

(User Datagram protocol) UDP

فصل ۱: Transport (۵)

1- process to process communication

2- Error Control : از طریق checksum

3- Flow Control : جلوگیری از فرستادن بیش از حد داده ها

4- IP : تبدیل فرستنده به مقصد (مهم ترین بخش)

5- packet : تبدیل فرستنده به مقصد در واقع packet تبدیل می شود به final host

شروع کار با UDP

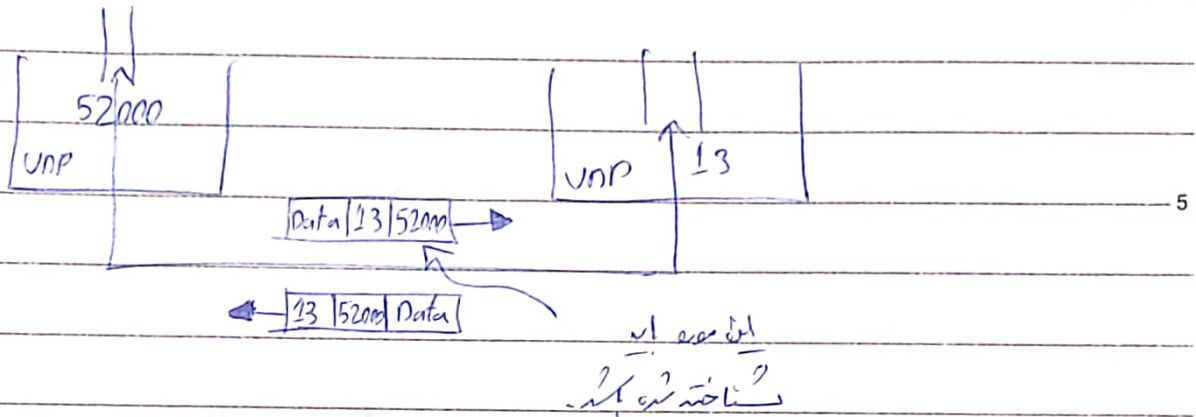
UDP و TCP : تفاوت ها

Port number : شماره پورت در هر process

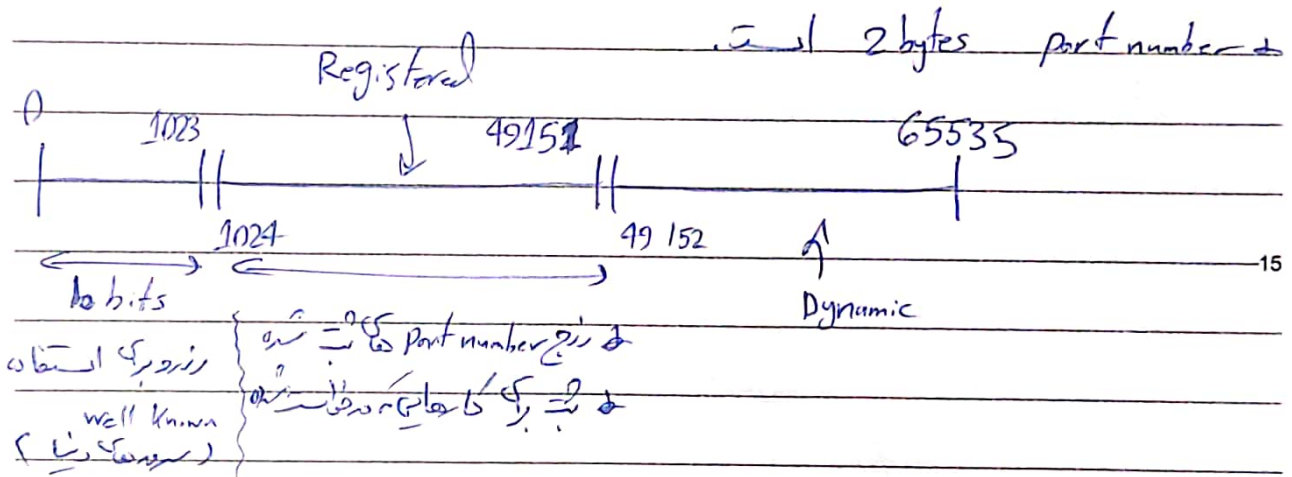
Reply : ارسال جواب به این مقصد

Port : شماره پورت در هر process

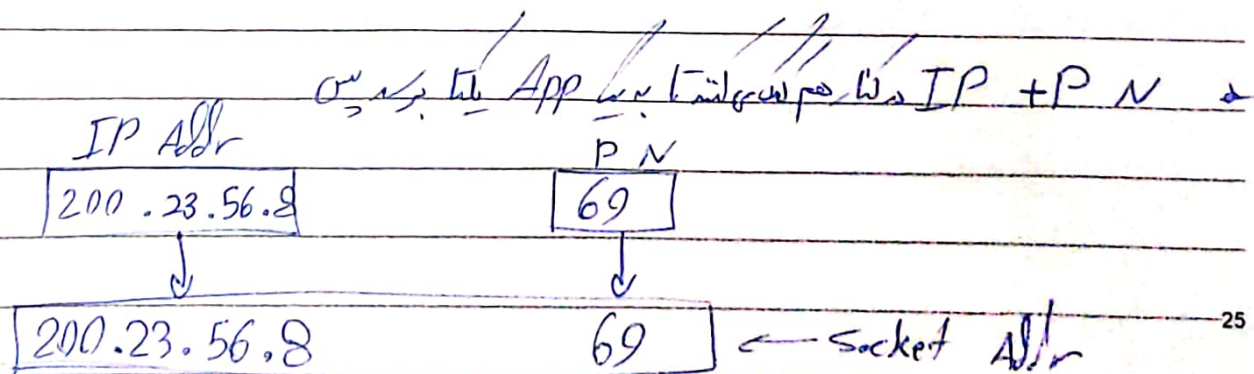
client port number server



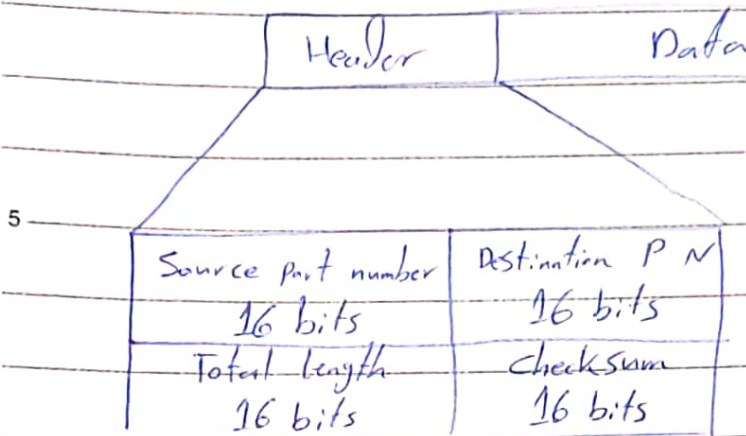
:(Internet Authority Numbers Assignment) IANA Ranges 10



Socket Address 20



UDP Format



توضیح: از لایه 3، 4، 5 و 6 در header این لایه و L + T

$$UDP \text{ length} = IP \text{ length} - \text{Header IP length}$$

Checksum

32 bits	Source IP Addr	}
32 bits	Destination IP Addr	
All 0s	8 bits protocol	16 bits UDP total length

توضیح: لایه 3 و 4 این دو آدرس را می‌گیرد و در checksum قرار می‌دهد

در هر بسته‌ای که این دو آدرس را در transport layer قرار می‌دهد

در هر بسته‌ای که در App layer قرار می‌دهد و قابلیت Reliability را ندارد و قابلیت Error checking را ندارد

در هر بسته‌ای که در UDP قرار می‌دهد و در TCP قرار می‌دهد و در packet قرار می‌دهد