مفاهیم پیشرفته در یادگیری ماشین

نیمسال دوم ۴۰۱_۱۴۰۰ مدرس: دکتر مهدیه سلیمانی



تمرین سری اول عنوان تمرین زمان تحویل: ۱۹ فروردین

لطفا نكات زير را رعايت كنيد:

- _ سوالات خود را از طریق پست مربوط به تمرین در Quera مطرح کنید.
- _ در هر كدام از سوالات، اگر از منابع خاصى استفاده كردهايد بايد آن را ذكر كنيد.
 - _ پاسخ ارسالی واضح و خوانا باشد.
- _ تمام پاسخهای خود را در یک فایل با فرمت HW#_[SID]_[Fullname].zip روی کوئرا قرار دهید.
- ـ برای ارسال هر تمرین تا ساعت ۲۳:۵۹ روز ددلاین فرصت دارید. علاوه بر آن، در هر تمرین می توانید تا سقف هفت روز از تأخیر مجاز باقیماندهی خود استفاده کنید.
 - _ برای کسب نمره کامل در این تمرین کافیست تا ۱۶۰ نمره از ۲۰۰ نمره را کسب نمایید (۴۰ نمره امتیازی).

سوال ۱: (نظری) متا یادگیری مبتنی بر بهینه سازی دو سطحی (۲۵ نمره)

همانطور که در جلسات درس مشاهده کردهاید، یکی از روشهای متا_یادگیری ۱ ، خانواده بهینهسازی دو سطحی ۲ بوده که مهمترین کار در این زمینه روش MAML تمیباشد. در این خانواده از روشها، متا_پارامترها ۴ (پارامترهای آهسته) همبعد با پارامترهای مختص وظیفه ۵ (پارامترهای سریع) بوده و به عنوان یک نقطه شروع برای کل وزنهای شبکه عمل میکنند. به طور دقیق تر، اگر توزیع وظایف ۶ را به صورت $p(\mathcal{T})$ در نظر بگیریم، می توان رابطه زیر را برای یادگیری متا_پارامترها ارائه داد:

$$\theta^* = \arg\min_{\theta} \mathbb{E}_{\mathcal{T} = (S,Q) \sim p(\mathcal{T})}[\mathcal{L}(\phi,Q)] \tag{1}$$

Where
$$\phi = Alg(\theta, S)$$
 (1)

که در این رابطه S مجموعه دادههای پشتیبان $^{\mathsf{v}}$ و Q مجموعه دادههای پرسمان $^{\mathsf{v}}$ مربوط به هر وظیفه $^{\mathsf{v}}$ را نشان می دهد. در این رابطه می محاسبه پارامترهای سریع ϕ توسط روش Alg انجام می شود که در مقالات مربوطه به طرق مختلفی انتخاب شده و بهینه سازی داخلی $^{\mathsf{v}}$ نامیده می شود. همچنین در رابطه فوق، بهینه سازی خارجی $^{\mathsf{v}}$ که روی پارامترهای θ صورت می پذیرد، به شکل α rg min نمایش داده شده است. برای انجام بهینه سازی خارجی، لازم است تا از تابع معرفی شده نسبت به θ گرادیان را به صورت زیر محاسبه کرده و θ را از طریق آن به روزرسانی نماییم:

$$\nabla_{\theta} \mathbb{E}[\mathcal{L}(\phi, Q)] = \mathbb{E}[\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\mathcal{A}\lg(\theta, S), Q)] \tag{Y}$$

برای محاسبه عبارت فوق، از قاعده زنجیرهای مشتق استفاده میکنیم:

$$\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\mathcal{A} \lg(\theta, S), Q) = \nabla_{\phi} \mathcal{L}(\phi, Q)|_{\phi = \mathcal{A} \lg(\theta, S)} \times \frac{d}{d\theta} \mathcal{A} \lg(\theta, S)$$
 (7)

همانطور که مشاهده میکنید، رابطه فوق از دو جمله تشکیل شده است؛ محاسبه جمله اول نسبتاً راحت است. چرا که کافیست تا از $\mathcal L$ مشتق گرفته و مقدار $\mathcal A$ lg(heta,S) را در آن جایگذاری کنیم و در این صورت گرادیانی از $\mathcal A$ lg(heta,S) عبور نمیکند. این در حالیست که برای محاسبه جمله دوم،

¹Meta-Learning

²Bi-Level Optimization

³Model Agnostic Meta-Learning

⁴Meta-Parameters

 $^{^5}$ Task-Specific Parameters

⁶Tasks

⁷Support

 $^{^8 {}m Query}$

⁹Task

 $^{^{10}}$ Inner-Level Optimization

¹¹Outer-Level Optimization

لازم است تا عملیات مشتقگیری را از داخل الگوریتم Alg(heta,S) عبور دهیم. این مسئله میتواند مشکلزا باشد چرا که ممکن است Alg(heta,S) اصلاً قابلیت عبور گرادیان را نداشته باشد یا اگر دارد ممکن است منجر به محاسبات پرهزینه شود. به عنوان مثال، در روش MAML داریم:

$$\mathcal{A}\lg(\theta, S) = \theta - \alpha \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta, Q) \Rightarrow \frac{d}{d\theta} \mathcal{A}\lg(\theta, S) = I - \alpha \nabla_{\theta}^{2} \mathcal{L}(\theta, S) \tag{f}$$

که در رابطه فوق، محاسبه مشتقهای مرتبه دوم (Hessian) میتواند بسیار سخت یا پرهزینه باشد چرا که لازم است تا کل گراف محاسباتی در طول مسیر محاسبه $Alg(\theta, S)$ نگه داشته شود تا بتوان گرادیان را از روی آن عبور داده و به مراحل قبلی رساند. در این سوال قصد داریم تا تکنیکی معرفی کنیم که این مشکلات مرتفع شوند. برای این منظور، فرض کنید $Alg(\theta, S)$ به صورت زیر پیشنهاد شده است:

$$\phi = \mathcal{A}\lg(\theta, S) = \arg\min_{\phi'} \mathcal{L}(\phi', S) + \frac{\lambda}{2}||\phi' - \theta||^2$$
 (4)

که λ یک هایپرپارامتر است و هر چه مقدار آن بیشتر باشد، باعث می شود تا جواب بهینه سازی درونی، به نقطه شروع خود یعنی θ نزدیک تر بماند. بهینه سازی α را می توان با انجام چندین گام بهینه سازی تکرار شونده α حل کرد اما مشکل آن جاست که امکان عبور گرادیان از چنین محاسباتی وجود ندارد. با در نظر گرفتن این مسئله، به پرسش های زیر پاسخ دهید:

- (آ) فرض کنید ما قادر هستیم تا بهینهسازی ۵ را به صورت کامل حل کنیم و ϕ را به عنوان جواب بهینه دقیق آن به دست آوردهایم. از این مسئله استفاده کنید و $\frac{d\phi}{d\theta}$ را محاسبه کنید (راهنمایی: در نقطه بهینه دقیق، مشتق $2||\phi' \theta||^2$ نسبت به ϕ' صفر خواهد بود). (۱۰)
- Hessian رب) اگر مراحل پرسش قبل را به درستی طی کرده باشید، در جواب خود به یک عبارت حاوی مشتق مرتبه دوم $\nabla^2 \mathcal{L}$ (یا همان ماتریس میرسید. محاسبه این عبارت چه تفاوتی با مشتق مرتبه دوم موجود در رابطه ۴ دارد؟ استفاده از این تابع \mathcal{L} پیشنهادی چه مزیتی نسبت به MAML دارد؟ (۱۰ نمره)
 - (ج) به عنوان جمع بندی، الگوریتمی که متا_یادگیر در هر اپیزود طی میکند را به صورت گام گام شرح دهید. (۵ نمره)

سوال ۲: (نظری) روشهای مبتنی بر یادگیری متریک (۵۵ نمره)

روشهای یادگیری متریک یکی دیگر از روشهایی هستند که در درس به عنوان یکی از اعضای خانواده متا_یادگیری با آنها آشنا شدید. در این روشها هدف آن است که یک شبکه استخراج ویژگی مثل $f_{\theta}(x)$ یاد گرفته شود تا دادهها با برچسب یکسان را در فضای نمایش مخفی در کنار یکدیگر تصویر کند. پارامترهای θ متا_پارامترهای مدل در نظر گرفته شده و در طول متا_یادگیری آموزش داده میشوند. از آنجایی که $f_{\theta}(x)$ صرفاً یک فضای نمایشی $f_{\theta}(x)$ میکند، برای کامل کردن شبکه نیاز به یک دسته بند (یادگیر پایه $f_{\theta}(x)$) پارامتریک یا نان_پارامتریک داریم که روی این فضای نمایشی قرار گرفته، از دادههای پرسمان را انجام دهد. پارامترهای دسته بند معرفی شده را به عنوان پارامترهای سریع می شناسند و آنها را با $f_{\theta}(x)$ نمایش می دهند. این پارامترها مختص هر وظیفه به دست آمده و برای وظیفه بعدی تغییر میکنند.

در این روشها یکی از تصمیمات مهم در زمینه طراحی الگوریتم انتخاب مناسب همین دستهبند میباشد. از جمله انتخابهای موجود برای این خانواده، انتخاب روش Nearest Neighbour معرفی شد استفاده از دستهبندهای مبتنی بر پروتوتایپ خانواده، انتخاب روش Nearest Neighbour میباشد. همچنین روش دیگری که در مقاله که متا_یادگیری مبتنی بر پروتوتایپ بر پروتوتایپ دستهها (با میانگین گیری از دادههای موجود در مجموعه پشتیبان از هر کلاس) میباشد. مشکلی که متا_یادگیری مبتنی بر پروتوتایپ دارند این است که دستهبند سادهای دارند و تعمیمپذیری دستهبند در فاز متا_ارزیابی ۱۵ کم میباشد. به همین دلیل در مقاله Bertinetto 2018 به بررسی دو دستهبند رایج در یادگیری ماشین (Logistic Regression, Ridge Regression) و نحوه استفاده موثر آن در مسئله متا_یادگیری پرداخته شده است. با مطالعه مقاله و راهنمایی های داده شده در زیر، به سوالات پاسخ دهید:

- (آ) توضیح دهید که در نگاه اول، استفاده از این دستهبندها چه مشکلی میتواند برای فرایند متا_آموزش ۱۶ ایجاد کند؟ چرا استفاده از رویکردهای پروتوتایپی یا KNN این مشکل را ایجاد نمیکند؟ (راهنمایی: پاسخ این مورد غیر مرتبط با پرسش قبل نیست) (۱۰ نمره)
- (ب) توضیح دهید که در مقاله معرفی شده، چگونه مشکل معرفی شده را حل میکند؟ تفاوت رویکردی که برای Ridge Regression و ب Regression و ب Regression به کار گرفته می شود را توضیح دهید. (۵ نمره)

 $^{^{12}}$ Iterative

¹³Representation Space

¹⁴Base-Learner

 $^{^{15}\}mathrm{Meta}\text{-}\mathrm{Test}$

 $^{^{16}\}mathrm{Meta}\text{-}\mathrm{Training}$

(ج) دو ماتریس $X \in \mathbb{R}^{n \times d}$ به عنوان داده های پشتیبان تعبیه شده در فضای نمایش و $Y \in \mathbb{R}^{n \times d}$ به عنوان برچسبهای One-hot همان داده ها را در نظر بگیرید که $X \in \mathbb{R}^{n \times d}$ تعداد داده ها را اندازه بردار بازنمایی هر داده و 1 تعداد برچسبهای موجود در دسته می باشد. ثابت کنید که دو رابطه زیر در صورتی که X > 0 باشد، با هم برابر می باشند و نحوه استفاده آن در دسته بند Ridge Regression را توضیح دهید : (۱۰ نموه)

$$(X^TX + \lambda I)^{-1}X^TY = X^T(XX^T + \lambda I)^{-1}Y$$

- (د) توضیح دهید که برای انجام متا_یادگیری استفاده از کدام یک از دو رابطه بالا بهتر میباشد و چرا؟ (۵ نمره)
- (ه) در مقاله معرفی شده، برای محاسبه وزنهای دستهبند Logistic Regression از بهینهسازی با روش Newton استفاده شده است. دلیل این امر را بیان کنید و همچنین در مورد خود Newton's Method تحقیق کنید و رابطه به روزرسانی و نحوه بدست آوردن این رابطه را بنویسید. (۱۰ نمره)
 - (و) تعاریف زیر را در نظر بگیرید:

$$\begin{aligned} A_t &= diag(q_t) \\ q_t^{(i)} &= \sigma\left(\omega_t^T x^{(i)}\right) \left(1 - \sigma\left(\omega_t^T x^{(i)}\right)\right) \\ B_t^{(i)} &= \sigma\left(\omega_t^T x^{(i)}\right) - y^{(i)} \end{aligned}$$

که $A \in \mathbb{R}^n$ یک ماتریس قطری و $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ می باشد.

با اعمال Newton's Method روى تابع هزينه اين دستهبند، به رابطه بهروزرساني زير برسيد (۱۵ نمره):

$$\omega_{t+1} = \left(X^T A_t X + \lambda I\right)^{-1} X^T \left(A_t X \omega_t - B_t\right)$$

(رابطه فوق مشابه رابطه ۷ مقاله میباشد با این تفاوت که به نظر میرسد روابط موجود در مقاله در برخی جزئیات از نظر Notation ایراد دارند.)

سوال ۳: (نظری) استفاده از دسته بند SVM در رویکرد یادگیری متریک (۳۰ نمره)

در این سوال قصد داریم مقاله MetaOptNet را مورد بررسی قرار دهیم که برای مدت قابل توجهی SOTA ۱۷ در زمینه یادگیری با تعداد نمونه در این سوال قصد داریم مقاله شباهت بسیار زیادی به مقاله معرفی شده در پرسش قبل دارد با این تفاوت که قصد دارد به جای دسته بندهای معرفی شده، دسته بندهای را SVM را به عنوان لایه آخر روی شبکه استخراج ویژگی سوار کند. رویکردهایی که در پرسش قبل برای Ridge Regression معرفی شدند را نمی توان برای SVM به کار برد. لذا این مقاله به دنبال ارائه روشی است تا این مشکل را برطرف نماید. و Backbone برای این منظور، رویکردی شبیه به پرسش اول را دنبال می کند. با این تفاوت که در پرسش اول کل وزنهای شبکه (اعم از دسته بند و Backbone) در دستگاه بهینه سازی قرار می گرفتند اما در این سوال دستگاه بهینه سازی فقط روی وزنهای دسته بند SVM نوشته می شود. برای درک بهتر روش، مقاله مورد نظر را بررسی نموده و به پرسش های زیر پاسخ دهید:

- (آ) توضیح دهید که پارامترهای سریع چگونه به کمک دادههای پشتیبان و پارامترهای آهسته ساخته می شوند و دستگاه بهینهسازی معرفی شده در این مقاله که از حل آن پارامترهای سریع ساخته می شوند را به همراه دوگان آن به صورت دقیق و با ذکر جزئیات نمادگذاری معرفی کنید. (۵ نمره)
- (ب) با مطالعه صفحه ۴ این مقاله، توضیح دهید که استفاده از قضایای KKT و Implicit Function Theorem چه کمکی در راستای محاسبه گرادیان میکنند و آپدیت شبکه Backbone با استفاده از چه گرادیانی انجام می شود؟ (برای این قسمت اثبات دقیق ریاضی مد نظر نیست و به شرطی که به صورت شفاف کاربرد این دو قضیه و نحوه استفاده آنها را بیان کنید نمره کامل را دریافت میکنید) (۱۰ نمره)
- (ج) با مطالعه روابط این مقاله ضمن نوشتن دستگاه بهینهسازی مربوطه، توضیح دهید که چگونه میتوان دستهبند Ridge Regression مطرح شده در سوال قبل را ذیل همین رویکرد جای داد. (۵ نمره)
- (د) بعد از به دست آوردن وزنهای بهینه w برای دستهبند SVM یا Ridge Regression ، تابع متا هزینه به چه صورتی نوشته می شود؟ از این تابع هزینه برای به روزرسانی کدام پارامترها استفاده می شود؟ (از رابطه ۱۲ مقاله کمک بگیرید، ولی جزئیات به دست آوردن آن را به صورت شفاف بیان کنید) (۱۰ نمره)

توجه: در ادبیات این مقاله، نمادگذاری رایج متا_یادگیری رعایت نشده است و جای نماد heta و ϕ با هم عوض شده است. برای یکسان شدن جوابها، شما از نمادگذاری معرفی شده در پرسش اول استفاده کرده و heta و ϕ را به ترتیب برای متا_پارامترها و پارامترهای مختص وظیفه به کار ببرید.

 $^{^{17}} State\text{-of-the-Art}$

¹⁸Few-Shot Learning

سوال ۴: (نظری) تنظیم توزیع برای یادگیری چندنمونهای (۱۵ نمره)

یکی از ریسکهای احتمالی در یادگیری چندنمونهای احتمال بیش برازش ۱۹ بر روی دادگان کم تعداد آموزشی است. در این مقاله روشی پیشنهاد شده است تا به کمک استخراج مشخصات آماری کلاسهای حاضر در متا_ارزیابی را تنظیم کرد. این مقاله را به دقت خوانده و به سوالات زیر به طور کامل پاسخ دهید:

- (آ) از آنجایی که ممکن است توزیع دادگان هر کلاس حاضر در متا_آموزش گاوسی نباشد و دارای مقداری کشیدگی باشد؛ در نظر گرفتن این توزیعها به عنوان توزیع گاوسی و استخراج میانگین و کواریانس از آنها میتواند اشتباه باشد. توضیح دهید این مقاله چه روشی را برای حل مشکل کشیدگی توزیع دادگان متا_آموزش اتخاد کرده است و چگونه این روش موجب حل مشکل کشیدگی توزیع میشود؟(۵ نمره)
- (ب) پس از استخراج میانگین و کواریانس کلاسهای حاضر در متا_آموزش، مدل ارائه شده اقدام به تنظیم توزیع دادگان حاضر در متا_ارزیابی میکند. به صورت کامل و با نوشتن روابط ریاضی مربوطه بیان کنید این تنظیم توزیع به چه صورت انجام میپذیرد و وجود کلاسهای مشابه در متا_آموزش به کلاس منظور در متا_ارزیابی چه کمکی به تنظیم توزیع میکند؟ (۵ نمره)
- (ج) در تنظیماتی که در هنگام متا_ارزیابی از هر کلاس بیش از یک نمونه آموزش داشته باشیم این مدل به جای میانگینگیری از نمونهها، برای هر کدام از k نمونه آموزش اقدام به تنظیم توزیع جداگانه میکند. توضیح دهید توزیع تنظیم جداگانه چه مزیتی نسبت به میانگین گیری نمونهها و سپس یک توزیع تنظیم دارد؟(۵ نمره)

سوال ۵: (عملی) یادگیری چندنمونهای از طریق یادگیری متریک (۲۵ نمره)

در این سوال قصد داریم تا مدل یادگیرنده شبکه Prototypical را مورد پیادهسازی و بررسی قرار دهیم. به این منظور هر دو زیر مجموعههای آموزش، و تست دادگان CIFAR100 را دریافت کرده و سپس آنها را به یکدیگر الحاق نمایید. سپس این دادگان را به سه زیر مجموعه متا_آموزش، آموزش متا_اعتبارسنجی 11 و متا_ارزیابی تقسیم کنید. به این صورت که دادگان آموزش شامل دادگان 11 کلاس، دادگان اعتبارسنجی شامل 11 کلاس تست شامل 11 دیگر باشند. در گام بعدی بایستی یک Sampler پیادهسازی کنید که با گرفتن پارامترهای Way و Shot بتواند دادگان اتکا و پرسمان برای یک وظیفه را تولید کنند (در واقع این ماژول با هر فراخوانی دو مجموعه داده به اندازه 11 برای اتکا و پرسمان خروجی میدهد). این ماژول در واقع هر بار یک اپیزود را تولید میکند. در طی آزمایشهای زیر از ماژول ProtoNetBack که در فایلهای پیوستی قرار داده شده است به عنوان شبکه Backbone استخراج ویژگی استفاده کنید و در جلوی آن دو لایه تمام متصل 11 با اندازه دلخواه قرار دهید.

- (آ) دسته بند را با تنظیمات 8-shot, 10-way آموزش دهید و سپس دقت مدل را بر روی دادگان متا_ارزیابی گزارش دهید. انتظار میرود دقت در این بخش بیشتر از ۵۰ درصد باشد.
- (ب) به ازای هر یک از تنظیمات $shot \in \{1,2,4,8,16\}$ و shot آزمایش بالا را تکرار کرده و نمودار دقت متا_ارزیابی بر حسب shot رسم نمایید.
- (ج) حال به ازای هر یک از تنظیمات $way \in \{2,4,8,16,32\}$ و $box{5-shot}$ آزمایش را تکرار کرده و نمودار دقت متا ارزیابی بر حسب way را رسم نمایید. (دقت کنید که در هنگام متا ارزیابی از تنظیمات b-shot, b-shot, b-shot, b-shot) رسم نمایید.
- (د) حال در هنگام متا_آموزش با تنظیمات shot, 10-way دستهبند را آموزش دهید. در هنگام متا_ارزیابی اما متا_ارزیابی را به ازای هر یک از تنظیمات $shot \in \{1,5,10,15,20\}$ انجام دهید و نمودار دقت آن را بر حسب shot رسم نمایید.

سوال ۶: (عملی) متا_یادگیری براساس بهینهسازی (۵۰ نمره)

در این سوال قصد داریم تا مدل معروف دسته متا_یادگیری براساس بهینهسازی،MAML، را پیادهسازی نماییم. مقاله مرتبط با این کار، این مقاله میباشد. در Notebook داده شده تمام پارامترهای مسئله و مراحل حل به صورت گام به گام تشریح شده است. سوال از دو بخش اصلی تشکیل شده است که در بخش اول به دلیل کاهش هزینه آموزش بخش عمده شبکه به صورت pretrained شده در اختیار شما قرار داده شده است و شما تنها روی بخش مشخص شده شبکه فرایند متا_یادگیری را انجام خواهید داد. در بخش اول قرار است تاثیر تعداد گامهای بهروزرسانی مدل در حلقه داخلی الگوریتم، مورد بررسی قرار گیرد. از شما خواسته شده است که به ازای مقادیر ۱ تا ۳ این مورد را انجام دهید و نتیجه هر حالت را مقایسه و گزارش کنید. در بخش دوم نیز از شما خواسته شده است که حال با یک گام بهروزرسانی حلقه داخلی، کل ساختار مدل (مدل متا_یادگیری بخش اول + ساختار مدل pretrained داده شده) را به صورت متاپارامتر در نظر بگیرید و متا_یادگیری را روی آن انجام دهید. در نهایت نتایج بدست آمده از هردو بخش را تحلیل و گزارش نمایید.

 $^{^{19} {\}rm Overfitting}$

²⁰Meta-Validation

²¹Fully Connected