

L'univers Resident Evil

====

Personas

Mick Jorson



Âge : 20 ans
Sexe : homme
Statut : étudiant
Hobbies : Jeux vidéo

BIO :

Mick est un étudiant en chimie depuis 3 ans.
Mick est très à cheval sur les jeux récent,
Il adore les jeux avec une histoire.
Cette personne est plutôt curieuse, elle s'intéresse beaucoup
au contexte des scénarios.
Lorsqu'il est pris dans un jeu il hait que l'on en sorte.
Cette personne peut comprendre les actes d'un héros de
jeu/film sans le juger.

Personnalité :

- Curieux
- Fraternel
- Humour

Matériel :

- Windows 10
- Smartphone Android

BUT :

- Connaître les scénarios à l'origine du jeu/film
- Se plonger au cœur de l'histoire

Frustration :

- Quand on le dérange en session de jeu
- les pavés de texte trop long à lire

Samantha Scoth



Âge : 42 ans
Sexe : femme
Statut : Comptable
Hobbies : Tchater avec ses amis

BIO :

Après avoir eu son diplôme d'expert comptable, elle
commença à travailler dans une grande entreprise de
commerce.
C'est une personne qui cherche toujours un moyen de
s'occuper et de bavarder.
Elle est très sociable de nature et n'hésite pas à faire
connaissance.

Personnalité :

- Sociable
- Décontractée

Matériel :

- Windows 7
- Smartphone Android

BUT :

- Avoir de nouvelles discussion à proposer
- Connaître l'actualité
- Prendre son temps

Frustration :

- Ne pas comprendre les termes trop techniques
- Être submergé d'information

User Story

En tant que joueur

Je souhaite connaître l'histoire de Resident Evil

Afin de commencer à comprendre l'univers et avoir une meilleure expérience de jeu plus tard

Scénario 1 :

Puisque je suis dans l'application

Alors je peux choisir le personnage que je souhaite étudier

Je peux remarquer que ce personnage a des liens avec d'autres personnages et décide de l'étudier

Lorsque j'ai fini avec ce nouveau personnage, je décide de revenir au précédent

Comme j'ai lu l'entièreté de la page, je met un tags « lues »

Scénario 2 :

Puisque je veux commencer à étudier l'univers depuis le tout début

Je cherche un moyen d'avoir la chronologie des événements

Et je lis jusqu'à le quart de l'histoire (parce qu'elle est longue)

J'enregistre l'endroit où je me suis arrêté de lire (comme un marque-page)

En tant que personne curieuse

Je souhaite être sûr d'avoir compris l'histoire

Afin de pouvoir en parler sans dire n'importe

Scénario 1 :

Puisque je souhaite rechercher un terme pour mieux l'étudier

Je fais une recherche

Je trouve le terme

J'aimerais retrouver la recherche que j'ai faite plus tard

Scénario 2 :

Puisque je souhaite rechercher un terme pour mieux l'étudier

Je fais une recherche

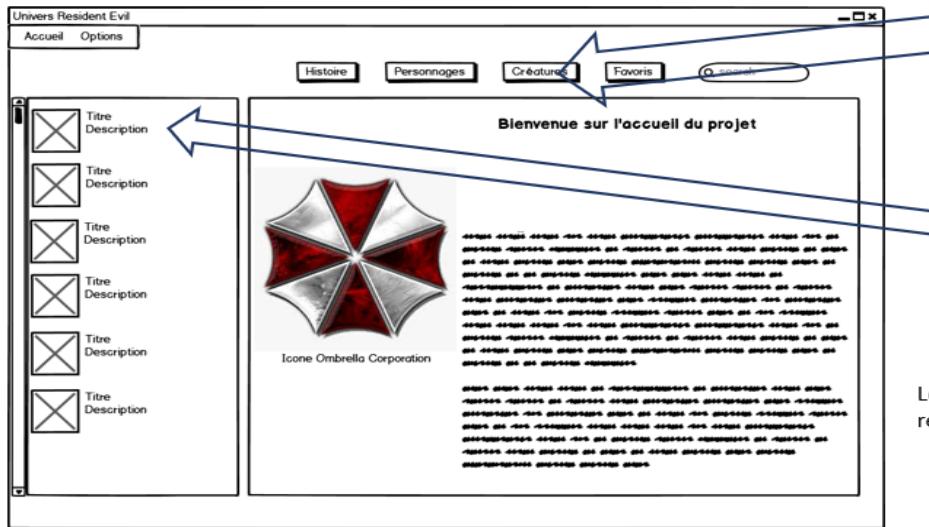
Je ne trouve pas le terme associé à ma recherche

Je dois trouver un autre moyen de me documenter

Mais je peux envoyer une requête à l'administrateur

Storyboard

Storyboard Accueil

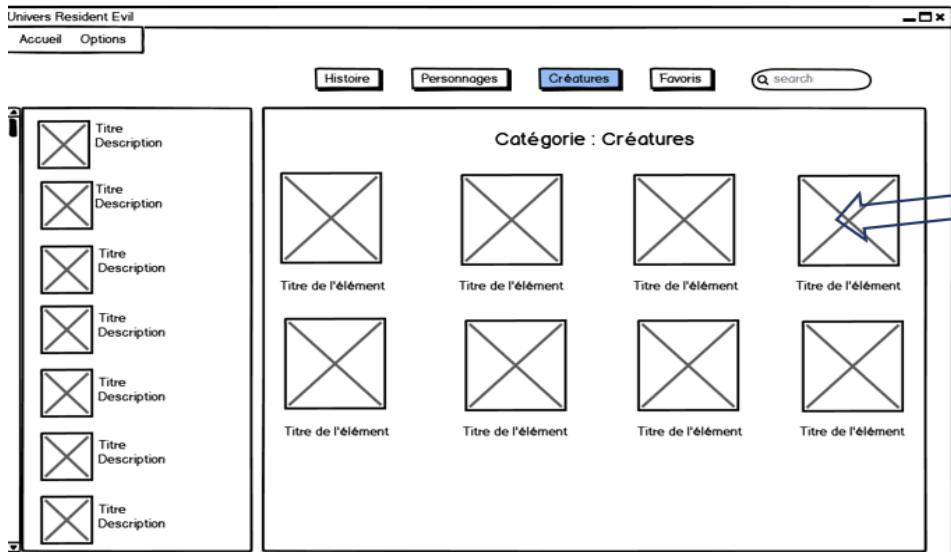


Lorsque l'utilisateur ouvre l'application, il voit apparaître la liste et la page d'accueil. Il peut choisir une catégorie d'élément.

Il peut choisir un élément dans la liste entière

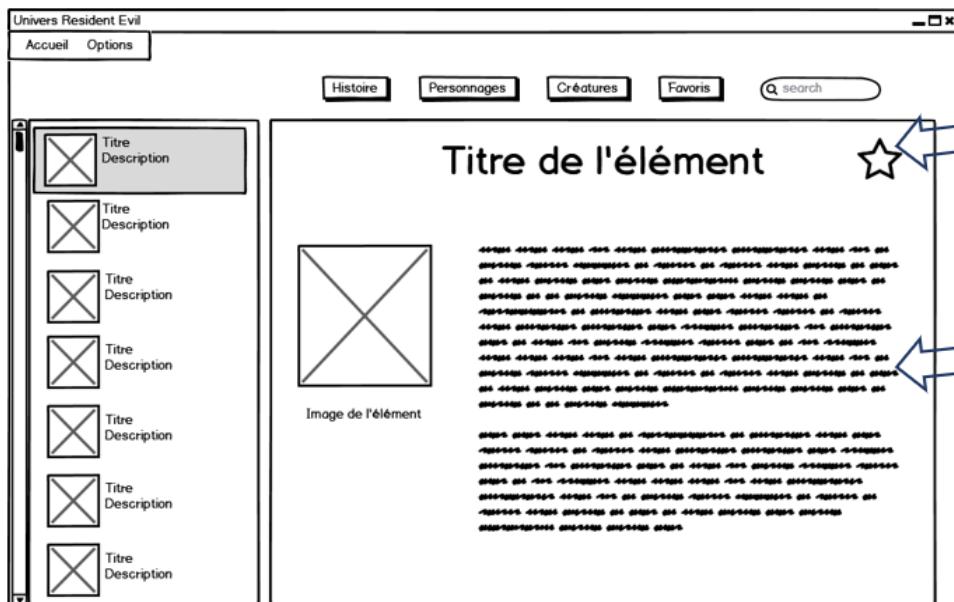
Le bouton Accueil permet de revenir à l'accueil (ce sketch).

Storyboard Catégorie



Après avoir sélectionnée une catégorie, l'utilisateur peut sélectionner un élément dans la liste obtenue.

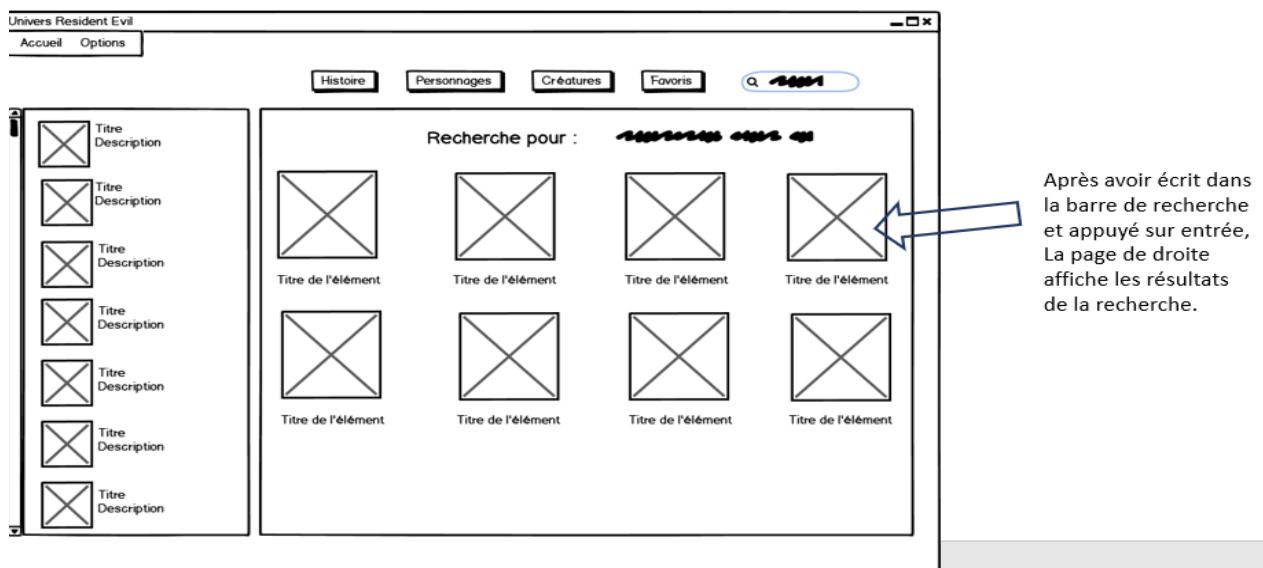
Storyboard Sélection item



On peut ajouter l'élément dans les favoris

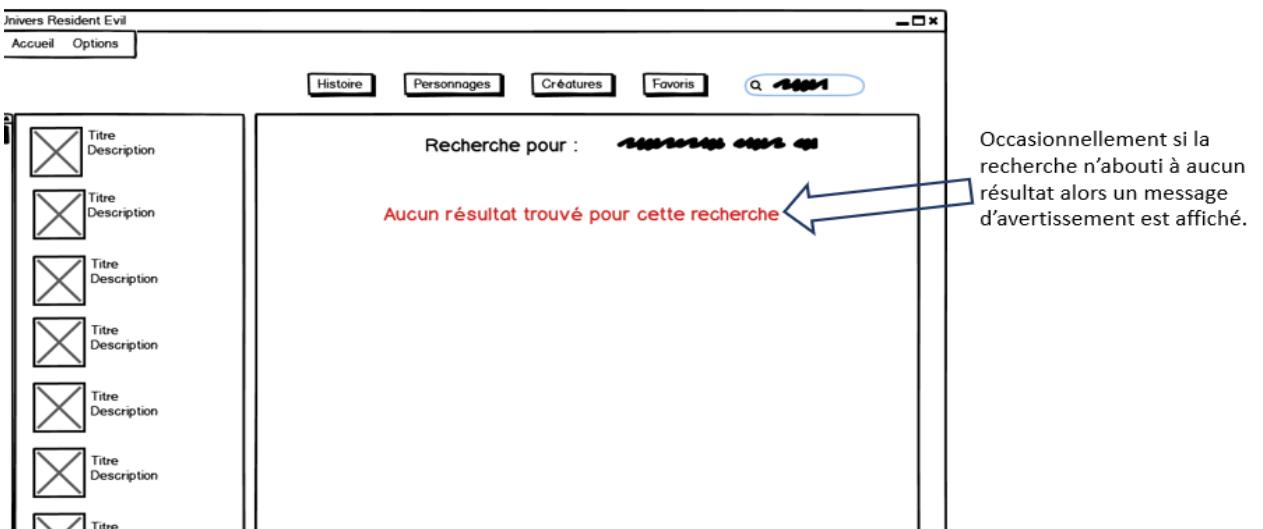
Après avoir sélectionné un élément, la fenêtre de droite affiche ses détails.

StoryBoard recherche



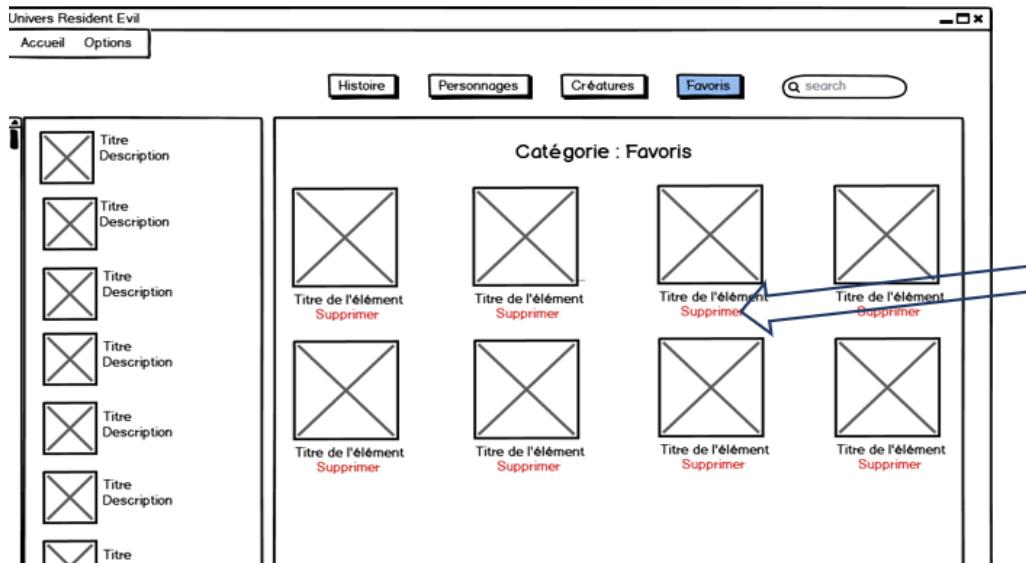
Après avoir écrit dans la barre de recherche et appuyé sur entrée, La page de droite affiche les résultats de la recherche.

StoryBoard recherche avertissement



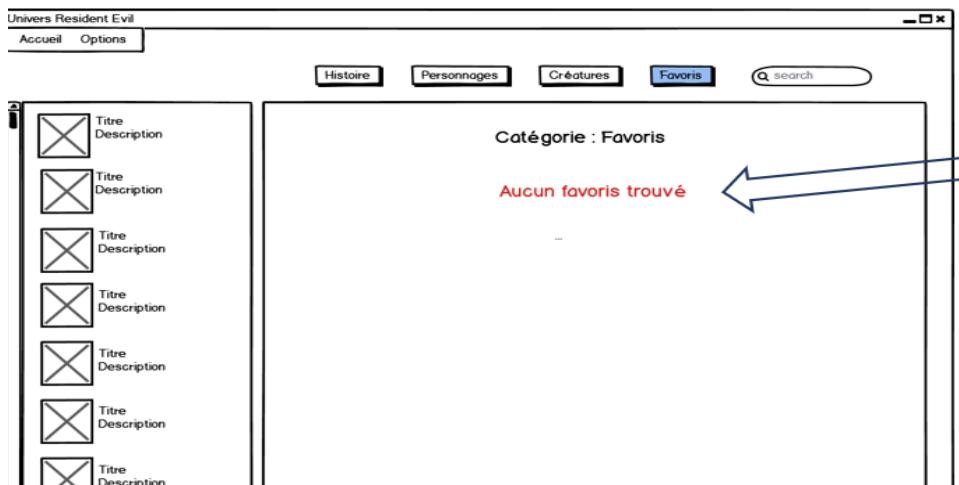
Occasionnellement si la recherche n'abouti à aucun résultat alors un message d'avertissement est affiché.

Storyboard Favoris



Après avoir sélectionné la catégorie favoris, l'utilisateur peut supprimer un élément de cette liste de favoris.

Storyboard Favoris avertissement



Si l'utilisateur n'a aucun favoris, alors un avertissement est affiché.