



ТАНЧИКИ НА PYGAME

Выполнили: Хуснутдинов Амир
и Закиров Ильяс

ИДЕЯ И ПРИЧИНЫ СОЗДАНИЯ

Данный проект является пародией на известную игру Battle city с приставок денди и может

- 1) Отображать интерфейс игры ее карту прозрачные и непрозрачные стены
- 2) Осуществлять независимое перемещение двух танков с анимацией поворота
- 3) Показывать выстрелы и взрывать танк по попаданию пули или пресса
- 4) Изменять звук игры
- 5) Изменять уровни игры
- 6) Отображать управление игры

СТРУКТУРА И ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ БИБЛИОТЕКИ

1) Pygame, Pygame_Gui, Random, Sys, Os

2) Программа запускается через файл main.py в которых реализованно считывание event и переключение между модами

Main, map, start page, sprites, win or lose PY файлы

А так же различные папки с изображениями и музыкой

ВЫВОДЫ

Проект частично повторяет основные элементы игры Battle city но не лишён индивидуальности, а именно в нем присутствует измененная графика, карты и музыкальные эффекты.

Но несмотря на все это в будущем можно реализовать различные скины на танки, новые карты и механики