

0	-2	0	4	0	0	0	32	-2	0	0	5	روش فریب واندیس:
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	

11 ← درجه چندم (ای) برای میانه حافظه فریب = float و توان = اندیس

چون توان برابر اندیس هست پس حافظه ای مصرف نمی کند. درجه چندم (ای) هم

یک خانه از حافظه از نوع int اشغال می کند. (float = 8 byte, int = 4 byte)

$12 \times 8 + 4 = 100 \text{ byte} \rightarrow$  آرایه از نوع float

$12 \times 4 + 4 = 52 \text{ byte} \rightarrow$  آرایه از نوع int

-2	4	32	-2	5	فریب:
1	3	7	8	11	توان:

روش فریب و توان:

$(2 \times 5) \times 8 = 80$  = فریب و توان (آرایه) از نوع float

$(2 \times 5) \times 4 = 40$  = آرایه از نوع int

در نتیجه برای هر دو نمایش از نوع int یا float روش فریب و توان کارآمدتری نباشد

401121014

اسم محمدی حسینی