**README – Prediction – Ex2**

**אמיר אנקונינה – תז 208423491 –** [**amiran@mta.ac.il**](mailto:amiran@mta.ac.il)

**אמיר קירשנצוויג – תז 208930586 -** [**amirkr@mta.ac.il**](mailto:amirkr@mta.ac.il)

פירוט המערכת:

* המערכת הנ"ל מופרדת ל – מודולים שונים
  + UI
  + Engine
  + Shared
* UI –
  + למעשה נבנה על בסיס JavaFx 8 Framework.
  + בו למעשה חלון אחד ראשי המחולק לכמה קומפוננטות
    - החלק העליון – מיועד לטעינת הקובץ ומתן סטטוס על הסימולציות שבמערכת.
    - החלק האמצעי – בו חלוקה ל3 מסכים שונים Details, New Execution, Results
    - כל רכיב מנוהל באופן עצמאי
  + ה UI למעשה יוזם את ההתקשרות אל מול מנוע המערכת.
  + כמו כן עבור הרצת סימולציות, הUI אמון על ביצוע UI Polling לטובת משיכת מידע עדכני מהסימולציות שבביצוע.
  + המידע העדכני משתקף בUI באופן תדיר, בזכות המימוש הנ"ל.
* Engine –
  + לב המערכת, בו למעשה מחלקת ניהול ראשית, אשר תחתיה מחלקות ניהול משניות
  + כל מחלקה אחראית לביצוע תפקידה במערכת.
  + מבט על:

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, מספר, גופן

התיאור נוצר באופן אוטומטי

* Shared –
  + מחלקת מידע משותף בפרויקט בעיקר עבור Dto, enums , או מחלקות קטנות שגם הUI וגם המנוע עושות שימוש.
* **הערות כלליות** –
  + **חשוב מאוד –** כאשר מבצעים הפעלה של סימולציה חדשה במסך New Execution
  + **יש ללחוץ Set ליד כל ערך שמכניסים, במידה ורוצים להגדירו במנוע המערכת.**
  + אפשר להתחרט על ידי הורדת V מה Checkbox משמאל לערך שרוצים לערוך.
  + לחיצת Start ללא Set – **לא** יכניסו למנוע את הערך הנמצא ב Text Field.
  + יש כפתור Clear ייעודי גם לניקוי כל הערכים, (ינקה אותם הן ברמת הUI והן במנוע)
* **בונוסים –** 
  + יש כפתור שמבצע אנימציה נחמדה, יש תחילה לסמן Enable Animationבכפתור הייעודי.
  + לאחר מכן, לטעון את הקובץ
  + כל שנותר כעת הוא להנות