PROJET DÉVELOPPEMENT DE COMPOSANTS DISTRIBUÉS : WEB(JSP,SERVLET,JSTL)

Préparé par

Dahmen Mohamed Amir

Soussi Ismail

Groupe 1

Intitulé :

APPLICATION DE BILLETTERIE DE TRAINS

Soutenu le 29/05/2025

Professeur:

Soumaya Marzouk

Chapitre 1 : Cadre général et choix de la thématique

Notre projet vise à développer une application de **gestion des voyages** ferroviaires permettant :

Aux voyageurs d'acheter facilement des billets, consulter les trajets et utiliser des billets **QR code** uniques pour un accès simplifié.

Aux administrateurs d'organiser efficacement les voyages, gérer les **listes de passagers** et optimiser la disponibilité des trains.

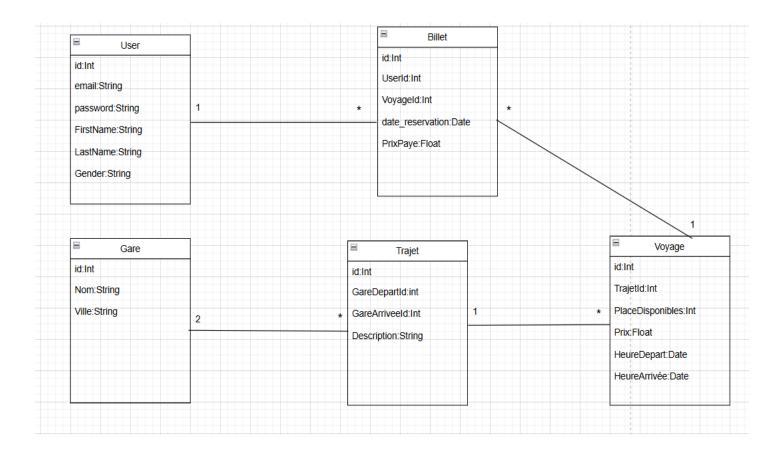
L'objectif est de créer une **plateforme centralisée**, améliorant l'expérience utilisateur tout en automatisant la gestion des réservations et l'achat des billets. Cette solution répond aux besoins modernes de mobilité digitale et de sécurité, en éliminant les contraintes traditionnelles liées aux billets physiques.

Chapitre 2 : Étude Conceptuelle

Dans cette partie, nous présentons les principaux diagrammes conceptuels qui illustrent le fonctionnement et la structure de notre application.

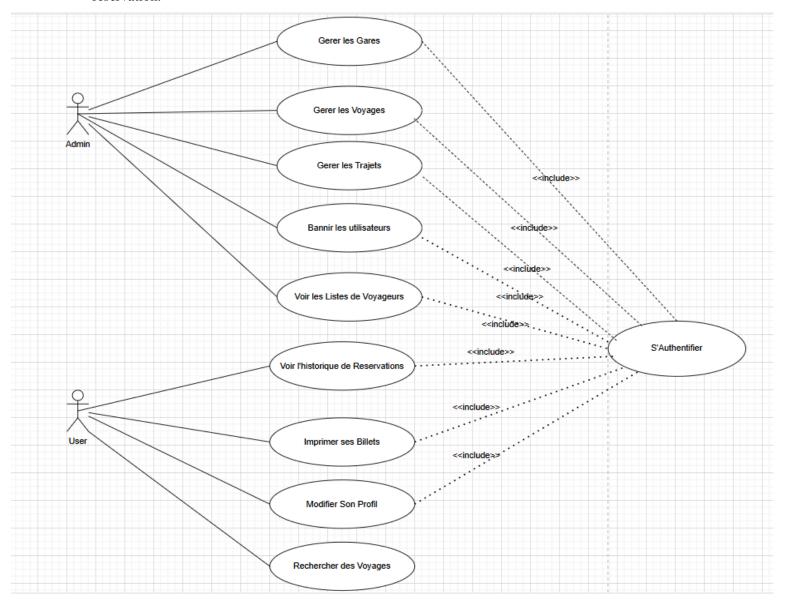
1/Diagramme de classes

Le diagramme de classes illustre la structure du système, mettant en évidence les entités principales (comme Voyage, User, Gare, Billet et Trajet) ainsi que leurs relations (1-N et N-N).



2/Diagramme de cas d'utilisation :

Le diagramme de cas d'utilisation montre les interactions principales entre les utilisateurs (administrateurs et clients) et les fonctionnalités du système, comme la gestion des voyages et la reservation.



Chapitre 3 : Architecture et technologies utilisées

Dans ce chapitre, nous décrivons les choix techniques et les concepts architecturaux utilisés pour la réalisation du projet.

L'application repose sur une **architecture web classique 3-tiers** avec une approche **MVC** (**Modèle-Vue-Contrôleur**) :

1. Couche Présentation (Vue) :

- o Pages dynamiques générées via JSP (JavaServer Pages)
- Utilisation de JSTL (JavaServer Pages Standard Tag Library) et EL
 (Expression Language) pour une séparation claire entre logique et présentation

2. Couche Métier (Contrôleur):

- o Servlets Java pour le traitement des requêtes HTTP
- o Gestion des flux et de la logique applicative

3. Couche Données (Modèle):

- o **Hibernate** comme solution ORM pour la persistance
- Implémentation du pattern DAO (Data Access Object) pour l'abstraction des accès données
- o Sessions HTTP pour la gestion des états utilisateurs

Schéma d'architecture :



Stack Technique utilisé:

Environnement Serveur:

- **Tomcat 11** : Serveur d'applications léger et performant pour le déploiement des applications web Java
- **Eclipse JEE** : Environnement de développement intégré (IDE) spécialisé pour le développement Java Enterprise

Gestion des Données:

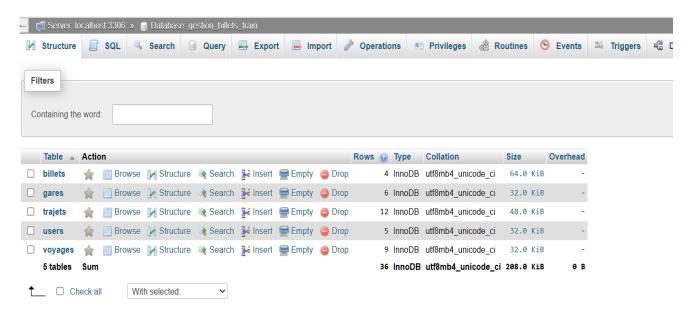
• MySQL : Système de gestion de base de données relationnelle open-source

.

Chapitre 4: Solution Finale

Quelques Images de l'interface de l'appilication :

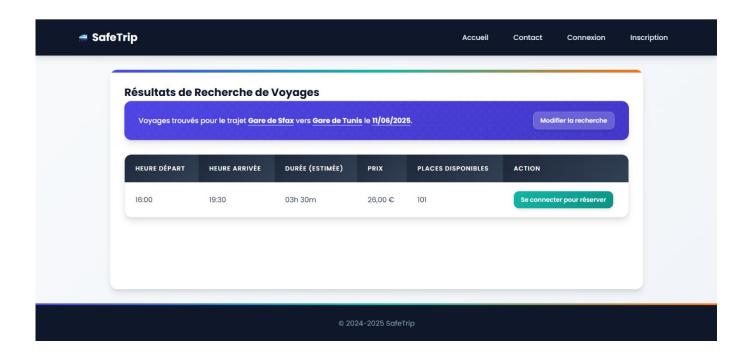
Shéma BD



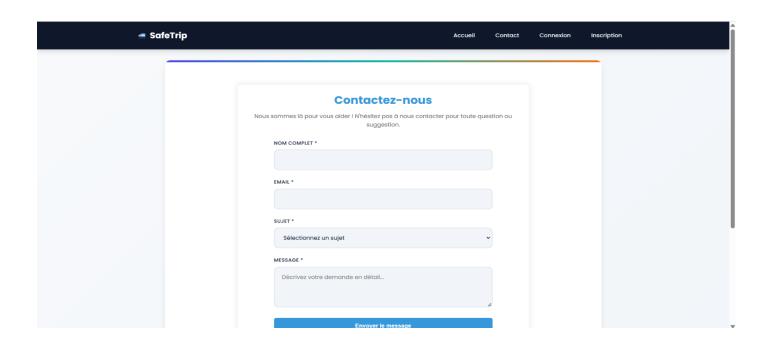
1. Page d'acceuil



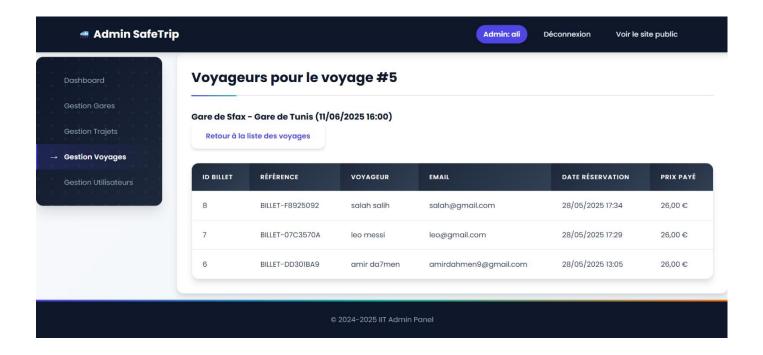
2. Page de recherche de voyages



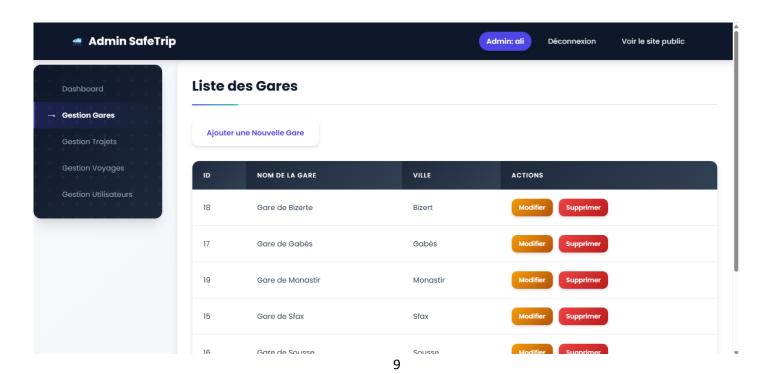
3. Page ContactUs



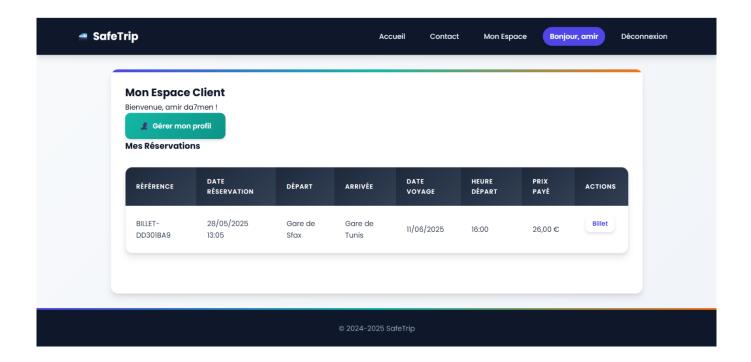
4. Liste de voyageurs pour un voyage précis



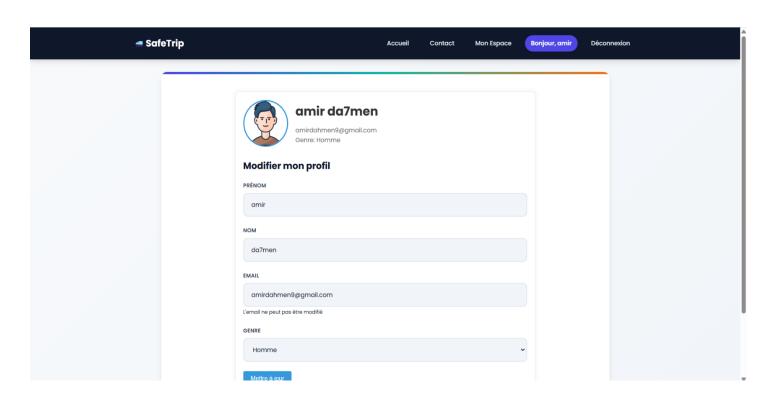
5. CRUD admin pour l'entité « Gares »



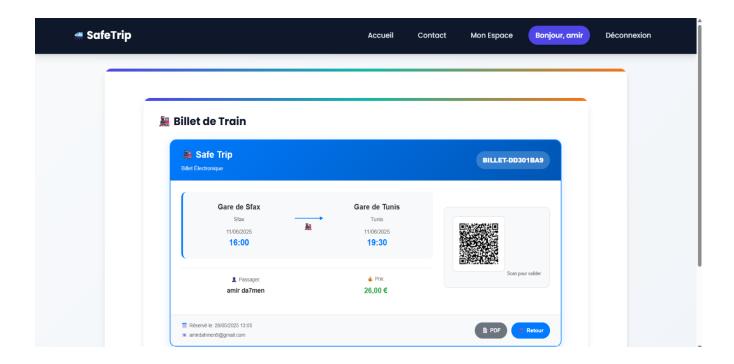
6. Historique billets utilisateur



7. Profil Utilisateur



8. Billet Avec CodeQR et possibilité d'extraction PDF



9. Dashboard Admin statistiques

