پروژه Jack Application assistant (به فارسی: دستیار برنامه جک ) برنامه ای هست که با زبان پایتون نوشته شده . هدف این برنامه این بود که بیاد مبتنی بر هوش مصنوعی با کاربری که پشت سیستم نشسته ، ارتباط صوتی ساده ای برقرار کنه و در کنارش خدمات ساده ای مثل :

اجرا کردن برنامه های دلخواه کاربر ، با صدا زدن و با استفاده از اسمی که خودش برای اون برنامه تعیین کرده .
برای مثال : فرض کنید کاربر برنامه ای به اسم VS Code برای مثال : فرض کنید کاربر برنامه ای به اسم Jack در سیستمش داره ، ابتدا میاد مسیر برنامه رو به Jack میخواد برنامه رو با اون اسم صدا بزنه رو بهش میده ، برای مثال برنامه رو با اون اسم صدا بزنه رو بهش میده ، برای مثال اسمش رو میزاره VS ، بعد از این کاربر هرموقع که خواست این برنامه رو اجرا کنه با گفتن کلمه VS یا گفتن جمله Run این برنامه رو اجرا کنه با گفتن کلمه Hey Jack please open VS یا VS عدارو میشنوه و طبق الگوریتمی که برای اون نوشته شده میاد برنامه ای که با اون اسم ذخیره شده رو اجرا میکنه .

این پروژه تا قسمت هایی که مربوط به رابط گرافیکی و ذخیره اطلاعات بود نوشته شد و همچنین بخش هایی هم که مربوط به هوش و الگوریتم برنامه میشد کامل شد ولی متاسفانه به خاطر ضعف هایی که توی بخش تشخیص کلمات از روی صدا توی کتابخونه های پایتون وجود داشت من رو از کامل کردن این پروژه زده کرد ، هرچند اگر خوب روی پروژه کار میشد ، یه سری ضعف ها و باگ ها رو میشد رفع کرد و پتانسیل این رو داشت که به یک برنامه کاربردی نسبتا ساده تبدیل شه ...

چرا (جک) ؟: دلیل انتخاب کردن این اسم واسه برنامه این بود که تشخیصش برای هوش مصنوعی برنامه راحت تر بود و کاربر میتونست بعد از روشن کردن سیستمش با صدا زدن این اسم دستیار برنامه رو فعال کنه و در صورت نیاز محیط گرافیکی برنامه براش باز شه.

شاید این پروژه با وجود اینکه ایده ساده ای داشت ولی میتونست به یک هوش مصنوعی ساده اما زیبا تبدیل شه ، همچنین میتونست پیشرفت ها و آپدیت های خوبی هم به مرور زمان به برنامه اضافه بشه مثل: رابط گرافیکی زیبا تر، هوش مصنوعی قوی تر و سریع، قابلیت و کارایی های جدید برنامه و...

اگه نظر، پیشنهاد یا صحبتی داشتید میتونید از طریق جیمیل زیر با من در ارتباط باشید:

amirhosseinnourifard@gmail.com