiste le user et son adresse
- Cycle de vie address lié à cycle user
- De même, effacement d'un user efface son adresse

- Une personne a plusieurs numéros de téléphone
- BD?

- Une personne a plusieurs numéros de téléphone
- BD? clé étrangère Phone référence Person

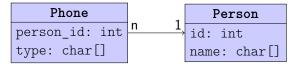


- Une personne a plusieurs numéros de téléphone
- BD? clé étrangère Phone référence Person



Représentation avec ORM?

- Une personne a plusieurs numéros de téléphone
- BD? clé étrangère Phone référence Person



#### Représentation avec ORM?

- Classe Phone référence Person
- Classe Person a une collection de Phones
- Les deux

Côté Person appelé parent ; côté Phone appelé enfant

# Mapping proche BD

#### Classe Phone référence Person

- Entités normales Phone et Person
- Dans Phone, inclure champ Person
- L'annoter @ManyToOne voir aussi @JoinColumn
- Retenir : "...ToOne" plutôt que "Many"!
- Crée schema présenté précédemment

```
@Entity
public class Phone {
   @Id ...
   @ManyToOne
   private Person person;
}
```

# Usage mapping ManyToOne

- Deux entités aux cycles de vie indépendants
- Par défaut : nécessaire persister Phone et Person
- phone.setPerson(person)
- em.persist(phone)
- em.persist(person)
- De même, nécessaire effacer Phone en plus de Person
- Pour éviter ceci : cascade=ALL sur annotation ManyToOne
- Dès lors persister, effacer, etc. person s'applique également à phones liés
- NB cascade va toujours du parent (person) vers ses enfants (phones)

- Solution précédente simple
- Mais...?

- Solution précédente simple
- Mais...? Peu naturelle

- Solution précédente simple
- Mais...? Peu naturelle
- Comment trouver les n° de téléphone d'une personne?

- Solution précédente simple
- Mais...? Peu naturelle
- Comment trouver les n° de téléphone d'une personne?
- On peut toujours le faire par requête SQL!
- Mais on peut souhaiter pouvoir le faire via navigation de pointeurs

# Mapping OneToMany unidirectionnel

- Mapping inverse : ref @OneToMany unidirectionnelle
- Hibernate utilise une table intermédiaire Person\_Phone

```
@Entity
public class Phone {
    @Id ...

@Entity
public class Person {
    @Id ...

    @OneToMany
    private List<Phone> phones;
}
```

# Usage mapping OneToMany

- Effacement peu efficace : Hibernate enlève tous les phones et réinsère les non-effacés
- Il faut maintenir la référence vers une même collection
- Retrait d'un phone depuis la liste depuis person : penser à effacer également l'entité phone correspondante
- person.getPhones().remove(phone)
- em.remove(phone)
- Ou effacement automatique avec orphanRemoval sur annotation OneToMany
- Différence avec cascade?

# Usage mapping OneToMany

- Effacement peu efficace : Hibernate enlève tous les phones et réinsère les non-effacés
- Il faut maintenir la référence vers une même collection
- Retrait d'un phone depuis la liste depuis person : penser à effacer également l'entité phone correspondante
- person.getPhones().remove(phone)
- em.remove(phone)
- Ou effacement automatique avec orphanRemoval sur annotation OneToMany
- Différence avec cascade? Avec cascade:
   em.remove(person) ⇒ efface également ses téléphones

# Mapping OneToMany bidirectionnel

- Et si on veut pouvoir naviguer depuis les deux côtés?
- OneToMany côté parent, ManyToOne côté enfant
- Il faut un seul propriétaire de la relation
- Propriétaire toujours côté enfant (ManyToOne)
- Côté inverse : préciser mappedBy = "person" sur OneToMany

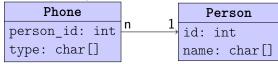
```
public class Phone {
    @ManyToOne
    private Person person;

@Entity
public class Person {
    @OneToMany(mappedBy = "person")
    private List<Phone> phones;
}
```

@Entity

## Usage mapping OneToMany bidirectionnel

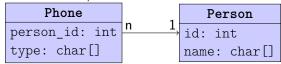
Deux côtés dans modèle, mais un côté dans BD :



- Maintenir les pointeurs corrects dans le modèle des deux côtés
- Méthode ajout téléphone : person.getPhones().add(phone); phone.setPerson(person);
- Pourquoi cette nécessité?

# Usage mapping OneToMany bidirectionnel

Deux côtés dans modèle, mais un côté dans BD :

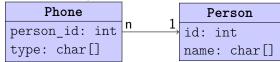


- Maintenir les pointeurs corrects dans le modèle des deux côtés
- Méthode ajout téléphone : person.getPhones().add(phone); phone.setPerson(person);
- Pourquoi cette nécessité? Pour code correct indépendamment du code de persistence

# Usage mapping OneToMany bidirectionnel

Liens entre entités

Deux côtés dans modèle, mais un côté dans BD :



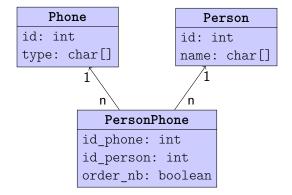
- Maintenir les pointeurs corrects dans le modèle des deux côtés
- Méthode ajout téléphone : person.getPhones().add(phone); phone.setPerson(person);
- Pourquoi cette nécessité? Pour code correct indépendamment du code de persistence
- Si cascades, partent toujours du côté parent : effacer person peut être répercuté sur phones
- Nettement plus efficace effacer un phone : seulement une opération

# Association many-to-many

- Deux personnes peuvent partager un téléphone par ex. co-habitants partageant un fixe
- Représentation en BD?

## Association many-to-many

- Deux personnes peuvent partager un téléphone par ex. co-habitants
   partageant un fixe
- Représentation en BD?



## Implémentation

- Déclarer entité PersonPhone autres possibilités existent
- Associations JPA ManyToOne, OneToMany selon contraintes de navigabilité
- Exemple : deux associations bidirectionnelles Phone –
   PersonPhone et Person PersonPhone

### Liens entre entités

Exemple : un item a plusieurs bid associés tiré de Java Persistence with Hibernate

- Chaque bout d'une association : to one ou to many
- To one (Item forItem dans Bid) : annoter @ManyToOne, préciser éventuellement optional=false et fetch
- Si bidirectionnelle : votre code doit maintenir la synchronisation, malgré annotations (Pourquoi?

## Liens entre entités

Exemple : un item a plusieurs bid associés tiré de Java Persistence with Hibernate

- Chaque bout d'une association : to one ou to many
- To one (Item forItem dans Bid) : annoter @ManyToOne, préciser éventuellement optional=false et fetch
- Si bidirectionnelle : votre code doit maintenir la synchronisation, malgré annotations (Pourquoi? pour indépendance à ORM)

## Liens entre entités

Exemple : un item a plusieurs bid associés tiré de Java Persistence with Hibernate

- Chaque bout d'une association : to one ou to many
- To one (Item forItem dans Bid) : annoter @ManyToOne, préciser éventuellement optional=false et fetch
- Si bidirectionnelle : votre code doit maintenir la synchronisation, malgré annotations (Pourquoi? pour indépendance à ORM)
- Pour autre bout d'un lien bidirectionnel (ne compte pas dans DDL) : @OneToMany et préciser mappedBy
- Liens one to one similaire, utiliser <code>@OneToOne</code>

## Chargement d'entités via référence

- Entité u d'état managed
- u.getChildren();
- L'entity manager charge les enfants

- Obtenir une représentation d'une entité sans la chercher dans BD
- em.getReference(User.class, 1234);
- Seule l'id est initialisée
- Chargement *tardif* (*lazy*) : SELECT seulement si une autre propriété accédée dans le même contexte
- Exemple d'usage?

- Obtenir une représentation d'une entité sans la chercher dans BD
- em.getReference(User.class, 1234);
- Seule l'id est initialisée
- Chargement *tardif* (*lazy*) : SELECT seulement si une autre propriété accédée dans le même contexte
- Exemple d'usage?
- Effacement de l'entité
- Mise au point d'un pointeur

- Obtenir une représentation d'une entité sans la chercher dans BD
- em.getReference(User.class, 1234);
- Seule l'id est initialisée
- Chargement *tardif* (*lazy*) : SELECT seulement si une autre propriété accédée dans le même contexte
- Exemple d'usage?
- Effacement de l'entité
- Mise au point d'un pointeur
- Danger?

- Obtenir une représentation d'une entité sans la chercher dans BD
- em.getReference(User.class, 1234);
- Seule l'id est initialisée
- Chargement *tardif* (*lazy*) : SELECT seulement si une autre propriété accédée dans le même contexte
- Exemple d'usage?
- Effacement de l'entité
- Mise au point d'un pointeur
- Danger? Quand contexte fermé, trop tard pour accéder aux autres propriétés de l'entité!
- Conseil : ne pas balader des entités non chargées

### Chargement tardif collections

- Éviter problème n+1 selects
- Attention au problème du produit cardinal
- Défaut JPA : FetchType = EAGER sur champs simples, LAZY sur collections

## Définition requêtes

- Définir requête sur entité via NamedQuery ou NamedQueries
- Lui donner un nom

```
@NamedQuery(
  name = "getUserByName",
  query = "SELECT u FROM User u WHERE name = :name")
```

- Dans code, invoquer requête par son nom
- Indiquer les paramètres sur l'objet Query

```
TypedQuery < User > typedQuery = entityManager.
    createNamedQuery("getUserByName", User.class);
```

## JPA QL

```
SELECT DISTINCT pr FROM Person pr
 LEFT OUTER JOIN pr.phones ph
  WHERE ph is null or ph.type = :phoneType
```

- Dans clause FROM : entités (Person) et variables d'identification (ou aliases) (pr)
- Une seule entité dans FROM : renvoie List<Person>

```
SELECT pr, ph FROM Person pr, Phone ph
  WHERE phone.owner = pr
```

- Renvoie List<Object[]>
- Pour chaque entrée entry : entry [0] de type Person, entry[1] de type Phone

## Dynamic fetch en JPA QL

Ajouter fetch pour obliger fetch de type EAGER

SELECT DISTINCT pr FROM Person pr LEFT OUTER JOIN FETCH pr.phones

## Merge

- Entité détachée
- Merge : entité redevient managed
- Renvoie une référence
- Ne plus utiliser l'ancienne
- Modifications éventuelles seront reflétées dans DB au flush

```
User u = em.find(User.class, 1234);
em.getTransaction().commit();
em.close(); // u détaché du contexte
u.setName("HerName");
EntityManager em2 = emFactory.createEntityManager();
em.getTransaction().begin();
User uNew = em2.merge(u); // uNew managed
em2.getTransaction().commit(); // mise à jour BD
```

#### Concurrence

- Entité avec @Version : protection optimiste par défaut
- Après update, effacement, merge : vérification automatique du n° de version en cache
- Vérification effectuée au moment même ou au flush
- Si versions ne correspondent pas : OptimisticLockException
- Protection pessimiste : utiliser
   EntityManager.lock(entity, lockModeType)

# Différentes égalités

### Trois types d'égalités

- Égalité en mémoire : a == b
- Égalité objet : a.equals(b)
- Égalité DB : a.getId().equals(b.getId())

Quelles propriétés prendre en compte dans hashCode et equals?

- Table de hachage : objet ne peut changer de hash / d'égalité
- Dans une session il faut éviter deux objets not equals() et concernant la même ligne de la table
- Id pour égalité : pourquoi pas?

## Différentes égalités

### Trois types d'égalités

- Égalité en mémoire : a == b
- Égalité objet : a.equals(b)
- Égalité DB : a.getId().equals(b.getId())

Quelles propriétés prendre en compte dans hashCode et equals?

- Table de hachage : objet ne peut changer de hash / d'égalité
- Dans une session il faut éviter deux objets not equals() et concernant la même ligne de la table
- Id pour égalité : pourquoi pas ? Tant que non persistantes, ne fonctionne pas ; change lors sauvegarde

## Différentes égalités

### Trois types d'égalités

- Égalité en mémoire : a == b
- Égalité objet : a.equals(b)
- Égalité DB : a.getId().equals(b.getId())

Quelles propriétés prendre en compte dans hashCode et equals?

- Table de hachage : objet ne peut changer de hash / d'égalité
- Dans une session il faut éviter deux objets not equals() et concernant la même ligne de la table
- Id pour égalité : pourquoi pas ? Tant que non persistantes, ne fonctionne pas ; change lors sauvegarde
- ⇒ Ensemble d'attributs déterminants pt de vue utilisateur! (username...)

#### **Patterns**

- DM sans dépendance persistance (tests; simplification dépendances)
- Entités transversales (couche web et business)
- Qqs classes service business
- Qqs classes persistence visibles du business
- Ou pattern DAO...

#### Place mémoire du contexte

- Le contexte de persistence connaît toutes les entités qu'il gère
- Peut prendre trop de place en mémoire
- Utiliser em.detach(...) pour détacher des entités
- Voir aussi em.clear()

#### Références

- Hibernate 5.1 User Guide
- Java Persistence with Hibernate : 1<sup>re</sup> édition, 2<sup>e</sup> édition
- JSR 338 (JPA 2.1) (direct)
- JSR 907 (JTA) (moins utile pour développeur final)
- ENORM: An Essential Notation for Object-Relational Mapping, ACM SIGMOD Record 43(2), June 2014, pp 23–28 (doi, pdf article)

## Votre mission : tout au long du cours

- Indiquer, sur chaque classe, l'auteur principal de la classe (javadoc @author) et éventuellement le pair programmeur (indiquer : Reviewer: ...)
- Relire diapo Auteurs précédente, toujours valable
- Je vous demanderai des remises intermédiaires à intervalles réguliers (cf. diapo suivante)
- Note CC 4 sera sur l'ensemble de ces remises intermédiaires
- Conseil: mettez en place vos entités et gestion de base rapidement. La partie difficile vient après! (Synchronisation des contextes de persistence et gestion de la concurrence, liens GUI et BD...)

### Votre mission : à court terme

Avant la fin du prochain cours (31 mars, 17h)

- Créer une branche review
- Y placer une partie présentable de votre travail
- Requiert de vous accorder avec votre groupe
- Je commenterai cette partie pour vous aiguiller
- L'existence d'un travail de chacun d'entre vous dans cette branche est obligatoire
- Le respect de la date butoir est également obligatoire
- Je vous interrogerai en cas de doute concernant votre participation au code

### Pattern DAO

Extraction des aspects propres à la persistance

• DAO?

### Pattern DAO

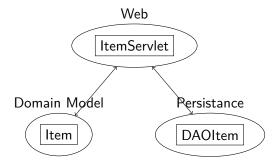
Extraction des aspects propres à la persistance

DAO? Data Access Object

### Pattern DAO

Extraction des aspects propres à la persistance

- DAO? Data Access Object
- « Modèle » découpé en aspects Persistance et Domain Model
- Domain Model : opérations logiques, connaissance métier
- Persistance : seule autorisée à communiquer avec la BD



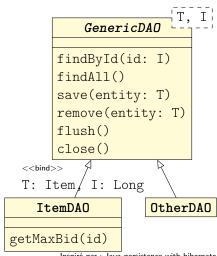
#### DAO: mise en œuvre

#### Classe parent

- abstraite
- générique :
  - T = type entité
  - I = type ID
- contient les méthodes CRUD : Create / Read / Update / Delete

#### Sous-classes

 contiennent les méthodes spécialisées



#### Licence

Cette présentation, et le code LaTeX associé, sont sous licence MIT. Vous êtes libres de réutiliser des éléments de cette présentation, sous réserve de citer l'auteur.

Le travail réutilisé est à attribuer à Olivier Cailloux, Université Paris-Dauphine.

(Ceci ne couvre pas les images incluses dans ce document, puisque je n'en suis généralement pas l'auteur.)