

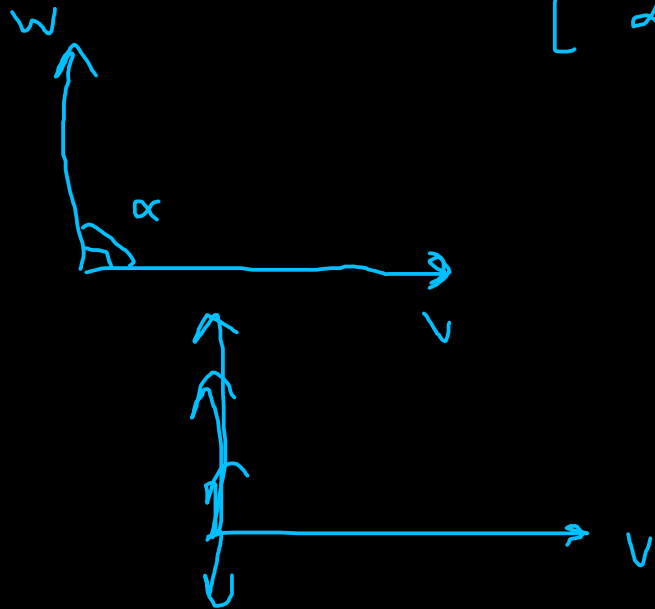
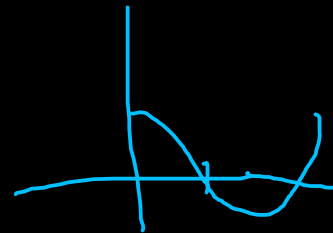
$$v = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$w = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$2x + 3y = 0$$

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

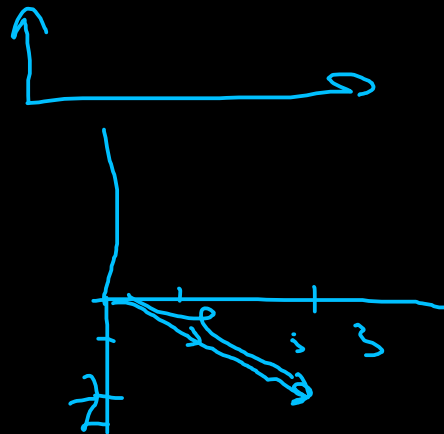
$$2 \cdot 6 + 3 \cdot -2 = 0$$



$$\cos d = \frac{v \cdot w}{\|v\| \cdot \|w\|} = \cos 90 = 0$$

\downarrow
0, 6, 2

$$w = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{3^2 + 2^2}}$$

$$3x+9$$

$$3+9$$

$$\begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

to Ken

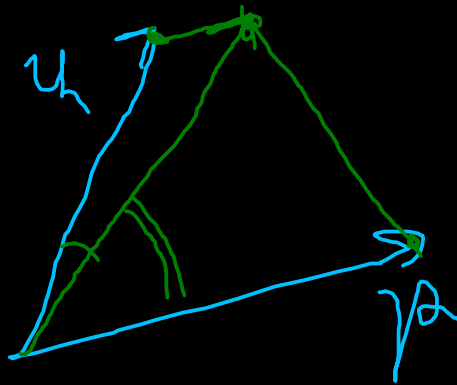
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$y_1 - y_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(x_1 - x_2)$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$x = \text{row vector}$$



$$\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + \dots}$$

Given Word Embeddings:

- cheese: [1, 2]
- mushroom: [3, 1]
- tasty: [2, 2]

Tasks:

1. Euclidean Distance:

- a. Compute the Euclidean distance between **tasty** and **cheese**.
- b. Compute the Euclidean distance between **tasty** and **mushroom**.
- c. Which word is closer to **tasty** based on the Euclidean distance?

2. Cosine Similarity:

$$\cos(\theta) = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

- a. Compute the cosine similarity between **tasty** and **cheese** using the formula above.
- b. Compute the cosine similarity between **tasty** and **mushroom**.
- c. Based on cosine similarity, which word is closer to **tasty**?

3. Discussion:

- Compare the outcomes from the Euclidean distance and cosine similarity calculations.
- Discuss why one metric might be preferred over the other in different NLP applications.

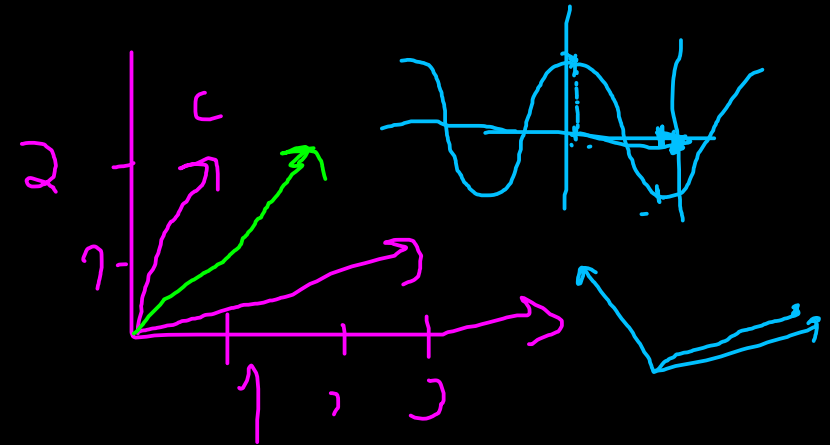
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

hmm

DATA
AATI

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\cos \alpha = \frac{1}{2} \\ \alpha = 0.5$$



$$\text{cheese} \sqrt{(2-1)^2 + (2-2)^2} = 1$$

$$\text{tasty} \rightarrow y$$

$$\text{mush} \sqrt{(3-2)^2 + (1-2)^2} = \sqrt{2}$$

$$\text{ch. } \frac{2 \cdot 1 + 2 \cdot 2}{\sqrt{1^2 + 2^2} \cdot \sqrt{2^2 + 2^2}} = \frac{6}{\sqrt{40}}$$

$$\frac{3 \cdot 2 + 1 \cdot 2}{\sqrt{3^2 + 2^2} \cdot \sqrt{2^2 + 2^2}} = \frac{8}{\sqrt{80}}$$

$$\frac{4}{3} \approx 1.33 \\ \sqrt{2} \approx 1.4$$

Exercise: Linear transformation matrix power

Tasks: 1. Matrix Power:

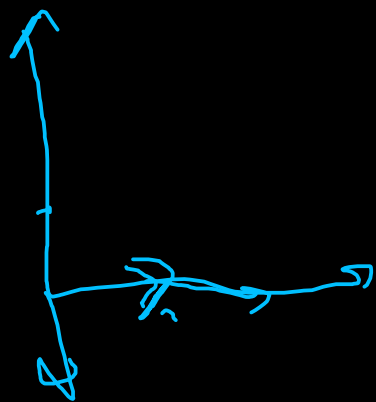
- Compute the matrix power of the following matrix A to the power of n :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- What does the result represent in terms of linear transformations?

$n \in \mathbb{N}$

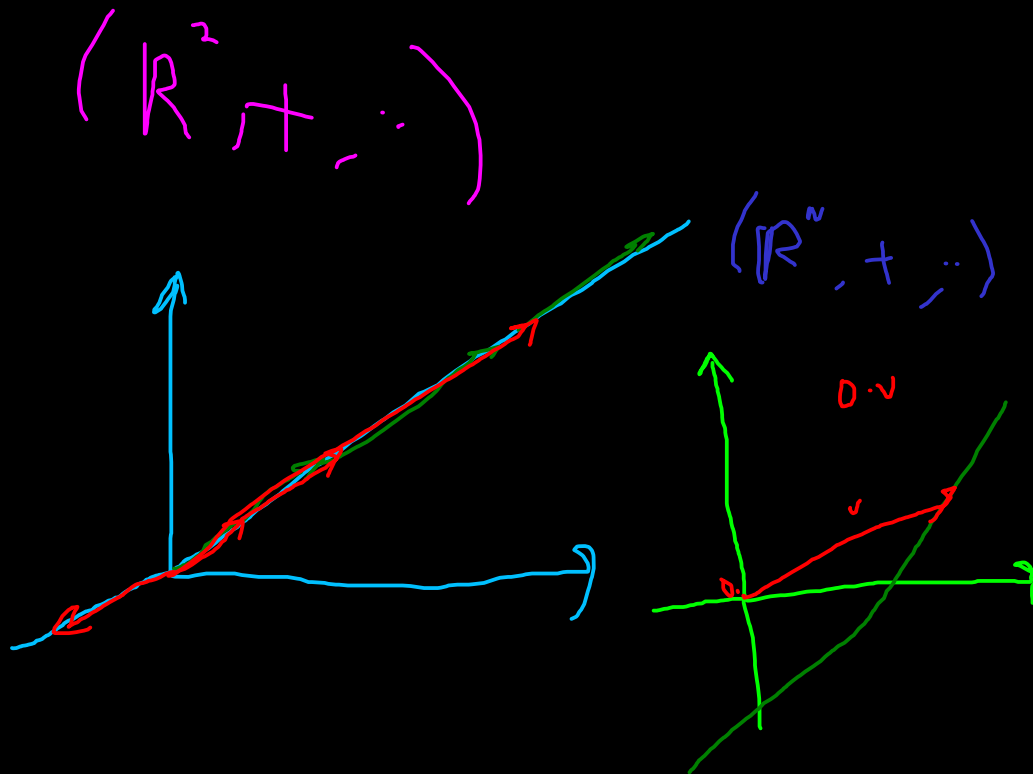
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 2 + 0 \cdot 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \cdot 2 & 0 \\ 0 & 1 \cdot -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

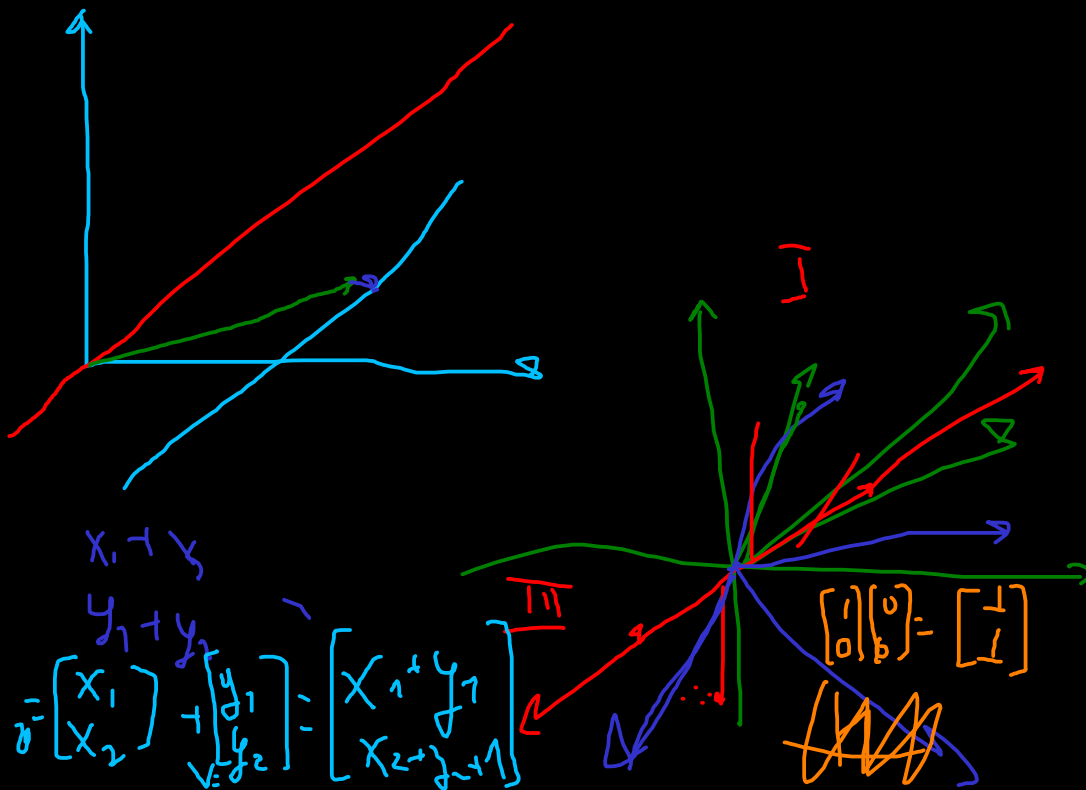
Հարթության կոորդինատական համակարգի սկզբնակետից ելնող վեկտորների հետևյալ բազմություններից յուրաքանչյուրի համար պարզել արդյոք այն գծային ենթատարածություն է.

- բոլոր վեկտորները որոնց վերջնակետերը ընկած են տրված ուղղի վրա
- բոլոր վեկտորները որոնց վերջնակետերը ընկած չեն տրված ուղղի վրա
- բոլոր վեկտորները որոնց վերջնակետերը ընկած են կոորդինատական համակարգի առաջին քառորդում
- բոլոր վեկտորները որոնց վերջնակետերը ընկած են կոորդինատական համակարգի առաջին կամ երրորդ քառորդում



$\{ [0, 1], [1, 0] \} \in \mathbb{R}$

$[1, 1]$



$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+a' \\ b+b' \\ c+c' \end{bmatrix}$$

Problem 3. Check if the following set is a vector space:

a) $A = \mathbb{Z}$, with the usual operations $+$ and \cdot ,

b) $B = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ a \end{bmatrix} \mid \text{for all real numbers } a \in \mathbb{R} \right\}$ with the usual operations $+$ and \cdot ;

c) $C = \mathbb{R}^2 = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \mid \text{for all numbers } a, b \in \mathbb{R} \right\}$, with the usual operation \cdot and the addition defined as:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 + 1 \end{bmatrix}$$

d) The set of all polynomials of degree ≤ 2 , with the usual operations $+$ and \cdot .

$$\left(\mathbb{Z}, +, \cdot \right)$$

$$z_1 + z_2 = \in \mathbb{Z}$$

$$c \in \mathbb{R} \quad c \cdot z \in \mathbb{Z}$$

$$1.5 \quad z=1 \quad 1.5$$

$$\begin{matrix} y_1 + x_1 \\ y_2 \end{matrix} \xrightarrow{x_2} \begin{matrix} u+0=u \\ (R^3, +, \cdot) \\ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \end{matrix} \quad \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\underline{ax^2 + bx + c + dx} = b(1+0)$$

$$B = \underbrace{D \cdot X^2 + D \cdot X + d \cdot C = 0}$$

$$D' \in \mathbb{P}^2 \in \mathbb{P}^3$$

$$c\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}\right) =$$

$$= c\begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c(x_1 + y_1) \\ c(x_2 + y_2 + 1) \end{bmatrix}$$

$$cU + cV = \begin{bmatrix} cx_1 \\ cx_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} cy_1 \\ cy_2 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} cx_1 + cy_1 \\ cx_2 + cy_2 + 1 \end{bmatrix}$$

$$c(x_2 + y_2 + 1) \quad c x_2 + c y_2 + 1$$

$$c x_2 + c y_2 + c$$

$$c = 1$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

$$x_1 + c = x_1 \Rightarrow$$

$$x_2 + d + 1 = x_2 \Rightarrow$$

$$c = 0 \in \mathbb{R}$$

$$d = 1$$