**Trabajo 3 Grupo**

**Herramienta : Appium**

**Requisitos:**

**IOS**

Mac OSX 10.7 + XCode 4.5 y con las herramientas de línea de comandos.

**Android**

Mac OSX 10.7 + o Windows 7+ o Linux Android SDK >= 16 (SDK >= 16 en el modo del Selendroid).

**Documentos de Instalación + Guía Usuario:**

**Instalando Herramientas:**

Los requisitos previos son tener instalado [Node.js](https://nodejs.org/) (incluido [npm](https://www.npmjs.com/)), y **Java**. Para verificar que efectivamente cumplimos estos requisitos, abrimos una ventana de línea de comandos (terminal en linux y mac) y verificamos las versiones instaladas de node.js y java.

Para saber la versión de node.js (recomendado tener al menos la v4.4.7):

node -v

Para la versión de java (recomendado tener a partir de la v1.8.0):

java -version

Desde línea de comandos ejecutamos los siguientes comandos para instalar las herramientas globalmente (anteponiendo 'sudo' , o haciendo 'su' antes en equipos linux):

npm install -g appium

**Creando el proyecto:**

Creamos una estructura de carpetas que posteriormente nos va a facilitar la labor de administrar nuestro proyecto de pruebas automáticas.

En la ruta que queramos de nuestro sistema vamos a crear una carpeta a la que nosotros hemos llamado nightwatch. Dentro de esta carpeta vamos a crear dos carpetas más. La primera será 'config' y la segunda 'src'. En 'config' tendremos el fichero con la configuración del proyecto, y en la carpeta 'src' estarán los ficheros con el código de las pruebas, por lo que crearemos una carpeta aquí llamada tests.

**Escribiendo nuestro primer test**

Creamos nuestro test. Vamos a la carpeta src/tests y dentro de esta creamos un nuevo archivo al que llamaremos nombreelegir.js. Después lo abrimos y escribimos el código correspondiente

**Ejecutando la prueba**

Arrancamos appium. Vamos a una ventana de línea de comandos, escribimos 'appium' y le damos a intro.

appium

Después abrimos otra ventana de línea de comandos, desde la que vamos a ejecutar el runner de nightwatch.js. Vamos hasta la ruta de nuestra carpeta nightwatch, y ejecutamos lo siguiente:

nightwatch -c config/nightwatch.json -e android

*Nightwatch* es la orden para lanzar los tests. Con -c le especificamos la ruta del archivo (config/nightwatch.json) de configuración que deseamos que utilice y con -e le indicamos el entorno con el que queremos ejecutar las pruebas (android). Veremos como en appium se va ejecutando todo en todo momento.

**Criterios de Comparación**

* ***Interfaz de Usuario***
* ***Tiempo de Aprendizaje***
* ***Tiempo de Configuración***
* ***SS.OO Útiles***
* ***Horas Empleadas en el Desarrollo***
* ***Herramientas Utilizadas en el Desarrollo***
* ***Costes del software***
* ***Requisitos en el ordenador***

**Criterios de Comparación (Explicación)**

***Interfaz de Usuario***

Nombre del criterio: Interfaz de Usuario.

Descripción: En este criterio comparamos la facilidad de la interfaz de usuario con respecto a otras aplicaciones. Más tarde veremos esa comparación de nuestros dos software frente a frente

Tipo de valor: Texto.

***Tiempo de Aprendizaje***

Nombre del criterio: Tiempo de Aprendizaje.

Descripción: En este criterio valoramos el tiempo que hemos tardado desde que nosotros arrancamos desde el momento que arrancamos nuestro software y podemos empezar a realizar ese proyecto. También introducimos el tiempo que le hemos dedicado a la adquisición de conocimientos de aprendizaje del software.

Tipo de valor: Numérico (horas).

***Tiempo de Configuración***

Nombre del criterio: Tiempo de Configuración.

Descripción: Incluimos el tiempo que hemos empleado en la configuración de nuestro software para utilizarlo. Aquí debemos incluir la instalación.

Tipo de valor: Numérico (horas).

***SS.OO Útiles***

Nombre del criterio: SS.OO Útiles.

Descripción: Diremos los SS.OO que hemos usado en la instalación y realización del proyecto. En este punto introducimos también la dificultad que hemos tenido.

Tipo de valor: Texto.

***Horas Empleadas en el Desarrollo***

Nombre del criterio: Horas Empleadas en el Desarrollo.

Descripción: Decimos el número de horas que se hemos tardado desde que empezamos en su momento el desarrollo hasta tener un proyecto viable al menos mínimamente.

Tipo de valor: Numérico (horas).

***Herramientas Utilizadas en el Desarrollo***

Nombre del criterio: Herramientas Utilizadas en el Desarrollo.

Descripción: Vemos las herramientas que hemos usado pues nos ayudaban a realizar ese mínimo de nuestro proyecto.

Tipo de valor: Texto.

***Costes del software***

Nombre del criterio: Costes del software

Descripción: Decimos cuanto a costado el software con todas las herramientas que también usamos para hacerlo funcionar.

Tipo de valor: Valor económico.

***Requisitos en el ordenador***

Nombre del criterio: Requisitos en el ordenador

Descripción: Decimos cuales son los requisitos para nuestro ordenador o dispositivo para que nuestro software pueda funcionar a pleno rendimiento.

Tipo de valor: Texto.