

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

روال حل مسئله :

شرح مسئله :

پیدا کردن بزرگترین عدد میان سه عدد ورودی کاربر.

- (1) شروع
- (2) پیام "لطفا عدد اول را وارد نمایید : " را نمایش بده و عدد اول را از کاربر بگیر.
- (3) پیام "لطفا عدد دوم را وارد نمایید : " را نمایش بده و عدد دوم را از کاربر بگیر.
- (4) پیام "لطفا عدد سوم را وارد نمایید : " را نمایش بده و عدد سوم را از کاربر بگیر.
- (5) عدد اول را با عدد دوم مقایسه کن؛ اگر عدد اول بزرگتر بود برو به بررسی بین اعداد 1 و 3 در غیر این صورت برو به بررسی اعداد 2 و 3.
- (6) اگر عدد 1 بزرگتر بود پیام "عدد اول بزرگترین عدد بین این 1 عدد است!!!" را نمایش بده در غیر این صورت پیام را برای یک باز نویسی کن " عدد اول بزرگترین عدد بین این 3 عدد است!!!" و نمایش بده.
- (7) اگر عدد 2 بزرگتر بود پیام "عدد اول بزرگترین عدد بین این 2 عدد است!!!" را نمایش بده در غیر این صورت پیام را برای یک باز نویسی کن " عدد اول بزرگترین عدد بین این 3 عدد است!!!" و نمایش بده.
- (8) پایان

حل مسئله با روش and & or :

برای اینکه در این مسئله به جواب پایانی برسیم حضور شرط ها در پروسه حل آن الزامی می باشد در نتیجه می توان آن ها را and دانست؛ همچنین به دلیل اینکه پیام های خروجی را می توان به اشکال متفاوت نوشت و اینکه بسته با حاصل شرط یکی از آن ها فقط اجرا می شوند می توان آن ها را هم جزو or دانست.

حل مسئله با روش IDEA :

I : در این مرحله بای به شرح سوال پرداخت : مسئله از ما می خواهد که یک کاربری که دارد از این برنامه استفاده می کند سه عدد را وارد دستگاه کرده دستگاه آن ها را پردازش کرده و سپس بزرگترین عدد بین آن ها را به عنوان خروجی به کاربر نمایش دهد.

D : برای شناسایی بزرگترین عدد میان سه عدد ابتدا باید آن ها را تک به تک با یکدیگر آن ها را مقایسه کرد؛ بدان معنا که ابتدا دو عدد اولی که کاربر وارد سیستم کرده را با یکدیگر می سنجیم که حاصل آن ها باید با عدد سوم مورد بررسی قرار دهیم . (که البته را های دیگه ای نیز وجود دارد.)

E : در این روش از کد نویسی که با استفاده از روش تقسیم مسئله به مسئله های کوچکتر استفاده شده است باید راه حل بتواند جواب صحیح را در بازه اعداد صحیحی برگرداند.

A : مسئله ای که مطرح شده است و برنامه ای که برای آن در دست ساخت قرار گرفته است به درستی کار می کند ولی باید دانست که می توان از برنامه های ساده تر و آسان تر فکر کرد و ...

رویکرد کلاس :

Idea : ابتدا به بررسی چگونگی مسئله و لیده یابی برای آن می پردازیم (که ایده همان گفته های قسمت قبل تئذ لست).

Codding : بعد از اینکه ایده خود را پرورش دادیم باید آن را به زبان قابل فهم برای ماشین تبدیل کرد.

Condition : پس از نوشتن کد دستور در صورت نداشتن bug به مرحله سنجش رود ولی در غیر این صورت باید به بخش Debugging رفت و آن را آماده برای پیدا کردن مشکل می کنند در نهایت در صورت برطرف شدن bug موجود می توانید وارد بخش آزمایش شوید.

Expriement : در این بخش راه حل کد زده شده را مورد بررسی قرار می دهد تا ببینند که آیا فاکتور های مورد نیاز برای ثبولی را دارا می باشد یا خیر و آیا این برنامه آیا می تواند در شرایط متفاوت به درستی عمل کند که در صورت پاس کردن این مرحله به مرحله بعد می رود ولی در صورت افتاد و شکست خوردن در این مرحله روند کاری به اولین مرحله یعنی IDEA برمی گردد.

Solution : در این مرحله می توان نتیجه تمام زحمت های اعمال شده برای پیدا کردن یک راه حل را درست دانست.

منابع :

My own mastermind