

Processing module سے اٹھنے والی پیکٹ next hop پر جاتا ہے۔

اولین سوال: کیا IP این node ہاں IP مقصد ہے؟

اگر مقصد پیکٹ Reassembly module سے IP Header ہے IP کے ساتھ RT ہے۔

یک Entry پر Fragment ہاں وقت سے بچنے کے لئے سرگرم ہوتی ہے۔

اگر مقصد پیکٹ next hop سے اٹھتا ہے Routing module سے next hop ہے۔

درج ذیل (IP Packet و ...) کے Fragmentation Module سے داخل MTU سے

MTU می دهد (فقط MTU می تواند باشد)

Fragmentation table: نشان دهنده نیاز داشتن یا نداشتن به تجزیه است.

MTU Table: به ازای هر interface، MTU می دهد.

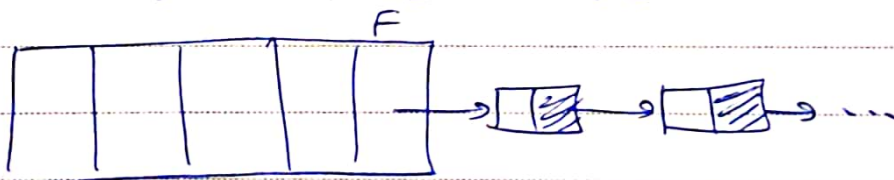
Reassembly table

1- State 2- Source Address: آدرس مبدا می دهد.

3- Datagram ID: نشان دهنده ارتباط بخش ها باهم است که از packet بی دلیم.

4- سو 2 و 3 دیگر هم به هم وصل می کنند.

4- Fragments: در این بخش اجرا تغییر شده به قرار می گیرند. پیاده سازی آن به داده های linked است.



5- Timeout: همیشه مقدار تمام Fragment ها نمی ماند. وقتی اولین بخش رسید، یک تایم ست می کنیم. اگر تا

پایان این زمان همه بسته ها رسیدند، آن ها را ذخیره می کنند در غیر این صورت آنها را دور

می اندازد. اگر حتی یک Fragment هم نرسد، نمی توان بسته اولیه را ساخت و باقی بخش ها

دور ریخته می شوند.

in use

State : وقتی یک Entry نامی داریم، در حال استفاده است. اما اگر Entry داشتیم که Expire شده

یا تمام Fragment ها آن رسیده، چون حذف کردن overhead دارد، بجای حذف، State آن

Free می‌ذاریم.

Routing protocol : یکی dynamic در کردن اطلاعات جدول مانند next hop از آن استفاده می‌کنیم.

2 نوع دارد ← 1- داخلی (Interior) : پروتکل می‌ریایی است که داخل یک دامنه مدیریتی مشخص اجرا می‌شود.

Routing Information Protocol : RIP

open shortest path first : OSPF

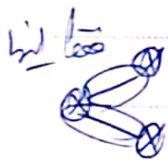
مانند پروتکل اصلی دانشگاهی. 2 نوع دارد →

2- خارجی (Exterior) : مدیر انتقال بسته از یک دامنه به یک دامنه خارجی با این پروتکل است.

1 نوع است : BGP : Border Gateway protocol

Distance Vector (DV) ← Interior

• هر Router هر آن چه بداند که دارد به نزدیکترین فرستنده (که هم اولی)
• اطلاعات را فقط به همسایگان می‌فرستد زیرا اگر بخواید به همه
• فرستاده، شبکه تلفنی می‌شود.
• چون حجم زیادی داده ارسال دوره می‌کند.



لے (LS) Link state عنوانہم کن OSPF اسے
فقط اطلاعاتی کہ فزیکس عامل فہمہ نہت C می فرستد.

فزون اطلاعاتی کہ اسے، اتوا با بکل شبہ می فرستد.
ارسال بہ صورت Event Base اسے یعنی فقط update ها ارسال می کند.
مثلاً اگر تغییری در شبہ دید، بکل شبہ آن را اعلام می کند.

updating Router table :

① یک واحد بہ تعدد کام کی table می نہ از حساب دریافت می کنیم اضافہ می کنیم.

② طرح بہ طرح بررسی می کنیم :

- a) اگر اطلاعاتی بر یک Net جدید اضافہ شدہ کہ قبلاً موجود نہی، ب جدول جدید اضافہ می شود.
 - b) اگر تعدد کام کی جدول جدید از تعدد کام کی جدول قبلی کمتر بگردد، در جدول جدید جایگزینی می شود.
 - c) اگر تعدد کام کی جدول جدید از تعدد کام کی جدول قبلی بزرگتر صای بگردد، بکل جدول قبلی تغییری نمی کند.
 - d) اگر بر یک Net هیچ اطلاعات جدیدی اضافہ نہی بگردد، بکل جدول قبلی تغییری نمی کند.
 - e) اگر بر یک Net اطلاعات جدیدی از خط X ارسال شدہ کہ next hop آن Net، در جدول فعلی X بگردد، بکل دریافت شدہ در جدول جدید جایگزینی می شود.
- حتی اگر تعدد کام ها بگردد نیز ممکن اسے اطلاعات قبلی expire نہی بگردد و جدول X خیر نہ بگردد.

در ابتدا ہر Router فقط جدول حسابی خود را دارو ولی در حالت Final ہر Router جدول یکسانی بن

شبہ دارو کہ دان

| | | |
|-----------|----------|---------|
| Interface | تعدد کام | Network |
|-----------|----------|---------|

 ذخیرہ می شود.