پروژه Fun Box برنامه ای که با زبان پایتون نوشته شده .

من این برنامه رو برای پروژه دانشگاه آماده کرده بودم.

این پروژه همونطور که از اسمش معلومه بیشتر جنبه ی سرگرمی و گاهی هم کاربردی داره.

برنامه به طور کلی به دو بخش Games و Apps تقسیم میشه:

-بخش Games که خودش شامل تعدادی بازی هست که با زبان پایتون نوشته شده مثل : snake , ping pong , memory , etc

- بخش Apps که شامل تعدادی برنامه کاربردی هست مثل:

Alarm Clock, Image Editor, Face Recognizer, etc

و هرکدوم از این برنامه ها دارای رابط گرافیکی و محیط جداگونه ای هستن .

ایده کلی این پروژه برای خودم بود ولی برنامه ها و بازی هایی که توی برنامه هستن برای من نیست . من هرکدوم از این برنامه و بازی هارو از اکانت گیت هاب افراد مختلف دانلود کردم و بدون هیچ تغییری ، اون ها رو به برنامه خودم اضافه کردم .

فقط طراحی منو و جایگذاری آیکون ها و رابط گرافیکی محیط اصلی برنامه برای خودمه .

شاید متود ها و قسمت هایی از برنامه به صورت اصولی پیاده سازی نشده باشند و بعد از کامپایل کردن برنامه به فایل اجرایی exe. با ارور در اجرای برنامه ها مواجه بشیم .

محیط اصلی برنامه با فایل gui.py اجرا میشه و شاید به خاطر وجود کتابخونه های خیلی زیاد و متنوعی که توی برنامه هست ، برنامه تو قسمت هایی دچار خطا شه و شما نیاز داشته باشید اون کتابخونه رو نصب کنید ولی اگر قرار باشه این پروژه به یک برنامه کاربردی و اصولی تبدیل شه نیاز داره که ابتدا به فایل اجرایی کامپایل بشه.

اگه نظر ، پیشنهاد یا صحبتی داشتید میتونید از طریق جیمیل زیر با من در ارتباط باشید :

amirhosseinnourifard@gmail.com