



زنگ سی‌شارپ – قسمت یازدهم

نوشته‌ی مسعود درویشیان  

[لینک مستقیم این مطلب در وب‌تارگت](#)

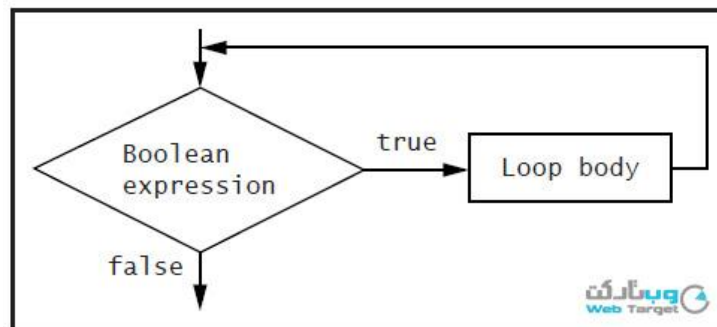
در قسمت قبل در مورد حلقه‌ی for مثال بیشتری زده شد و تمرین‌های ۱ تا ۴ حل شدند. در این قسمت به چندین مثال تکمیلی می‌پردازیم و در نهایت تمرین شماره ۵ حل خواهد شد.

همان‌طور که پیش‌از این در مورد حلقه‌ی while توضیح داده شد، ساختار این حلقه به صورت زیر است:

```
while (condition) statement;
```

که statement می‌تواند تنها یا بلاکی از statement ها باشد و condition یک عبارت شرطی است که شرط حلقه را چک می‌کند و می‌تواند هر نوع عبارت بولینی باشد. همین‌طور دانستید تا زمانی که condition برابر با true است statement اجرا می‌شود. در ادامه برای فهم بهتر مطالب از الگوریتم و فلوچارت نیز بهره می‌بریم، برای یادگیری الگوریتم و فلوچارت پیشنهاد می‌شود این مطلب کوتاه و مفید را که نوشته‌ی امید شمس دیوبند است مطالعه بفرمایید.

به فلوچارت زیر دقت کنید:



همان‌طور که پیداست، شرط بررسی شده و در صورت true بودن بدنه‌ی حلقه اجرا می‌شود.

به نمونه‌ی زیر دقت کنید:

```
static void Main()
{
    int number = 1;

    while (number > 0)
        Console.WriteLine("Hello");
}
```

در این جا، شرط $number > 0$ بررسی می شود که برابر با `true` است، بنابراین عبارت `Hello` نمایش داده می شود. دوباره شرط $number > 0$ بررسی می شود و مجدداً `Hello` چاپ می شود. به دلیل این که هیچ چیزی متغیر `number` را تغییر نمی دهد، این حلقه تا بی نهایت اجرا خواهد شد و پیوسته شرط را چک می کند (که همیشه برابر با `true` است) و `Hello` را نمایش می دهد. برای این که یک حلقه `while` به درستی پایان یابد، باید ۳ کار به صورت جداگانه انجام شود:

- قبل از ورود به حلقه باید یک متغیر که کنترل کننده ی حلقه است معرفی شود.
- متغیر کنترل کننده ی حلقه باید در قسمت `condition` مورد بررسی قرار گیرد.
- در بدنه ی حلقه باید عملی انجام شود که متغیر کنترل کننده ی حلقه تغییر یابد (تا در نهایت مقدار `condition` برابر با `false` شود).

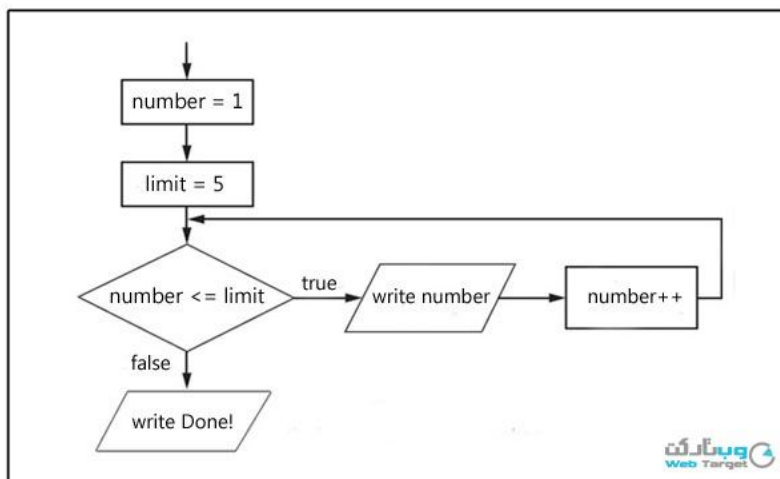
به مثال زیر دقت کنید:

```
using System;
class Example
{
    static void Main()
    {
        int number = 1;
        int limit = 5;

        while (number <= limit)
        {
            Console.WriteLine("Number is " + number);
            number++;
        }

        Console.WriteLine("Done!");
    }
}
```

همان طور که می بینید ابتدا متغیر کنترل کننده ی حلقه تعریف شده، سپس در قسمت `condition` بررسی می شود و در نهایت در بدنه ی حلقه تغییر می یابد.



حلقه‌ی do-while

یکی دیگر از حلقه‌های سی‌شارپ، حلقه‌ی do-while است. برخلاف حلقه‌ی for و while که شرط در بالای حلقه بررسی می‌شد، در do-while شرط در پایین حلقه بررسی می‌شود و به‌همین دلیل، این حلقه همیشه حداقل یک‌بار اجرا می‌شود. فرم کلی آن به شکل زیر است:

```
do {
    statements;
} while(condition);
```

در این حلقه نیز تا زمانی که condition برابر با true است، statement اجرا می‌شود. البته قبل از این که برنامه به condition برسد statement یک‌بار اجرا می‌شود.

به مثال زیر توجه کنید:

```
using System;
class Example
{
    static void Main()
    {
        int number = 1;
        int limit = 5;

        do
        {
            Console.WriteLine("Number is " + number);
            number++;
        } while (number <= limit);
    }
}
```

خروجی و عمل کرد این برنامه همانند مثال قبلی در حلقه‌ی while است با این تفاوت که شرط در پایین حلقه چک می‌شود.

به این مثال دقت کنید:

```
using System;
class Example
{
    static void Main()
    {
        int number = 3;

        do
        {
            Console.WriteLine("False condition, once execute!");
        } while (number < 2);
    }
}
```

اگر این برنامه را اجرا کنید متوجه می‌شوید با این که شرط برقرار نیست ولی پیغام نمایش داده می‌شود. علت این است که شرط در پایین حلقه بررسی می‌شود و statement حداقل یک بار اجرا خواهد شد.

حل تمرین شماره ۵:

```
using System;
class Example
{
    static void Main()
    {
        /* Solution 05 */

        Console.WriteLine("Even numbers from 1 to 100:");
        int i = 1;
        while (i <= 100)
        {
            if (i % 2 == 0)
            {
                Console.Write(i + "\t");
            }
            i++;
        }
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine();

        Console.WriteLine("Counting backwards from 1 to 100:");
        int j = 100;
        while (j >= 1)
        {
            Console.Write(j + "\t");
            j--;
        }
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine();
    }
}
```

```

Console.WriteLine("Odd numbers from 1 to 100:");
int h = 1;
while (h <= 100)
{
    if (h % 2 != 0)
    {
        Console.Write(h + "\t");
    }
    h++;
}
Console.WriteLine();
Console.WriteLine();

Console.WriteLine("Multiple of 5 from 1 to 100");
int k = 1;
while (k <= 100)
{
    if (k % 5 == 0)
    {
        Console.Write(k + "\t");
    }
    k++;
}
Console.WriteLine();
}
}

```

در قسمت بعد به مثال‌های بیشتر و توضیحات تکمیلی‌تر می‌پردازیم.

کلیه حقوق مادی و معنوی برای وبسایت [وب‌تارگت](#) محفوظ است.

استفاده از این مطلب در سایر وبسایت‌ها و نشریات چاپی تنها با ذکر و درج لینک منبع مجاز است.