

## Checkliste "Android Design Principles"

	Bezeichnung	Bemerkung
<b>Enchant Me:</b>	<p>Delight me in surprising ways</p> <p>Real objects are more fun than buttons and menus</p> <p>Let me make it mine</p> <p>Get to know me</p>	<p>Die Oberfläche ist noch recht schlicht gehalten und soll primär die funktionalen Anforderung erfüllen. Reale Objekte ( Z.B Schwierigkeitsskala ).</p> <p>In der App sind keine Möglichkeiten zur Personalisierung des Smartphones gegeben.</p> <p>Die App lernt nicht von dem Benutzer. Eine solche Funktion ist nicht vorgesehen.</p>
<b>Simplify my life :</b>	<p>Keep it brief</p> <p>Pictures are faster than words</p> <p>Decide for me but let me have the final say</p> <p>Only show what I need when I need it</p> <p>I should always know where I am</p> <p>Only interrupt me if it's important</p>	<p>Alle Sätze und Wörtern sind so kurz und einfach wie möglich gehalten.</p> <p>In der App gibt es keine Bildern.</p> <p>In dieser App müssen Entscheidungen getroffen werden .</p> <p>In der app sind kein Menü für alle eher wenig benutzten Funktionen gegeben.</p> <p>Dieser Aspekt wurde bisher noch nicht berücksichtigt. Da allerdings die App noch relativ klein ist.</p> <p>Die App erzeugt keine Unterbrechungen.</p>
<b>Make me amazing:</b>	<p>It's not my fault</p> <p>Give me tricks that work everywhere</p> <p>Make important things fast</p>	<p>Diese App soll so intuitiv bedienbar wie nur möglich sein und wenn etwas schief geht, wird die Benutzer klare Anweisungen gegeben.</p> <p>In der App lernt der Benutzer Eingaben mittels eines Atemtrainers zu erfolgen.</p> <p>Eine solche Funktion ist nicht vorgesehen.</p>

