تمرین کامپایلر – سری چهارم

گرامر زبان «جاوا کوچک» در زیر داده شده است. با توجه به این گرامر به سوالات ۱ تا ۵ پاسخ دهید.

http://www.cs.tufts.edu/~sguyer/classes/comp181-2006/minijava.html

- ۱. (k) LL بودن گرامر را بررسی کنید.
- ۲. گرامر را در قالب q4 (انتلر ۴) بازنویسی کنید.
- ۳. گرامر ویژه برای تولید کدهای سه آدرسی را در ANTLR ایجاد کنید.
- ۴. گرامر ویژه برای تولید درخت خلاصه نحوی را در ANTLR ایجاد کنید.
- ۵. (اختیاری) برنامهای برای تبدیل نمایش میانی سه آدرسی (سؤال ۳) به کد معادل اسمبلی <u>MISC</u> بنویسید.

برنامه های ۳ و ۴ و ۵ را روی نمونه کد زیر اجرا کرده و خروجی را برای هر سؤال به همراه گرامر ارسال نمایید.

```
class QuickSort{
    public static void main(String[] a){
       System.out.println(new QS().Start(10));
}
// This class contains the array of integers and
// methods to initialize, print and sort the array
// using Quicksort
class OS{
    int[] number ;
    int size ;
    // Invoke the Initialization, Sort and Printing
    // Methods
    public int Start(int sz) {
       int aux01;
       aux01 = this.Init(sz);
       aux01 = this.Print();
       System.out.println(9999);
       aux01 = size - 1;
       aux01 = this.Sort(0, aux01);
       aux01 = this.Print();
       return 0 ;
    // Sort array of integers using Quicksort method
    public int Sort(int left, int right) {
       int v ;
       int i ;
       int j ;
       int nt;
       int t;
       boolean cont01;
       boolean cont02;
       int aux03;
       t = 0;
       if (left < right) {
           v = number[right] ;
           i = left - 1;
            j = right;
            cont01 = true ;
```

```
while (cont01) {
           cont02 = true ;
           while (cont02) {
               i = i + 1;
               aux03 = number[i];
               if (!(aux03<v)) cont02 = false;
               else cont02 = true ;
           cont02 = true ;
           while (cont02) {
               j = j - 1;
               aux03 = number[j];
               if (!(v < aux03)) cont02 = false;
               else cont02 = true ;
           t = number[i];
           number[i] = number[j] ;
           number[j] = t;
           //aux03 = i + 1 ;
           if (j < (i+1)) cont01 = false;
           else cont01 = true ;
       }
       number[j] = number[i] ;
       number[i] = number[right] ;
       number[right] = t ;
       nt = this.Sort(left, i-1);
       nt = this.Sort(i+1, right);
   else nt = 0;
   return 0 ;
// Print array of integers
public int Print(){
   int j ;
   j = 0;
   while (j < (size)) {
       System.out.println(number[j]);
       j = j + 1;
   return 0 ;
// Initialize array of integers
public int Init(int sz){
   size = sz;
   number = new int[sz] ;
   number[0] = 20;
   number[1] = 7;
   number[2] = 12;
   number[3] = 18 ;
   number[4] = 2;
   number[5] = 11;
   number[6] = 6;
   number[7] = 9
   number[8] = 19 ;
   number[9] = 5;
   return 0 ;
}
```

}