

مبانی برنامه نویسی

دکتر انتظاری

پاییز ۹۷ دانشگاه علم و صنعت ایران



Scratch website: [SCRATCH](https://scratch.mit.edu/)

Download scratch: [download](https://scratch.mit.edu/download)

Game: [doodle jump](https://scratch.mit.edu/projects/123456789)

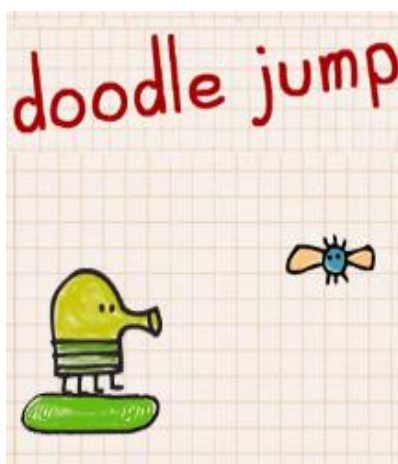
موارد الزامی:

- در این بازی باید چهار نوع تخته وجود داشته باشد (معمولی، شیشه ای، شکسته، متحرک) که مثلاً بعد از یکبار برخورد با تخته شیشه ای اون تخته حذف می شود.

- نوع حرکت (چپ و راست رفتن) هم میتواند با کیبورد باشد هم با موس. انتخاب با شماست!

- فنر روی تخته برای بیشتر کردن ارتفاع پرش.

- شما باید امتیاز بازی کن را برحسب ارتفاع رفته شده حساب کنید و در هر لحظه نمایش دهید.



موارد امتیازی:

- وجود سیاهچاله در وسط بازی که با رفتن به داخل آن بازی تمام می شود.

- اضافه کردن قدرت تیراندازی تا زمانی مشخص در وسط بازی.

- طراحی منو برای ابتدا، وسط و پایان بازی امتیازی است.

- صدا گذاری برای بازی امتیازی می باشد.

- عوض شدن تصویر پس زمینه از امتیازی مشخص به بعد امتیازی است.

تذکر:

- زمان آپلود پروژه تا ساعت 23:59:59 روز یکشنبه 4 آذر 97 می باشد.

- ارائه پروژه به صورت حضوری می باشد و زمان آن متعاقباً اعلام خواهد شد.

- پروژه به صورت انفرادی است و تشابه به عنوان تقلب و نمره صفر در نظر گرفته می شود.