## امیرحسین احمدی ۹۷۵۲۲۲۹۲ – تمرین دوم

برای سوال اول ابتدا عدد اول (first) را درون متغییر cl ریختم (شرط فور) و سپس درون فور متغیر al را با عدد دوم (second) جمع کردم که خروجی ماست:

```
mov cl, first
mov al, 0

next:
    add al, second
loop next
```

برای سوال دوم، ابتدا برای محاسبه sum یک فور زده و متغیر la را با مقدایر درون آرایه جمع میزنم. در کد مربوط به masm فور از آخر به اول و برای کد مربوط به emu از اول به آخر است. سپس برای محاسبه ی میانگین، متغیر cx را برابر با سایز آرایه که ۱۰ است کردم و جمع که درون la است را بر آن با دستور div میانگین، متغیر کردم. برای محاسبه ی ماکسیموم دوباره یک فور به سایز آرایه زده، در هر مرحله la را برابر خانه آرایه کرده و با maximum تا آن لحظه مقایسه کرده، اگر بزرگتر بود به update\_max رفته و maximum را آپدیت میکنیم و در غیر این صورت به next\_max میرویم تا فور را ادامه دهیم. برای minimum هم مانند maximum عمل میکنیم.

```
mov si, 0
    add al, [si]
loop L1
mov sum, al
mov al, sum
div bl
mov average, al
mov si, 0
L2:
    mov al, [si]
    cmp al, maximum
    jg update_max
    jmp next_max
    update_max:
        mov maximum, al
    next max:
        inc si
loop L2
```

تفاوت میان simplified و full segment :

در حال عادی دستورات به صورت پشت سر هم اجرا میشوند ولی در full segment کد معمولا به سه stack, data و code تقسیم میشود.

- فایل های با پسوند crf به صورت باینری هستند و کد را با فرمت xml ذخیره میکند.
- فایل های obj درواقع کد خروجی اسمبلر است. obj قابل جابه جاییست و معمولا به تنهایی قابل استفاده نیست، و آن را باید با استفاده از لینکر به فایل exe تبدیل کرد. در فایل run.bat روند ران کردن کدهای مربوط به masm و تولید فایل exe از obj به صورت کامل نشان داده شده است.
  - فایل lst یک لیست است و نشان میدهد که اسمبلر به چه صورت کد شما را را به کد ماشین ترجمه میکند و در واقع وظیفه مستند سازی را انجام میدهد.
- فایل map اطلاعات بخش های کد را ذخیره میکند. و میتوان از آن برای بررسی تراز، گروه بندی داده ها، ... استفاده کرد.
  - فایل exe که بیشتر برای برنامه های ویندوز و داس استفاده میشود، حاوی منابع گرافیکی، بیت می ها، آیکون ها و ... است.