

- **Enoncé**

Simulation de système de « TP n°1 » avec une capacité de système **limitée** à  $n$  places, ex.  $n = 3$ . Dans ce cas, quand il y a déjà 3 clients dans le système (1 dans l'espace serveur et 2 dans l'espace d'attente) les arrivants suivants seront rejetés chacun à son temps d'arrivée jusqu'à ce qu'il y ait une place libre.

Tels que :

- Le nombre de clients à simuler est 60
- $\lambda = 0,5$  clients/s et  $\mu = 0,3$  clients/s
- Le résultat de la simulation sera un affichage des informations présentées dans la figure ci-dessous (l'affichage peut également être sous forme d'un tableau).
- L'information supplémentaire à afficher par rapport au TP n°1 est : « le temps de rejet d'un client ».

```
Le client: 1 est arrive a t= 0.0
Le client: 1 commence son service a t= 0.0 et la duree de son service= 4.135443196649347
Le client: 2 est arrive a t= 0.8274870508520717
Le client: 3 est arrive a t= 2.099743651914154
**** Un client est rejeté au temps : 3.68713226541961
Le client: 1 a fini son service a t= 4.135443196649347
Le client: 2 commence son service a t= 4.135443196649347 et la duree de son service= 3.2723694389303946
Le client: 4 est arrive a t= 6.765707892062975
**** Un client est rejeté au temps : 7.291062168471079
Le client: 2 a fini son service a t= 7.407812635579742
Le client: 3 commence son service a t= 7.407812635579742 et la duree de son service= 8.919189694939126
Le client: 5 est arrive a t= 11.08054994363164
**** Un client est rejeté au temps : 12.087130566194352
**** Un client est rejeté au temps : 13.128692534394034
Le client: 3 a fini son service a t= 16.327002330518866
Le client: 4 commence son service a t= 16.327002330518866 et la duree de son service= 0.283141660500307
```