بازى كلمهها

فرهاد و سلیب که از بازی تفاضل خسته شده بودند، بازی جدیدی را شروع کردند.

بازی کلمهها به این صورت است که *فرها*د رشتهای را به *سلیب* میدهد و *سلیب* باید کلمات خوب آن به همراه تعداد تکرارهایش را به فرهاد بدهد.

در واقع *فرهاد* به *سلیب* یک رشته میدهد که کلمات آنها با کاراکترهای *Whitespace* از هم جدا شدهاند؛ برای مثال اگر متن ورودی !Hello SAliB باشد، کلمات آن Hello و !SAliB هستند.

از نظر *فرهاد* هر کاراکتری که جز حروف انگلیسی نباشد، یک حرف بد است و باید حذف شود. برای مثال کاراکترهای A و b و حرف خوب و کاراکتر! حرف بد هستند.

همچنین به یک کلمه بد میگوییم اگر حداقل نیمی از کاراکترهای آن بد باشند. *سلیب* باید به ازای هر کلمه خوب، کاراکترهای بد آن را حذف کند و سپس کاراکتر اول هر کلمه را بزرگ و دیگر کاراکترها را کوچک کند. برای مثال کلمه ۱۹ بد است اما ۸۱۸ خوب است.

برای مثال اگر متن ورودی به صورت زیر باشد:

"hEllO My FriEnDs!!! thIS i\$s A tE%sT For your #p#r#o#b#l#e#m a

بعد از این عملیات رشته به صورت زیر در میآید:

Hello My Friends This Is A Test For Your A

توجه کنید که در این نمونه کلمه #p#r#o#b#l#e#m بد است و حذف شده و از دیگر کلمهها فقط کاراکترهای خوبشان باقی مانده است.

در نهایت *سلیب* باید در قالب یک لغتنامه (Dictionary) که کلیدهای آن کلمات متن و مقادیر هر کلید، تعداد تکرار آن کلمه در متن نهایی است برگرداند. شما باید تابعی به نام words_check بنویسید که با گرفتن متن ورودی، لغتنامه خواسته شده را برگرداند.

```
source.py
```

```
def words_check(text):
pass
```

نمونه

∑ terminal

```
1     >> words_check("""hEllO My FriEnDs!!!
2     thIS is A tEsT For your #p#r#o#b#l#e#m a""")
3     {'A': 2, 'For': 1, 'Friends': 1, 'Hello': 1, 'Is': 1, 'My': 1, 'Test': 1, 'This'
```

نكات

- مىتوانىد فايل اوليه اين سوال را از اين لينک دريافت کنيد.
- برای این که کلمات رشته s را بر حسب کاراکترهای *Whitespace* جدا کنید، میتوانید از تابع s .split()
 - تابع شما نباید مقداری را چاپ کند، بلکه باید مقادیر مورد نظر را بازگرداند.

نحوه ارسال

شما باید تابع words_check موجود در فایل source.py را تکمیل و سیس این فایل را ارسال کنید.