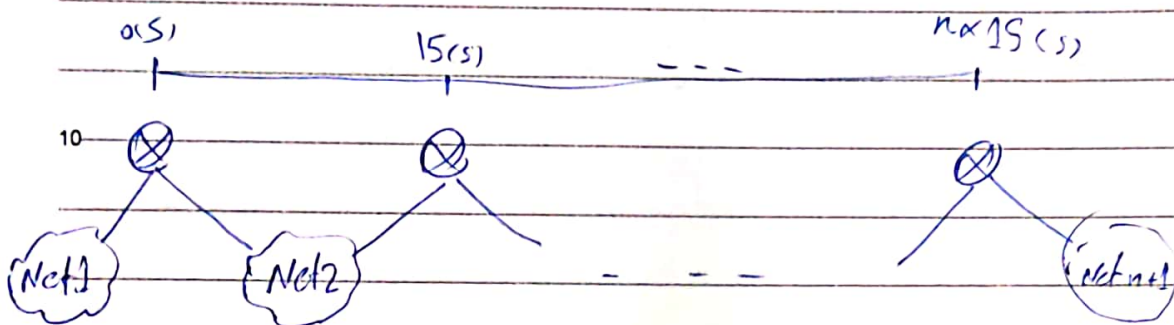


خبرها بد در شبکه ریختن و ...

صورتا، اما ثانیه بعد از هر کدام از Router ها خبر نامی یکی می رسد (۵ تا ۲۰ ثانیه)

خبرها خبرها بر اثر RIP اینها استفاده کنیم، خیلی دیر به اتفاق در شبکه می رسند

که خطایی کنند این صورت باید که گذشتن رسیدن به تمام می شود



در حل این مشکل، حد اکثر تعداد نام RIP 15 می دانیم.

وقتی یک entry وارد Garbage collection می شود، این به بقیه خبر هم تعداد نام این 16 می دانیم

چون 16 به RIP به معنی ۱۵ است زیرا حد اکثر نام 15 است.

stability

node 16 می دانیم که این تا حد اکثر تعداد نام 15 دارد.

در هر دو طرف (Router A و Net1) قطعی می شود، در entry خود تعداد نام 16 می دانیم

و این از پس بد، تا این B نود را از A متفق می شود و B table خود را به A می فرستد.

که در آن در هر Net 1 فردی در از طریق 2 کامپیوتری در A می بیند که به

کدام از خودی (16 کام) به Net 1 وجبه داده و چون جدول خودی آپدیت می کند

تعداد کام B

$$\text{کام} = 2 + 1 = 3$$

5

من تا به 1 منتقل می شود و جدول را با B می فرستد (با Net 1 تعداد کام 3) بعد دوباره B ،

جدول خودی آپدیت کرده و تعداد کام Net 1 2 می داند و این روال همیشه ادامه پیدا می کند تا کام

10

16 می شود

راه حل :

15 triggered update یعنی از حالت این بود که A سریع به B خبر نداده پس راه حل این است

که update وقتی trigger کند سریع به B خبر دهد تا به بهینه راه

است

20

split horizon : هیچ Router و مکالمات آن از خبری که همان آب حوض نه می شنود

در حالت 3 Net 3 با خبر شده است ، entry 3 net 3 ، Router 3 اعلام نمی کند

25 با استفاده از interface این را می گیر

$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r^2} \right) = -\frac{2}{r^3} \frac{dr}{dt}$

Format

tag : Route tag

ان دامنه است بر کی این دامنه ا هم دار لینه بر حسب AS ستانده

classless (مساوی) و classless (مساوی) و classless (مساوی)

Authentication: اگر یہ Family Field ہے تو (FRL) ہو یعنی این پیغام RTP

هدف از این مورد است. این صفت قبل از شروع نظم دیندا، با Authentication table یا فرستنده

Handwriting type: $\frac{1}{2}$ سوہ مشرقی، اگر تائیں این ہوں، مہینہ ان سوہ باقراسی رسم۔

Command	Version	Reserved
FFFF	Authentication type	
Authentication data	16 byte	
	:	

در متصل فایبر در لایه 3 هست ما انتظار داریم بسته بعد از لایه 3 به لایه 2 برود و به این برود.

اما بطور کلی RIP در لایه 5 اضافه کرده اند بعد به لایه 4 (UDP و ...) می رود

5 به 3 و 2 می رود و Header آن را می گیرند.

در حال حاضر Router ها فقط با 3 لایه پیاده سازی می کنند و RIP در لایه 5 است؟

این مفهوم اشتباهی است و مطلق نیست، در کل 3 لایه پیاده سازی می کنند اما اگر به چیزی از لایه ها

دیگر نیاز داشته باشند همان قسمت را از آن لایه استفاده می کنند.

: Areas in an autonomous system

OSPF در دسته متصل ها که link state است که فقط اطلاعات = اطلاعات را می فرستد

2 به 3 event here است

در این است که به خاطر این که در این به تعدادی Area تقسیم می کنند.

Area 0 back bone (اجباری است) که packet بتواند به راحتی برسد

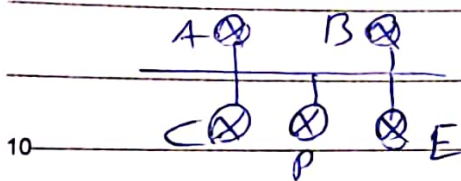
حالا باید از Area بینیم به Area ها باید به آن وصل باشند مجاز و یا فقط بدون

لایه Router می تواند باشد اما این

در اینجا به آن وصل است.

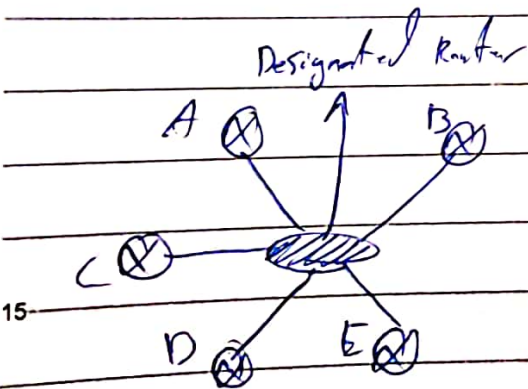
1. Area border Router می باشد که در Area 0 و Area 1 قرار دارد
 2. AS Border Router می باشد که در AS قرار دارد
 3. این نوع لینک ها را می نامند:

1. point to point: در این نوع لینک ها بین دو روتر در یک مسافت قرار می گیرد



2. p to p: در این نوع لینک ها بین دو روتر در یک مسافت قرار می گیرد

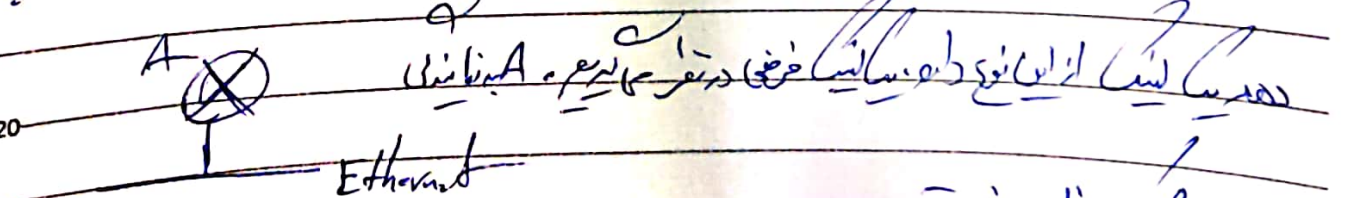
3. transient: در این نوع لینک ها بین دو روتر در یک مسافت قرار می گیرد



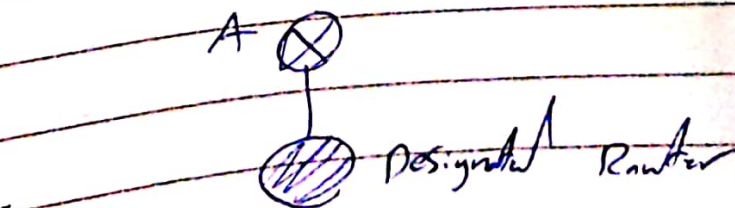
4. در این نوع لینک ها بین دو روتر در یک مسافت قرار می گیرد

5. این نوع لینک ها در یک مسافت قرار می گیرد

3. Stub link: در این نوع لینک ها بین دو روتر در یک مسافت قرار می گیرد



4. در این نوع لینک ها بین دو روتر در یک مسافت قرار می گیرد



4. Virtual link