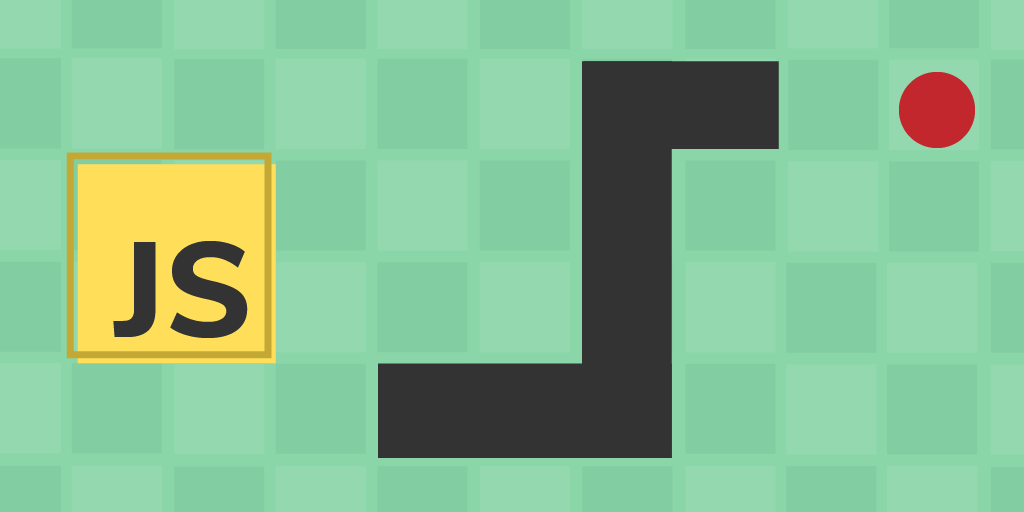
Projet Bulles



**Rapport de Projet**

Zeqiri Amir – CID2A

ETML, Sébeillon – N512A

40 Périodes

Maître : M. Chenaux

Table des matières

[1 Description du projet dans son ensemble 3](#_Toc150862277)

[1.1 Titre 3](#_Toc150862278)

[1.2 Sujet 3](#_Toc150862279)

[2 Support de cours 3](#_Toc150862280)

[2.1 Installation des dépendances JS 3](#_Toc150862281)

[2.2 Codage du Snake en JS 4](#_Toc150862282)

# Description du projet dans son ensemble

## Titre

Snake en JS

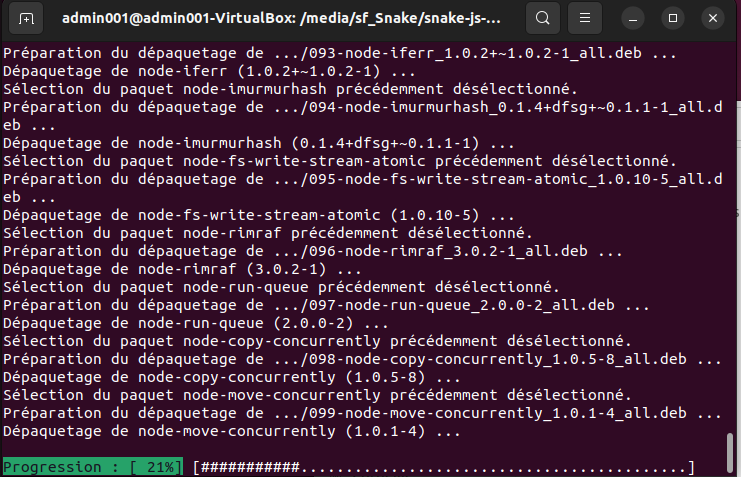
## Sujet

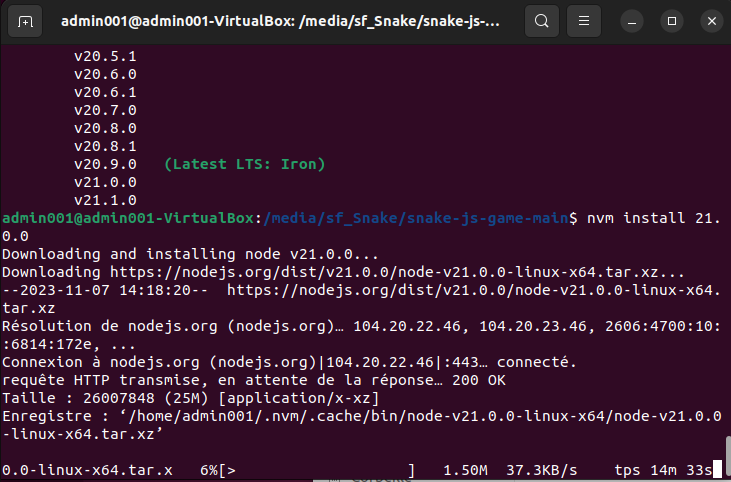
Faire un réplica du jeu célèbre jeu Snake

# Support de cours

## Installation des dépendances JS

1. Ouvrir le terminal dans le dossier snake-js-game-main
2. Ecrire "sudo apt install npm"
3. Ecrire "sudo apt update"
4. Ecrire "sudo wget –q0-"
5. Ecrire "source ~/.profile"
6. Ecrire "nvm –v"
7. Ecrire "nvm ls-remote"
8. Ecrire "node –v"





## Codage du Snake en JS