

به نام خداوند بخشنده مهربان

امیر محمد محمدی

تحلیل و طراحی اولیه و همچنین پیشنهاد ابزار های قابل استفاده در ساید سرور
اپلیکیشن های اندروید

آذر ۹۶

قالب کلی برنامه به این صورت است که ما دو سطح دسترسی داریم : یک ادمین اصلی که
میتواند تعدادی ادمین دوم را اضافه کند . یعنی یک پنل (داشبورد) برای ادمین اصلی و یک پنل
(داشبورد) برای ادمین دوم .

قابلیت هایی که برای ادمین اول باید در دسترس باشد :

- قابلیت اضافه کردن ادمین جدید (تعیین نام کاربری , رمز عبور , تعیین id اپلیکیشن , ...)
- قابلیت حذف ادمین اضافه شده با استفاده از نام کاربری
- مشاهده log سیستم (شامل ورود , خروج , اضافه کردن مطلب , حذف مطلب , ویرایش مطلب , ...) میباشد.
- صفحه inbox (برای سوال های احتمالی که ادمین دوم از ادمین اول بپرسد)

قابلیت هایی که برای ادمین دوم باید در دسترس باشد :

- تنها قابلیتی که ادمین دوم دارد این است که فقط میتواند دیتاهای خود را با توجه به id که در اختیار دارد میتواند وارد سرور بکند .
- قابلیت حذف مطلب اضافه شده .
- قابلیت ویرایش مطلب اضافه شده .
- پنل تماس با ادمین اول و قابلیت دریافت پاسخ.

فیچر لیست بالا به ازای هر ادمین میباشد . اما پس از ورود اطلاعات , اپلیکیشن اندروید قصد دریافت اطاعات از سرور را میخواهد . برای اینکه اپلیکیشن بتواند دیتاهای ورودی توسط ادمین را دریافت کند باید api های مربوط به دریافت اطلاعات طراحی شود که پیشنهاد میشود که تایپ ارسال اطلاعات برای اپلیکیشن ها بصورت json باشد .

تکنولوژی که برای طراحی این سرور پیشنهاد میشود SocketServer Python میباشد.

```
>>> import SocketServer
```

دلایلی برای این انتخاب وجود دارد :

دلیل اصلی , تسلط بیشتر اینجانب روی زبان پایتون میباشد .

دلیل دیگر میتوان قابلیت تغییر پذیری بیشتر (flexibility) را نام برد.

برای طراحی دیتابیس میتوان از Posgresql استفاده کرد .

پشتیبانی از انواع data type ها .

پشتیبانی از list و json.

و Pluginable بودن .